CD-ROM PARA PC CON JUEGO COMPLETO

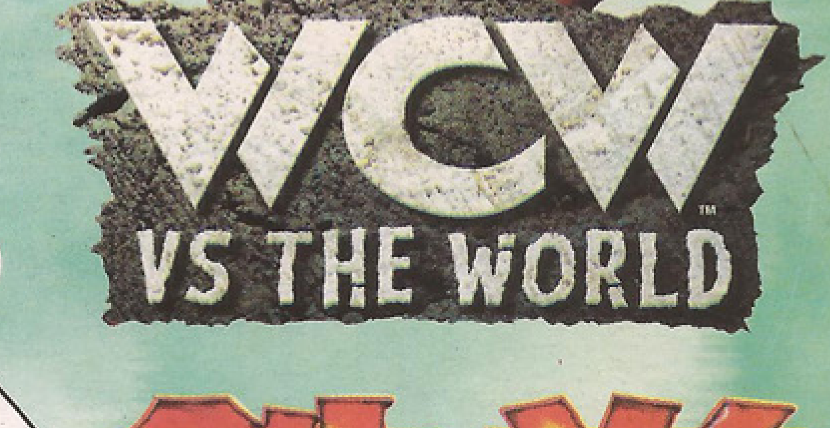
ACTION GAMES

ZORRO COMPLETO PARA PC



Rep. Argentina - AÑO 6
Edición Especial - $ 5,50
ISSN 0328-5081

VIDEOGAMES PARA TODAS LAS CONSOLAS





- SEGA SUPER GT
- NBA LIVE '97
- BLAST CORPS
- FIFA SOCCER 64
- MASTER OF ORION 2
- CALLAHAN'S CROSSTIME SALOON
- Y LOS MEJORES TRUCOS

15 autoadhesivos coleccionables de regalo





CD-ROM DEL ZORRO
JUEGO COMPLETO



ACTION GAMES

AÑO 6 - Nº62 - AGOSTO 1997

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3° - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
301-4942 - Capital

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6° A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA ROSGAL S. A.
MONTEVIDEO - R. O. U.

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

SUMARIO

TRUCOS

PC

PLAYSTATION

SATURN

NINTENDO 64

ARCADES

CD-ROM PARA PC CON JUEGO COMPLETO

ACTION GAMES

EL ZORRO PARA PC

EDITORIAL QUARK



PLAYSTATION

SATURN

NEW

NEW

NEW

NEW

NEW

NEW

THE HOBBY GAME WORLD WAR

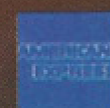
La magia y el misticismo se unen a la acción sin límites

HORARIO DE ATENCIÓN: DE 9 A 19 HS.

TENEMOS TODAS LAS TARJETAS EN PLANES DE 6-9-12 CUOTAS













AHORA S.E.S. TE DA OTRA OPCIÓN MÁS CON NUESTRO SERVICIO DE VENTAS AL PÚBLICO ¡¡¡CONSULTANOS!!!

JUAN DOMINGO PERÓN 2338 1º PISO "B" DEPARTAMENTO DE VENTAS AL TEL.: 951-9421/952-9603

SUC.: SOLEI FACTORY - TEL.: 710-2000 INT. 1651 - PANAMERICANA Y CNO. DEL BUEN AIRE
SPINETTO SHOPPING - ALSINA ENTRE MATHEU Y PICHINCHA (CAP.) - TEL.:15 - 499-0290
CARREFOUR SAN MIGUEL - TEL.: 15 - 939-0961
SHOW CENTER HAEDO



Service Entertainment Systems

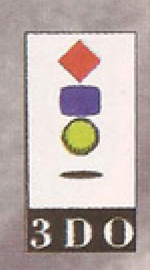










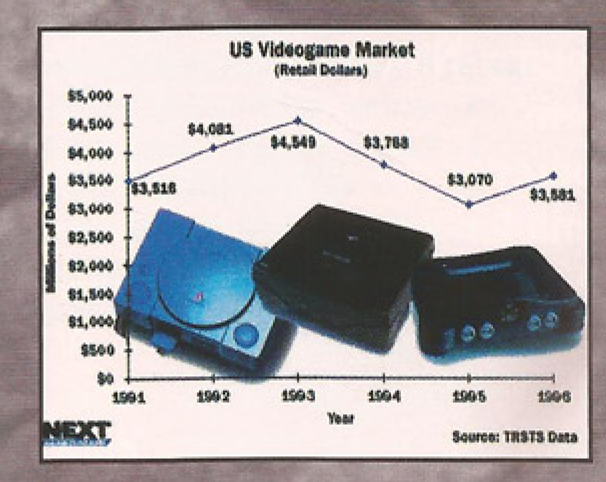


REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

REFORMAMOS TU PLAYSTATION EUROPEA A NTSC

Compra y venta de: cartuchos Sega y S. Nes
CD: Sega - Saturn - 3DO - Playstation - Ultra 64
Consolas de todo tipo y marca.
Ejemplo: Sega - S. Nes - 3DO (usado)

SERVICIO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION Y SEGA SATURN EN 4 HS CON REPUESTOS ORIGINALES ¡¡SI TU MAQUINA NO ESTA LISTA EN 4 HS, TU SERVICE ES GRATIS!!



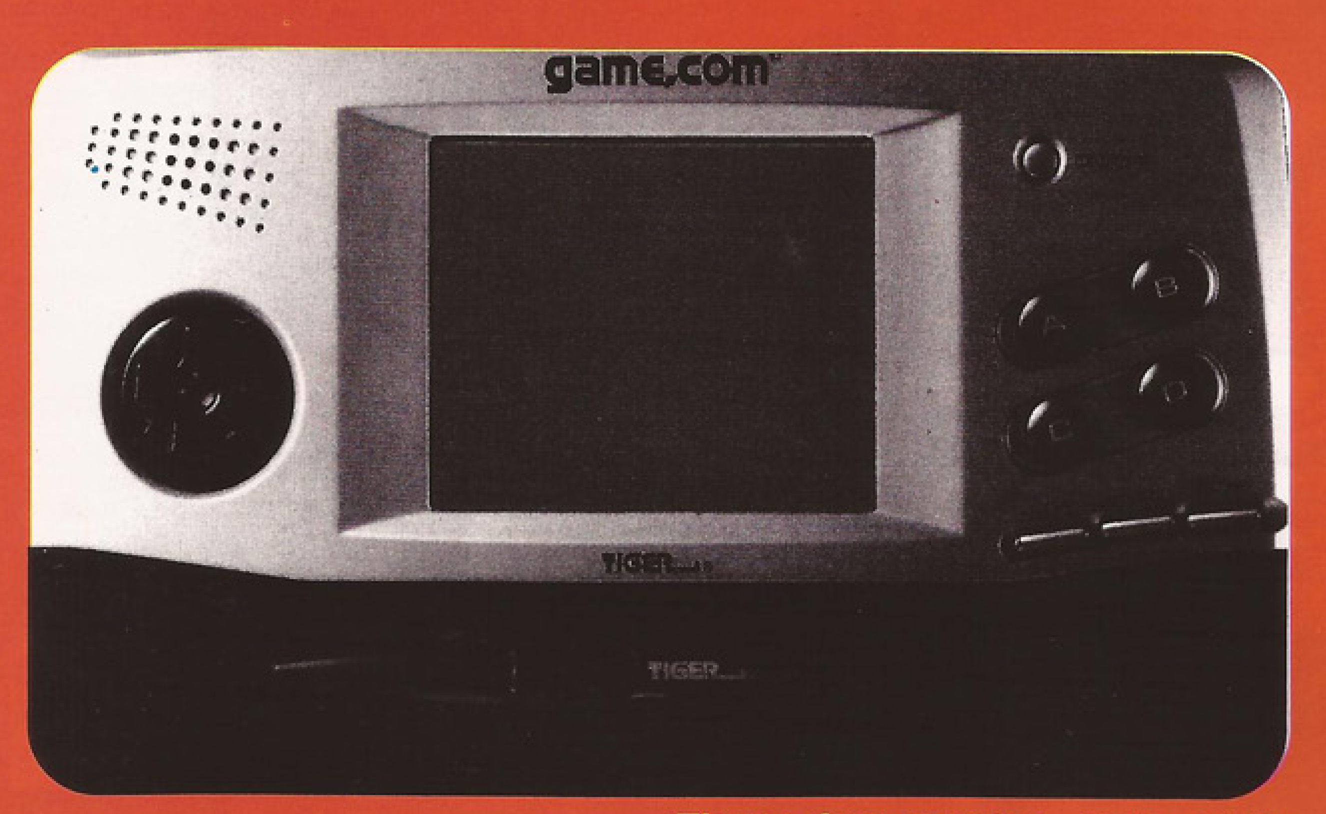
S.E.S. INFORMA:
Según un estudio reciente publicado por el mercado de estadísticas de Washington DC, las ventas de hardware y software en el sector de las videoconsolas durante Octubre del 96 se han incrementado en un 31% con respecto al mismo mes del pasado año. Esta impresionante subida, supone el mayor boom del sector tras el acaecido en el año 93, con la llegada de Mega Drive y Super NES. La revalorización de este mercado, que durante los últimos años había descendido alarmantemente, es una consecuencia directa del asentamiento definitivo de las tres nuevas consolas: Saturn, Playstation y N64, y el abandono casi definitivo a las 16 bit. En este estudio se afirma también que a finales de este año estas cifras podrían incrementarse en un 16,5% más.

Consultas telefónicas al 951-9421/952-9603
Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs., sábados de 9:30 a 14:00 hs.

Juan Domingo Perón 2338 - 1º Piso

SHOTS

UN NUEVO SISTEMA PORTATIL REVOLUCIONARA EL MERCADO



Tiger game.com, una consola para jugar con cartuchos... y también conseguir acceso a Internet, y varias cosas más

Tiene dos puertas para cartuchos: podés llevar dos cartuchos al mismo tiempo. Pero ahora viene lo mejor: Tiger también tiene un cartucho de conexión a módem (19,95 dólares). Con esto y cualquier módem para PC, los usuarios pueden engancharse a la Internet para recibir y enviar e-mail: una opción barata para los que no sean dueños de PCs.

Otra novedad copada: tecnología de pantalla por toque ("touch-screen"). Usá la "lapicera" negra para tipear mensajes e-mail con un teclado en pantalla, o para jugar games.

Puede salvar: con cuatro baterías AA salvás los mejores puntajes e información de la guía de teléfonos.

¿Qué es todo esto? La revolución de los jueguitos portátiles. Si vos pensabas que el mercado de los jueguitos de video portátiles ya fue, seguí leyendo. Ha llegado Tiger. La compañía conocida por los juguetes y juegos portátiles LCD ha invadido el terreno aparentemente intocable de Sega y Nintendo con su game.com.

Al aparecer en el mercado, el sistema básico game.com cuesta 69,99 dólares, lo que incluye un cartucho de Lights Out, el excelente game de rompecabezas del Tiger. Pero el game.com también funciona como organizador electrónico, con una guía de teléfonos, de direcciones y de e-mail, calculadora, calendario, y lista de puntajes más altos. ¿Algo más? Sí, por si te

LOS JUEGOS

The Lost World: Jurassic Park, Batman and Robin, Duke Nukem, Indy 500, Mortal Kombat Trilogy, Quiz Wiz, Wheel of Fortune, Henry, y Arcade Classics: Defender, Defender II, Joust, Robotron y Sinistar son los nueve juegos que Tiger Interactive está desarrollando para el game.com, y que a más tardar deberían aparecer en agosto.

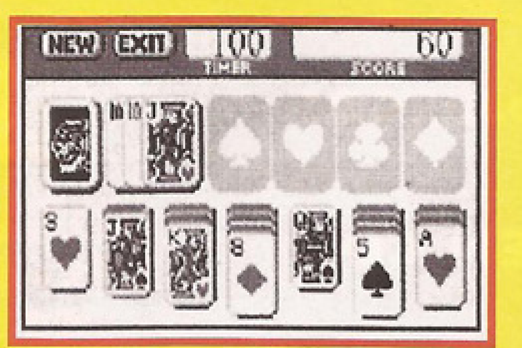
Y no se piensan conformar con esos títulos, porque saben que los buenos games son esenciales para que una consola tenga éxito. Así que para fines de este año piensan sacar Jeopardy, Tiger Casino, Name That Tune, Virtua Fighters 3, Madden Football, NBA Hang Time y un juego con Sonic.

El precio de los games estará supuestamente entre 20 y 30 dólares (allá en el Primer Mundo), dependiendo del título. Y para empezar, el sistema ya se vende con un juego de acertijos, Lights Out.

SHOTS

LA PANTALLA

Ya se sabe que la pantalla del juego LCD no es con iluminación posterior, pero ofrece cuatro tonos de gris con una definición de 160 por 200 pixels. Los fabricantes afirmaron que la resolución es



mejor que en el Game Boy, el famoso jueguito de Nintendo.
A juzgar por estas imágenes de Duke Nukem y del Solitaire (este último viene incluido en el aparatito) los gráficos son bastante aceptables. Por supuesto, si te bancás el blanco y negro ...

aburrís haciendo trámites, trae un juego de solitario incorporado.
Resumiendo, el game.com trae opciones que nunca habías visto antes en ningún sistema de juegos de video portátil. La más importante es la posibilidad de enlace del game.com con Internet, mediante un cartucho especial que se engancha con cualquier módem de PC. Tiger se ha unido con un proveedor de on-line, Delphi, para darles a los usuarios un acceso barato a enviar y recibir e-mail en base a textos. Estos mensajes no se pueden salvar en el game.com, pero Tiger está armando un cartucho RAM para eso.
Como game.com tiene dos puertas para cartuchos, Tiger está examinando maneras de añadir elementos on-line a futuros títulos en cartucho, ya sea como "niveles secretos o códigos que pueden ser descargados de la Internet."
La pregunta del millón de dólares es si jugar con este impresionante aparatito será peor, igual o mejor que en los otros sistemas portátiles...

LA COMPETENCIA

Tal vez como reacción contra este recién llegado, Nintendo le está dando algunos nuevos colores a su Game Boy Pocket (además de bajarle el precio a 54,95 dólares). Ahora podés comprar esta consolita en negro, verde, rojo, amarillo, transparente y en el plateado original. Por algún motivo, aunque en Japón salió un Game Boy Pocket dorado, no se ha incluido este tono en la nueva gama de colores.

CHISMES

CHINA, que normalmente es la patria de un montón de vendedores de jueguitos de video piratas, ahora está haciendo una campaña para luchar contra la invasión de juegos extranjeros, y fomenta la producción de videogames de guerra con temas patrióticos, que promuevan la imagen de China entre sus jóvenes, según informó una agencia de noticias china.
Claro, seguramente los chinitos se aburrieron de ver las infinitas versiones sobre campañas yanquis en la Segunda Guerra, la Guerra del Golfo, Vietnam, Latinoamérica, etc, etc, etc...
GAMEWORLDS vendría ser una especie de cruza entre un hipermercado y un salón de videojuegos. Se trata de un centro de entretenimientos de alta tecnología que se está haciendo en Seattle, y que será usado de campo de pruebas para futuros games de arcades de Sega.
PSYGNOSIS se encargará en el futuro de manejar la distribución de sus propios títulos de software... algo que antes estaba en manos de Sony.
SQUARE, los creadores de Final Fantasy VII planean irse a trabajar a uno de los lugares más lindos del mundo, cerca de las playas soleadas de Honolulú, Hawai. Para esto han construido (por la módica suma de 57 millones de dólares) un centro de desarrollo en ese lugar. Allí se alojarán 120 ingenieros de computación gráfica (la mitad provenientes de Japón y el resto de los Estados Unidos. Y ya que están, se rumorea que esta base en Honolulú también trabajará en un largometraje totalmente renderizado de Final Fantasy. ¡Qué trabajo copado!

PACHI

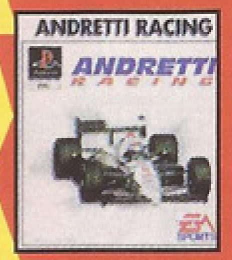
TU FIEL AMIGO

de todo para todos

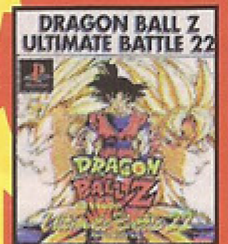
¡¡SOLO VENDEMOS CARTUCHOS NUEVOS!!

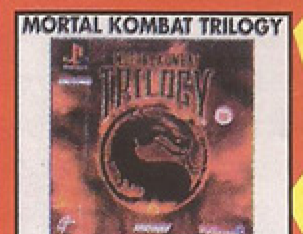
















Y MIL TITULOS MAS...







BICICLETAS TODOS LOS RODADOS

¡¡FELICIDADES A TODOS LOS CHICOS EN SU DIA!!

SUPER NINTENDO

NINTENDO 64

3DO

¡¡NO VENDEMOS CARTUCHOS USADOS!!

SEGA SATURN

FIFA 97

MAGIC CARPET

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

NBA LIVE '97

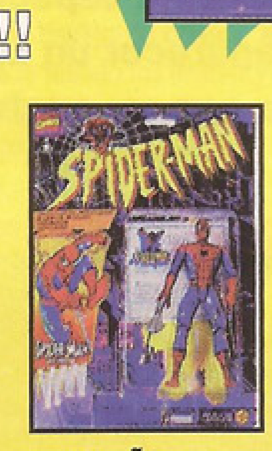
Y MIL TITULOS MAS...

EN TU DIA PACHI TIENE TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS ¡¡VENI Y COMPROBALO!!

METEGOL

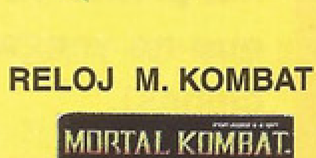
MINI ARO DE BASKET

CALEFACTORES, LICUADORAS, HERRAMIENTAS, PLANCHAS, WALKMANS, MAQUINAS DE ESCRIBIR, MOCHILAS, RADIOGRABADORES, TETRIC, PROCESADORAS, TERMOS, CAJAS MUSICALES, NEBULIZADORES, CONVERSORES, Y DECODIFICADORES, AFEITADORAS, JUGUETES, PISTAS, MUÑECAS, MUÑECOS ARTICULADOS, Y TODO LO QUE IMAGINES





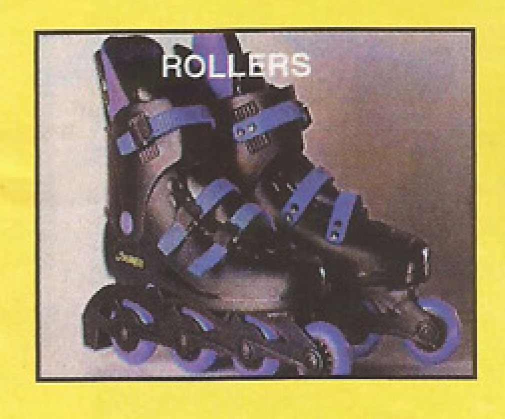
MUÑECO HOMBRE ARAÑA



RELOJ M. KOMBAT

MORTAL KOMBAT

¡¡LAS MEJORES OFERTAS!!

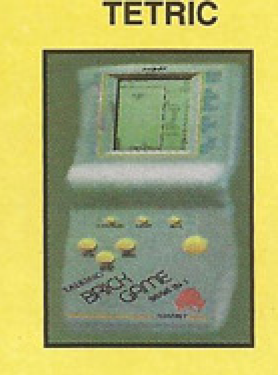


ROLLERS

SET DE BELLEZA PARA NIÑAS



TETRIC



CREO QUE TENEMOS LOS MEJORES PRECIOS

POR EL DIA DEL NIÑO SUSPENDEMOS CANJES DE CARTUCHOS TEMPORALMENTE DEL 7 AL 11 DE AGOSTO



TENEMOS METEGOLES Y POOL



SAILOR MOON

ESTACION ONCE - HALL CENTRAL, LOCAL 71 TEL.: 862-2306/2356 TODOS LOS DIAS DE 8 A 22HS
DOMINGOS Y FERIADOS DE 9 A 21HS.

CONSULTAR PAGO CON TARJETA Y FINANCIACION

SHOTS

Apuntá tu mira láser y... ¡Dispará!

LUNAR GUN
AHORA CON MIRA LASER



Si pensás que ya salieron demasiadas armas para videojuegos, te pasamos el dato de una que vale la pena tener en cuenta. Naki sacó al mercado su Lunar Gun ...y le puso una mira láser especial para ayudarte a apuntar. Los que probaron esta combinación (y todos los que pasaban por ahí), quedaron impresionados por el aspecto de ese punto rojo brillante sobre la pantalla.

La mira roja (Red Sight) se desliza por unas ranuras en el Lunar Gun, así que podés ponerla y sacarla en cualquier momento durante el juego. También se puede calibrar manualmente.

El Lunar gun ofrece además disparo automático y semiautomático, así como recarga automática. Unos LEDs en el costado del arma muestran qué opciones están funcionando. Viene también un cable de dos metros y medio.

Por último, un mensaje especial para los dueños de Saturno: pronto va a aparecer un Lunar Gun para ellos (lástima que no venga ya con un enchufe que permita las dos opciones).

CHISMES

NEW LINE CINEMA, los tipos que hicieron el romántico In Love and War, están preparando algo muy distinto con Mortal Kombat: Annhilation. Según explicaron los propios cineastas, se trata de "Un grupo de valientes héroes que deben sobrevivir a la más espectacular serie de desafíos que hayan encontrado nunca, cuando tienen que enfrentar a un inescrupuloso tirano en su aterrador intento por controlar al planeta Tierra." No es muy novedoso, pero lo que importa es que haya piñas a rolete...¿o no?

LOS PLAYSTATION SONY blancos se han empezado a vender en el sudeste de Asia, según rumores que llegaron a estas costas. Estas consolas pueden pasar CDs de video, que son la onda en lugares como Hong Kong y Tailandia. Según dicen, el precio estaría alrededor de los 330 dólares.

MAS NOVEDADES



EAGLEMAX
(PLAYSTATION/ ACT LABS)

Este joystick para simuladores de vuelo para el PlayStation viene en color gris oscuro, y tiene los principales botones de tiro del PS y un Direccional en la parte superior. Ofrece la misma programabilidad de los controles Psychopad de ACT Labs, y funciona en modos analógico, Wheel (volante), o digital. En la base hay un interruptor basculante de dos vías, que puede trabajar como acelerador-freno en algunos juegos de conducción. Cuesta cerca de los 50 dólares.

JOYSTICK NAMCO
(PLAYSTATION/NAMCO)

Los representantes de Namco dicen que este control es ideal para juegos de lucha y de tiro del PlayStation, especialmente para los que quieren sentirse como si estuvieran jugando un Arcade ...gracias a su base metálica y construcción resistente, se las banca todas. El precio está entre 30 y 50 verdes.

VOLANTE PER4MER
NINTENDO 64/PLATINUM SOUND

El volante Per4Mer para N64 viene con dos pedales, y puede girar 50 grados hacia cada lado. Los que lo probaron encontraron que si bien este periférico funcionó bien con el game Cruis'n USA, en otros games como Mario Kart 64 tuvo un rendimiento bastante berreta. Por ejemplo, el pedal derecho se atascaba dentro de la caja de plástico. El control dejaba bastante que desear, y las patinadas (que son una maniobra esencial en ese game) requerían usar dos botones en el costado, cosa re-incómoda. Y configurar los botones era más difícil que hacerle soltar guita a tu viejo.

Si sos un fana total de Cruis'n USA y te sobra la plata, compralo. Si no, esperá que salga un volante mejor.

VIDEOJUEGOS AUDIO ORO

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 • TEL/FAX 863-0012

SEGA 16 BIT
Y CARTUCHOS
¡¡OFERTA!!

Traé los cartuchos de Family Game que tengas, que te los cambiamos por los de Sega
También canje de Sega por Sega

10 DE AGOSTO
DIA DEL NIÑO

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN

PEDILE A PAPA ALGUNOS DE NUESTROS VIDEOJUEGOS PARA EL DIA DEL NIÑO

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS:
NINTENDO 64
PLAYSTATION
SATURN
SUPER NES
32X - 3DO
SEGA CD
NEO GEO
GAME BOY
GAME GEAR

TE OFRECEMOS COMPRAR POR TELEFONO Y RECIBIRLO EN TU CASA POR EL MISMO PRECIO DE MOSTRADOR, SIN GASTOS DE ENVIO. Y COMO SIEMPRE CON GARANTIA ESCRITA

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS

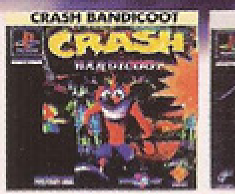
¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!

CON GARANTIA ESCRITA

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

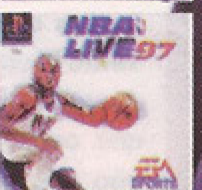
ULTIMAS NOVEDADES PLAYSTATION















VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR

TARJETAS DE CREDITO
HASTA 12 PAGOS

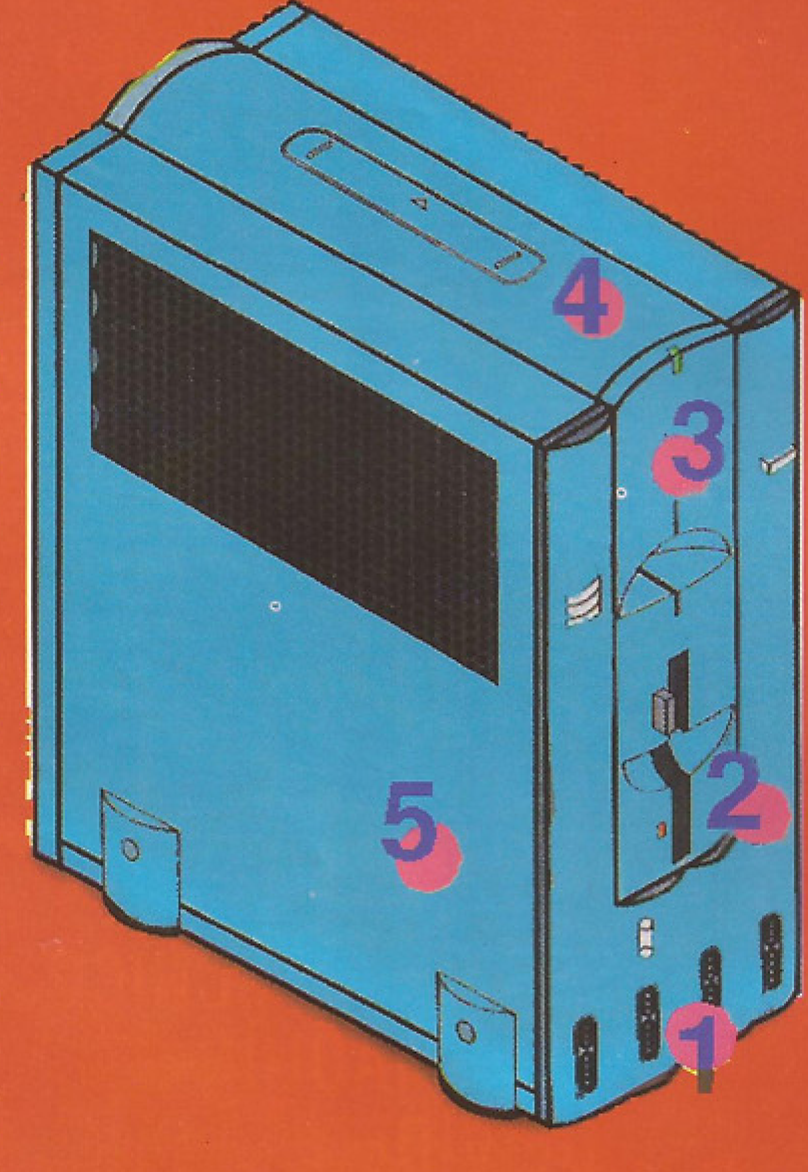
AV. PUEYRREDON 338
TEL/FAX 863-0012



¿Nunca pensaste en hacer tus propios juegos de Super NES? Parece el sueño del pibe, pero Nintendo acaba de diseñar un sistema que lo hace. Lo más asombroso es que se lo planeó para usuarios desde "estudiantes de la escuela elemental hasta diseñadores de games sofisticados", de acuerdo a los informes para la prensa.

La Caja Misteriosa

Veamos qué ofrece exactamente esta caja:



1. Cuatro Puertas de Controles: son puertas comunes de Super NES; sin embargo, las dos primeras podrían ser usadas para el mouse del Super NES y un teclado estilo PC. Los controles podrías enchufarlos en la tercera y cuarta puertas.

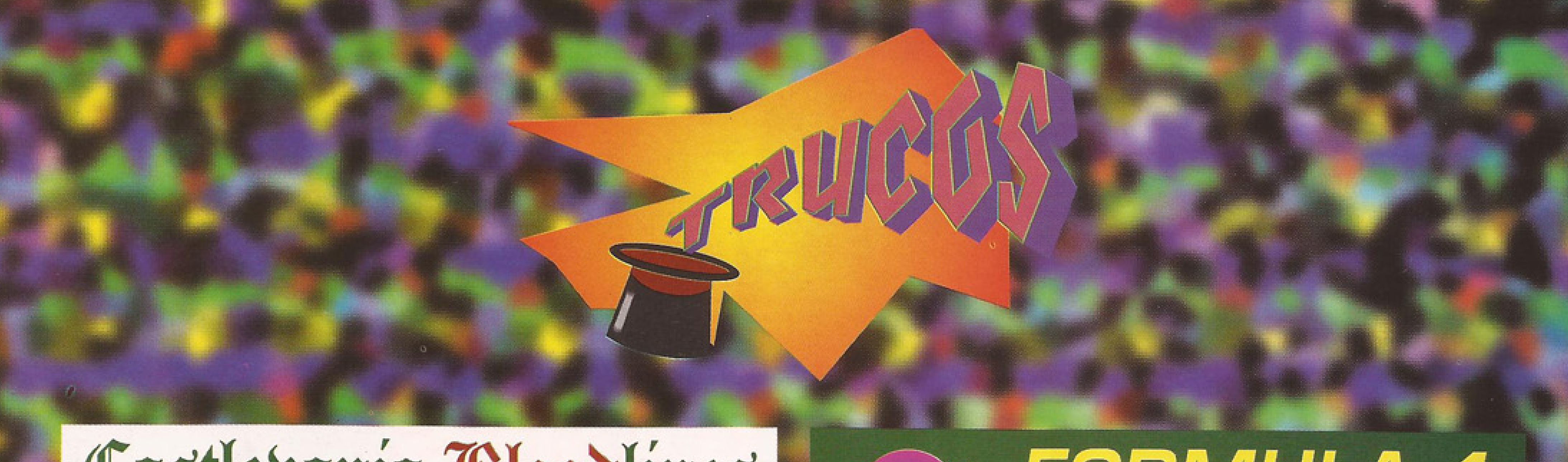
2. Drive de Disquetes: se podrían colocar datos de diseño originales del game en el disquete y después cargarlos a la memoria del sistema. Luego, el usuario podría alterar el diseño mientras está jugando el game, probar la nueva versión y salvarla en cartuchos RAM (ver 4.). Por ejemplo los jugadores podrían hacer pause en el juego y modificar la música, diseño de niveles o animación.

3. Ranura para Identificación: sin una tarjeta de identificación, los usuarios solamente podrán jugar games. La tarjeta sería necesaria para editar y salvar títulos modificados.

4. Ranura de Cartucho: aceptará ya sea cartuchos comunes de SNES, o cartuchos de RAM especiales para almacenar games diseñados de nuevo.

5. Conexiones y Expansiones: el sistema básico estaba pensado para competir con el programa "Yaroze" de Sony.
Pero Nintendo también pensó en los diseñadores profesionales, mediante una plaqueta de expansión, para que los usuarios pudieran enganchar una escáner fotográfica, disco rígido o impresora. Otras adiciones incluyen un micrófono y un módem.

Esto último es interesante porque Nintendo estuvo meditando sobre la posibilidad de que los usuarios intercambiaran juegos diseñados por ellos con otros gamemaníacos y con Nintendo a través de Internet.



Castlevania Bloodlines



Trucos con Game Genie - Para estos códigos dejá el número de jugadores en 3 en la pantalla de opciones.

AAGA-DA42	Vidas infinitas
REST-C6XR	Protección de la mayoría de los riesgos, excepto caídas
AXJA-AA5N	Continues infinitos
A26T-AA22	Siempre vuelve a empezar en el último nivel
OB8A-D960	"Power-up" de la carne cura totalmente
JB7A-DNXA	"Power-up" de armas te lleva al máximo nivel
RG5T-C6ZO	Ningún ítem gasta gemas cuando se usan

WIPEOUT XL

PLAYSTATION

Todas las Pistas - Para conseguir acceso a todas las pistas en el juego, en la pantalla Essential Options, presioná y sostené simultáneamente L1, R1 y Select. Con estos presionados, presioná ■, ●, ▲, ●, ■.



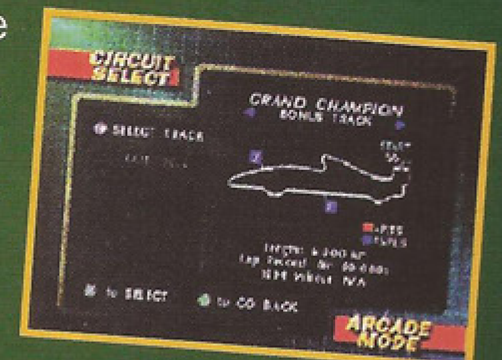
Barco Piraña - Para conseguir acceso al Piranha Ship, en la pantalla Essential Options, presioná y sostené simultáneamente L1, R1 y Select. Con estos sostenidos, presioná X, X, X, X, ●, ▲, ■.

Armas Infinitas - Hacé pausa en cualquier momento durante una carrera. Mientras el game está pausado, presioná y sostené L1, R1 y Select. Con estos botones sostenidos, presioná X, X, ■, ■, ●, ●, ▲. Presioná Start para sacar al game de Pause y vas a tener todas las armas.

FORMULA 1

PLAYSTATION

Pista Nueva - Para conseguir acceso a una pista con la forma de un auto de carreras, en la pantalla Race Qualify, presioná ←, ●, ●, ▲, ▲, ●, ↑, →. En la pantalla Circuit Select hay una nueva pista, la Grand Champion Bonus Track.



Bike Mode - En la pantalla Race Qualify, presioná y sostené Select, luego presioná rápidamente ↑, ↓, ●, ▲, →, ↑, ■, ▲. Van a aparecer en la casilla las palabras "Bike Mode Activated". Cuando empieza la carrera, vas a ver que corrés como una bicicleta.

Buggy Mode - En la pantalla Race Qualify, presioná y sostené Select, después presioná rápidamente →, ↑, ▲, ←, ↑, ■, ▲. Van a aparecer las palabras "Buggy Mode Activated" en la casilla. Cuando empiece la carrera, vas a correr en un buggy roñoso.

German Mode - En la pantalla Race Qualify, presioná y sostené Select, luego presioná rápidamente ↓, ↑, ←, ←, ■, ●, X. Van a aparecer en la casilla las palabras "German Mode Activated". Cuando empezás la carrera, vas a tener el comentario en alemán.

Gibberish Mode - En la pantalla Race Qualify, presioná y sostené Select, después presioná rápidamente ←, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ■, ■. Aparecen en la casilla las palabras "Gibberish Mode Activated."

Lava Mode - En la pantalla Race Qualify, presioná y sostené Select, luego presioná rápidamente ■, ●, ↑, →, →, ●, X. Aparecen en la pantalla las palabras "Lava Mode Activated". Cuando empezás una carrera, vas a correr sobre una pista de lava.

GAME EXPRESS

UN LUGAR ATENDIDO POR GENTE A LA QUE LE GUSTA JUGAR

PLAYSTATION-SEGA SATURN-NINTENDO 64-PC CD ROM-SUPER NINTENDO

DIA DEL NIÑO: BAJAMOS LOS PRECIOS !!!

SERVICES Y REFORMAS A TODOS LOS EQUIPOS

VIDEO E3- EXTRAVAGANZA

NINTENDO 64	PLAYSTATION	SEGA SATURN
ZELDA 64	CRASH BANDITCOOT 2	SONIC JAM
LAMBORGHINI 64	BATMAN AND ROBIN	DUKE NUKEM 3D
MISION IMPOSIBLE 64	TOMB RAIDER 2	LOST WORLD
QUAKE 64	LOST WORLD	MARVEL SUPER HEROES
BANJO KAZOOIE	GHOST IN A SHELL	CROC
CONKER'S QUEST	DRAGON BALL GT	QUAKE
F-ZERO 64	FIFA 98	SONIC RACE
GOLDEN EYE	RESIDENT EVIL 2	WARCRAFT II
YOSHI ISLAND	STREET FIGHTER E/X	MASS DESTRUCTION
WCW NITRO	FINAL FANTASY VII	NASCAR 98
TOP GEAR RALLY	MK MYTOLOGIES	WORLD SERIES 98
DARK RIFT	APOCALIPSYS	SHINNING THE HOLY ARK

VIDEO ESPECIAL DE LA ULTIMA FERIA DE VIDEO-JUEGOS REALIZADA EN USA CON MAS DE 150 JUEGOS PROXIMOS A SALIR PARA NINTENDO 64-PLAYSTATION SEGA SATURN-PC CD-ROM





SEGA SATURN



SHINNING THE HOLY ARK
SONIC JAM
DRAGON BALL Z
SUPER MANX TT
DIE HARD ARCADE
HERC'S ADVENTURES
DAYTONA USA CCE
SOVIET STRIKES
HEXEN
FIFA 97

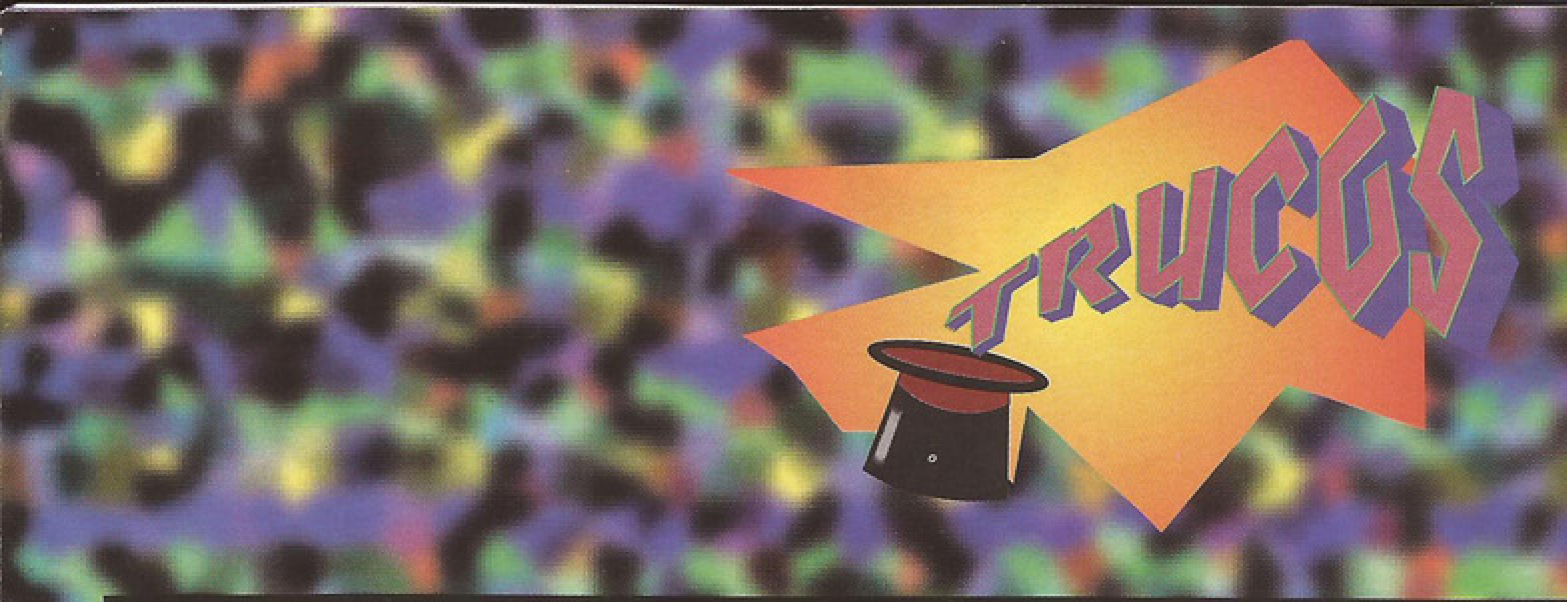


STAR FOX 64
HEXEN 64
DARK RIFT
J LEAGUE SOCCER
SHADOWS OF THE EMPIRE
SUPER MARIO KARTS
TUROK
WAVE RACER



OFERTA

LAVALLE 662 - PISO 10 - OF. 406 TE:393-4281



PLAYSTATION

Die Hard Trilogy

Passwords de Nivel - Para ingresar estos passwords, presioná Select en la pantalla donde elegís un game. Luego ingresá la opción Memory Control, y seleccioná Game Code. Después que ingresaste cualquiera de los códigos, van a aparecer las palabras "Official Game Code" en la parte superior de la pantalla.

Die Hard - Cada uno de los códigos que siguen te dan 15 vidas y 25 de cada granada. (Un - representa un espacio en blanco)

Nivel 2: Recepción
ZN1!6HTWZJ!HF
GK5N5W7CX7JZR
V!CYHPZRV!CXH
KZRV!CYHPZRVJ

Nivel 3: Construcción
T41X-3-4TD1DP
5B9W974MM6DT7
4XMLG9T74XMMG
FT74XMLG9T74J

Nivel 4: Oficina
Q-1WSX3WQK!CD
!6FSS!M1FFPQ2
SC1D5JQ2SC1F5
NQ2SC1D5J12S-

Nivel 5: Mantenimiento #1
Y41!ZDT3YJMZZ
Y!BPYY6MW7DY7
NZMVH9Y7NZMWH
FY7NZMVH9Y7NJ

Nivel 6: Computadoras #1
F8279HY3FLM6X
15K1!TGNWWHF9
P6NVMBF9P6NWM
GF9P6NVMBF9P-

Nivel 7: Ejecutivo #1
74225VHK7WVMW
H7GRVLCLH1X74
XMLG9T74XMLH9
Y74XMLG9T74XJ

Nivel 8: Construcción # 2
TN1ZN9JCSJ-XL
7X5R9N4WL68TR
6XWMGFTR6XWLG
9TR6XWMGFTR6J

Nivel 9: Oficina #2
H425H75XGGVRV
BxK479!L!3XH5
XRLZCTH5XRL!C
YH5XRLZCTH5XJ

Nivel 10: Salón de Baile
3D231ZZ!23CK!
8BS-QV9Q7JZ3D
FKQ6SW3DFKQ7S
!3DFKQ6SW3DFJ

Nivel 11: Mantenimiento #2
W82G88TVSCFX
WCM79Q5PRZ!WC
FFPQQVWCFFPRQ
ZWCFFPQQVWCF-

Nivel 12: Oficina # 3
942RCHX88Z14N
RL3WL4XLM2D95
4NLLB9954NLMB
F954NLLB9954J

Nivel 13: Construcción #3
TJ2HGH-DSD1DP
Z-VN45NTLG9TM
6DTM6DTM6DTL6
8TM6DTM6DTM6-

Die Hard 2: Die Harder - Cada uno de los siguientes passwords te da cinco vidas.

Nivel 2: Nueva Ala
14-JJ2JB144JL
289144JB--F1-
4JLKT3GS9-L38
F144JL289144J

Nivel 3: Túnel
SS-XHKG5SW3DF
KQ6SW3F!QQ1SM
3DDQRNCCVDFJQ
2SW3DFKQ6SW3-

Nivel 4: Pista
F416QVMBF4NQL
VC9F5NNSLCHF9
NQM1W6TDP6LWC
FF5NQLVC9F5NJ

Nivel 5: Interior del Avión
N--V38Y3N2JB1
85-N2J955Y1NL
JB-1L4Q7TV195
4N2JB185-N2J-

Nivel 6: Iglesia
8N-N8KL68P2NB
KB58P2RQ!L581
2NB698681NBJB
18P2NBKB58P2J

Nivel 7: Persecución con Snowmobiles
8D142J2-8F1N6
JV38F1JJ3B-8P
1N7BGCBSV46KV
78F1N6JV38F1J

Nivel 8: Interceptación del Avión
N-1B58Y3N2JB1
85-N2JHHXP2NZ
JB-76LXXNV195
4N2JB185-N2J-

Die Hard with a Vengeance - Cada uno de estos passwords te hace empezar con nueve vidas y 9 turbos.

Nivel 1: Central Park
XJ1GFT!7XMLG9
T74XMLD3K72X!
LG82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ

Nivel 2: Chinatown #1
T81XMLG9TC5DP
LQBTC5G!VQDT7
5DN965F24Y7QQ
7TW1X6CK5JV6J

Nivel 3: Centro #1
ZS1!CYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TBLVY7QR
TZ3!!!BK!-2BJ

Nivel 4: Central Park #2
KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCN8KQ
78XS415M6VCC4
-K63SGSJDFD2J

Nivel 5: Chinatown #2
Z41!5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
S!27!ZBGTD7LR
J!7XHK!CVWFG-

Nivel 6: Urbano #2
!81!MZHt!CYHP
ZRV!CYF!QRX!7
YHN57PC2XX9MH
TZ3T!7VPFC4H-

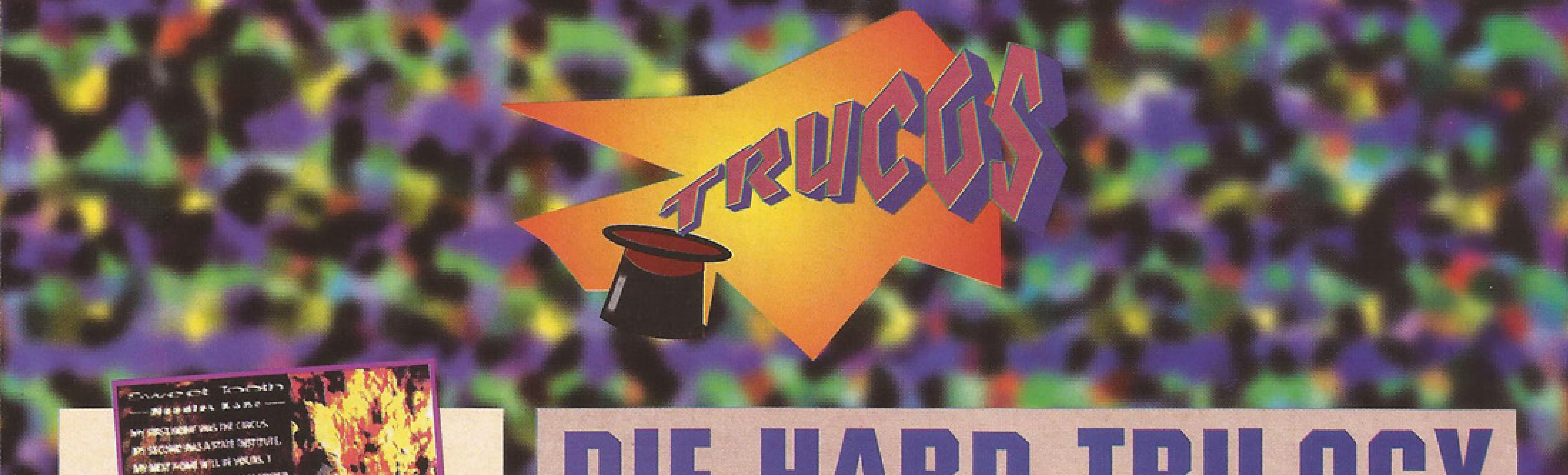
Nivel 7: Centro #2
5422VBKB54NLL
B9954NJS29H58
NLMKT6KFP6VT1
C48J2198NRN6J

Nivel 8: Acueducto #1
S82DFJG1SC1D5
JQ2SC1GHSQ4S7
1D4C6FD2-SM-6
7TW5XQ4QGC62-

Nivel 9: Muelle
7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWNTLMY!6ST9
T6-V38MH9T9RJ

Nivel 10: Acueducto #2
8J24-KV78K248
K248K262T228Y
249BLCXS3K66L
3996NV535LHKJ

Nivel Final: Simon Gruber
9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWBC9T
6NW8V2YX72L82
C89248C9MQZN-



TWISTED METAL 2

PLAYSTATION

Jugar como Sweet Tooth - En la pantalla Select Car presioná ↑, L1, ▲, →. Vas a oír un disparo. Ahora, cuando recorrés los autos, vas a encontrar a Sweet Tooth entre Shadow y Hammerhead.

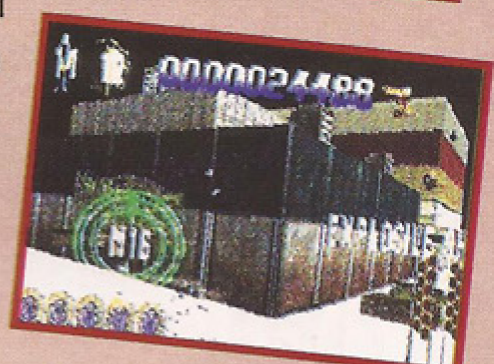
DIE HARD TRILOGY

PLAYSTATION

Beretta al Comienzo - Para conseguir la pistola Beretta desde el comienzo de Die Hard 2: Die Harder, derribá el helicóptero al comienzo del game.



Premio al Buen Policía - Al comienzo del Nivel 1-1 de Die Hard 2: Die Harder, no le tirés a ningún civil ni hagás volar ningún auto. Cuando el juego te lleve adentro del aeropuerto, tirale al terrorista con el rehén detrás del mostrador, y el game te va a recompensar con un Good Cop Bonus. Esto te lleva de vuelta afuera con varios contenedores de metal. Estos contenedores están llenos con mejores armas y "power-ups".



MEGA ALIEN 3

Trucos con Game Genie:

AACT-CA6J	Reloj del game congelado (sin tiempo límite)
ANBT-AAEY	Empezar en Etapa 3
AYBT-AAEY	Empezar en Etapa 4
A2BT-AAEY	Empezar en Etapa 5
A6BT-AAEY	Empezar en Etapa 6
BEBT-AAEY	Empezar en Etapa 7
BJBT-AAEY	Empezar en Etapa 8
BNBT-AAEY	Empezar en Etapa 9
BYBT-AAEY	Empezar en Etapa 10
B2BT-AAEY	Empezar en Etapa 11
B6BT-AAEY	Empezar en Etapa 12
CEBT-AAEY	Empezar en Etapa 13
CJBT-AAEY	Empezar en Etapa 14
CNBT-AAEY	Empezar en Etapa 15
AJNA-EA3R	La ametralladora tiene municiones infinitas
AJMA-EA7C	Lanzallamas tiene combustible infinito
AJJT-EA2J	Lanzador de granadas tiene municiones infinitas
AJKA-EA88	Infinitas granadas de mano
RG2T-C6W4	Primeros auxilios llena medidor de energía al máximo
AMDA-CA4J	Las grandes caídas no reducen la energía
ADEA-CAGJ	Caídas en ventiladores no reducen la energía
AJFT-AA66	Nunca perdés radar
A2EA-AA8R	Vidas infinitas
YDXA-D93N	Ripley salta mucho más alto

TRUCOS

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

MEGA

Trampas, Secretos y Killer Codes - En la pantalla Start Game/Options, presioná A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓. Van a aparecer tres opciones nuevas: Cheats, Secrets y Killer Codes.

Scooby Doo Mystery

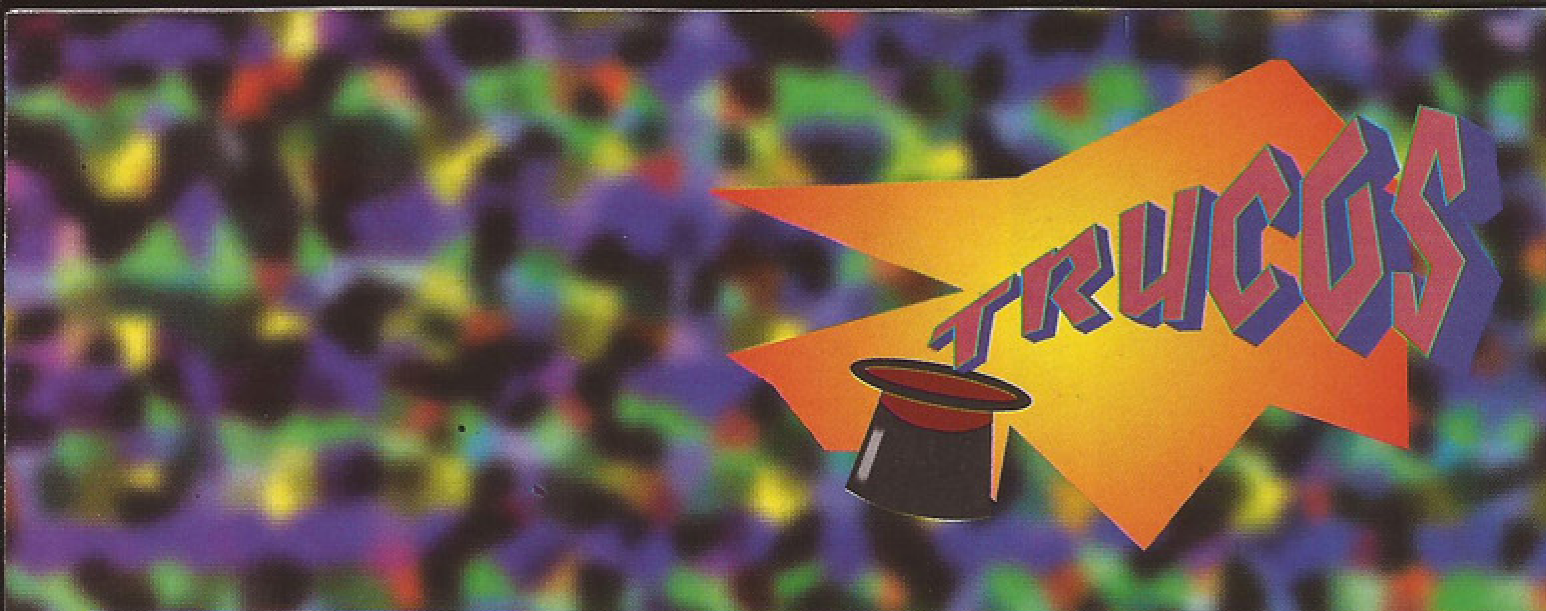
SNES (Con Game Genie)

DD60-1467	Empezá con una vida
D060-1467	Empezá con cinco vidas
D160-1467	Empezá con siete vidas
DB60-1467	Empezá con diez vidas
C2BF-3DAD	Vidas infinitas
DDED-3F01	Energía infinita
EEED-3F01	La mayoría de los enemigos son más terroríficos
C26D-1FD5	Los bocadillos de Scooby no hacen nada
EE64-1DD5	Los bocadillos de Scooby reducen el miedo



STREET FIGHTER ALPHA 2

Jugá como Dhalsim original - en la pantalla de selección de jugador, mové el cursor hasta Dhalsim y presioná y sostené Start. Mientras todavía sostenés Start, mové el cursor sobre estos luchadores en el siguiente orden: Zangief, Sagat, Charlie, Dhalsim. Luego presioná cualquier botón. Cuando empieza el partido, vos jugás como Dhalsim con sus golpes originales. **Jugá como Zangief original** - en la pantalla de selección de jugador, mové el cursor sobre Zangief y presioná y sostené Start. Mientras todavía sostenés Start, mové el cursor sobre estos luchadores en este orden: Sagat, Sodom, Rose, Birdie, Charlie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun Li, Guy, Ken, Zangief. Luego presioná cualquier botón. Cuando empieza el partido, vas a jugar como Zangief con sus movimientos originales. **Jugá como Ryu malvado** - en la pantalla de selección de jugador, mové el cursor sobre Ryu y presioná y sostené Start. Mientras todavía sostenés Start, mové el cursor sobre estos luchadores en el siguiente orden: Adon, Akuma, Adon, Ryu. Luego presioná cualquier botón. Al empezar el partido, vas a jugar con una versión mucho más mortífera de Ryu. **Jugá como Akuma superpoderoso** - en la pantalla de selección de jugador, mové el cursor sobre Akuma y presioná y sostené Start. Mientras todavía sostenés Start, mové el cursor sobre estos luchadores en el siguiente orden: Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodom, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie, Akuma. Luego presioná cualquier botón. Al comenzar el partido, vas a luchar con una versión más mortífera de Akuma.



Super Metroid
(Con Game Genie)

SNES

DD38-C4A8 - Saltá Intro y empezá en Planet Zebes cuando iniciás un nuevo game
DDCF-4461 +6DCC-47A1 - Selecciona zona cuando cargás un game (presioná → sobre la pantalla del mapa para seleccionar)
C225-3005 - No hay pérdida de energía por enemigos
C22A-456D - Supersaltos no gastan energía
C288-C5A7 - Misiles casi infinitos
C28A-C9D7 - Supermisiles casi infinitos
3CA4-450D - Superbombas casi infinitas
62C5-14A6 - Comienza con Hyper Gun en inventario

Los siguientes códigos solamente funcionan en el game "A" salvado. Primero ingresá el Master Code.

FA68-4760+DD6A-C7DF - Master Code
E7D7-FAAD+DFD7-FA6D - Empezá con alrededor de 500 tanques de energía
88D7-FAAD+D4D7-FA6D - Empezá con alrededor de 700 tanques de energía
35D7-FAAD+D7D7-FA6D - Empezá con alrededor de 1000 tanques de energía
CED7-FAAD+D0D7+FA6D - Empezá con alrededor de 1200 tanques de energía
28D7-FAAD+D9D7-FA6D - Empezá con alrededor de 1500 tanques de energía
A6D7-F26D - Máximo de 200 misiles
74D7-F36D - Máximo de 50 supermisiles
74D7-FE6D - Máximo de 50 superbombas
DDD0-FE6D - Pone las horas jugadas en cero (mejor final)
FDDF-F2AD - Añade rayo de carga
DEDF-F26D - Conseguí hielo, ola, spazer, y rayos plasma
4EDF-FA6D - Añade bola, traje varia, bola elástica, ataque tornillos, y traje gravedad
2DDF-FAAD+2DDF-FA0D - Añade rayos X, arpeo, y bomba
77DF-FAAD - Añade bomba y todas las botas
E7DF-FAAD+E7DF-FA0D - Añade todas las botas, bomba, arpeo y rayos X
EED9-93DD - Crateria tiene el mapa completo
EED9-930D - Brinstar tiene el mapa completo
EED9-936D - Norfair tiene el mapa completo
EED9-93AD - El barco naufragado tiene mapa completo
EED9-9EDD - Maridia tiene el mapa completo
EED9-9E0D - Tourian tiene el mapa completo



ANDRETTI RACING

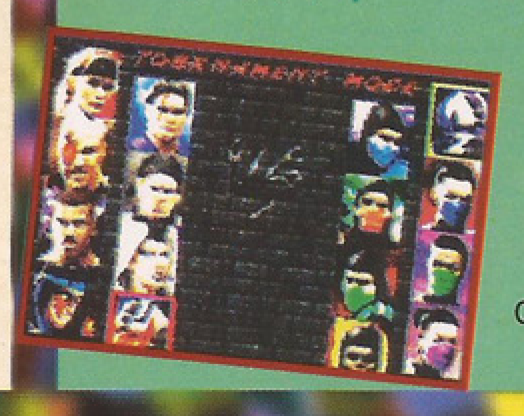
PLAYSTATION

Autos de Diferentes Colores - Empezá una nueva carrera y seleccioná la opción Begin Career. En la pantalla Register, ingresá los siguientes passwords: Go Bears! (para autos turismo) y Go Bruins! (para autos Fórmula Uno). En la pantalla donde seleccionás tu auto, vas a ver vehículos con diferentes pinturas y logos de compañías.

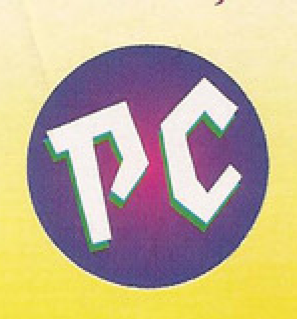
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

SNES

Tournament Mode - En la pantalla Start/Options, presioná y sostené L y R, y presioná Start.



Esto te lleva a un torneo de ocho luchadores.



Sega Rally PC

SEGA RALLY PC
Sega?AM3
Carreras
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	7
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	9
Originalidad	8

Equipamiento Requerido:
Windows 95
Drive CD-ROM doble velocidad
Pentium 75
RAM 16 Mb

Recomendado:
Drive CD-ROM cuádruple velocidad
Pentium 133
Tarjeta de sonido soportada
RAM 16 Mb

★ El Lancia Stratos patina en una curva difícil en la pista Lakeside. La variedad de pistas en Sega Rally PC brinda un buen valor de replay.

★ Podés pasar de largo del punto de control para resetear el reloj en uno de estos auténticos autos de rally.

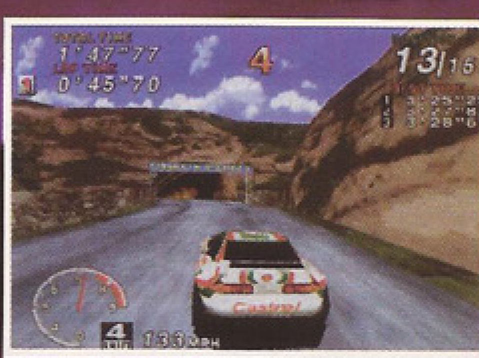
Aunque el debut de Daytona USA dejó desilusionados a muchos gamemaníacos, quienes ahora desconfían del pasaje de éxitos de Arcade a PC, atención, porque uno de los mejores títulos de este género en los Arcades, Sega Rally, acaba de ser pasado a las computadoras sin sufrir ni un rasguño.

Juego Variado y Emocionante

Sega Rally PC es un juego de carreras off-road, con toda la emoción de un Arcade, y con los mismos controles excelentes y gráficos geniales que lucieron sus anteriores versiones para consolas y Arcades. En lugar de rodar sobre un aburrido pavimento lisito, vas a tener que luchar en pistas construidas sobre arena, barro y tierra. Hay cuatro pistas, que incluyen de todo desde una que atraviesa un desierto con cebras y elefantes incluidos, hasta otra pista que recorre el bello borde panorámico de un lago por caminos peligrosamente angostos. Vas a poder pilotear autos de rally auténticos y muy realistas, con opciones de transmisión manual o automática: tenés un Lancia Delta, un Toyota Celica, y un Lancia Stratos escondido, que podés conseguir con un código secreto.

El Tema es Manejar Bien

El manejo es directo, con controles asombrosamente intuitivos gracias al uso de un gamepad analógico. Las patinadas en las curvas y las coleadas, una habilidad necesaria para ganar, son difíciles de aprender... pero la recompensa es la sensación alucinante de pasar a toda velocidad una horquilla sin chocar contra la barrera. El juego es ultrarrealista: el tema es manejar bien, y si te falla la muñeca y chocás contra una pared, no esperés un choque espectacular, solamente una demora.



Los Gráficos, una Pinturita

Todo esto se luce en gráficos sensacionales, con montones de detalles copados: cuando das vuelta a una curva, una bandada de pájaros sale volando, y los autos dan saltos muy realistas cuando agarrás un bache. La resolución baja estándard funciona tan perfectamente como en los Arcades, y la resolución alta es más que satisfactoria en una Pentium 166. Como nada es perfecto, hay algunas c...das con los polígonos aquí y allá, como por ejemplo al atravesar el túnel en la pista en el bosque, pero nada que te impida divertirte como loco. Es una lástima que el game no cuente con Direct3D... si Sega Rally PC hubiera aprovechado una tarjeta Rendition o 3DFX, los gráficos probablemente serían iguales o mejores que los de la versión Arcade original.

Buena Música, Pero...

Los sonidos en general son claros e interesantes, con música de jazz y rock instrumental adecuada (gracias a Dios sin cancioncitas baratas). En cuanto a la parte hablada, un navegante manejado por la computadora te va a gritar instrucciones sobre la pista. Si lo entendés, estos comentarios te pueden ayudar la primera vez, pero después te van a hinchar espantosamente, y no hay manera de apagarlos.

Juego para Rato

Aunque las pistas y los autos son pocos, algunas opciones aumentan bastante el valor de replay de este título. El Championship Mode te enfrenta con 15 oponentes manejados por la computadora que corren como campeones. El modo "Time Attack" te permite practicar corriendo solo, sin la presión de un reloj.
Por otro lado, si querés hacerle un poco de mecánica a tus autos, hay una pantalla que te permite jorobar un rato cambiando características.
Como muchos juegos de última generación, la diversión más copada en competir entre varios. Hay un modo de pantalla dividida en dos para los que no tienen acceso a una Red. Y también hay soporte no solamente para una red IPX, sino también para jugar en Internet por TCP/IP, que funciona como un relojito: solamente ingresá la dirección IP de un amigo, y a correr si ha dicho.

Resumiendo: Sega Rally es un game de carreras estilo Arcade de primera. Aunque las cuatro pistas y los autos pueden parecerte muy poco al principio, las competencias con amigos garantizan que hay juego para mucho tiempo.



ZORRO

Acción
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	8
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	8

COMANDOS

→, moverse a la derecha

←, moverse a la izquierda

↑, salta

↓, agacha o baja una plataforma

ENTER, salta para adelante

CTRL, latigazo

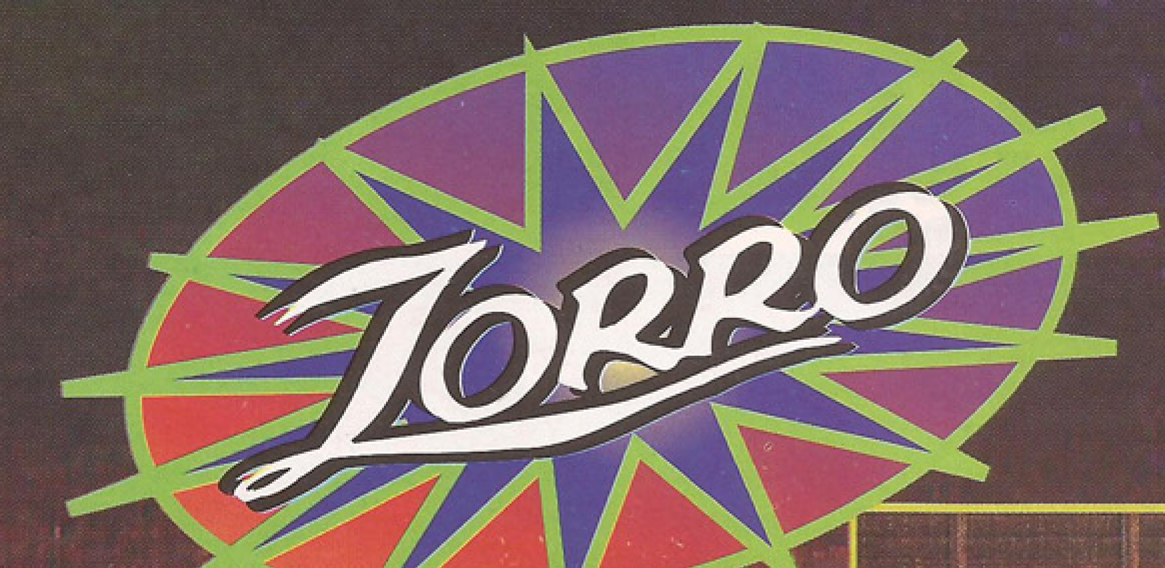
ALT, usa la espada

F2, salva el juego

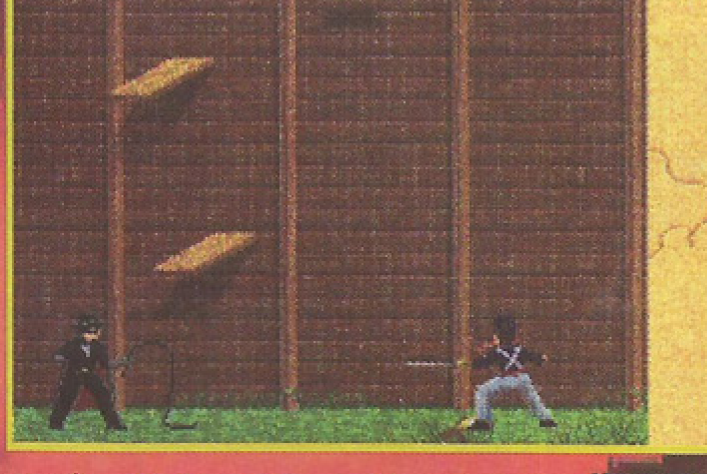
F3, carga el juego

P, pausa

ESC, salir del juego



Súper escenarios, muchos villanos malditos y un montón de laberintos, hacen del Zorro un juegazo de acción.



Luego del súper éxito de Prince of Persia, y continuando con la misma dinámica de juego, hace su aparición, el gran Zorro en la pantalla de su PC. Con este cautivante juego de acción tendrás aseguradas largas horas de diversión.

Vos en el papel del Zorro, tendrás que ayudar a tu padre y a todos los habitantes que viven en una pobre aldea mexicana, a poder librarse de los hombres del comandante del ejército, que mantienen sometidos a los pobladores del lugar.

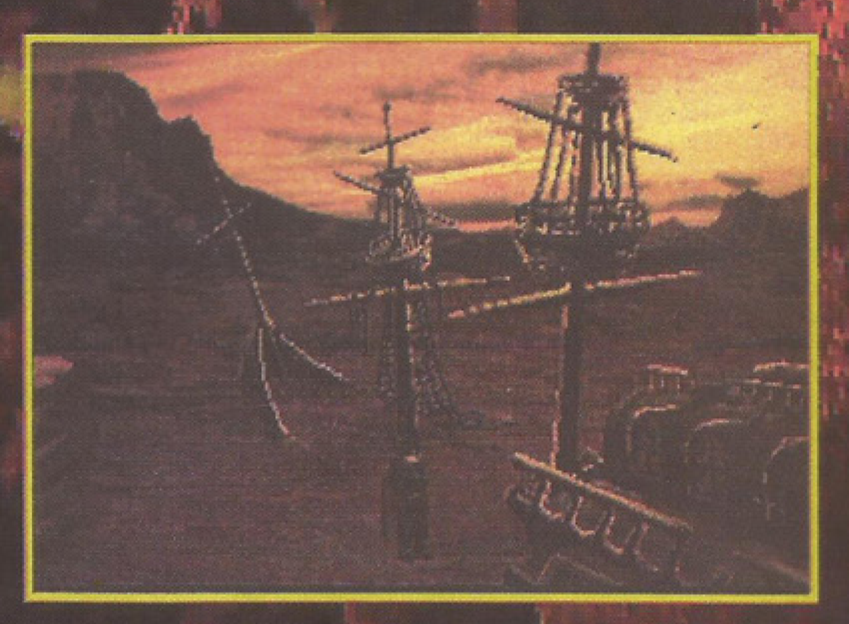
Subiendo, bajando y cruzando laberintos, dando espadazos, latigazos, saltando, pegando y agarrándote de donde puedas, tendrás que reventarlos a todos, y así liberar a tu aldea.

La instalación del game es muy fácil. En el prompt del DOS digitá "D:" (si tu unidad de CD ROM fuera otra letra, digitá la letra correspondiente) y presioná la tecla Enter.

Después digitá Install para comenzar la instalación del Zorro. El único detalle es que será necesario tener a mano el modelo de tu placa de sonido. Aunque eso es fácil: basta encontrar el manual de tu PC y listo. Ahora lee este informe, y divertite con el Zorro, antes de que el Zorro se divierta con vos.



Una de la etapas más difíciles del Zorro el la fase de la mina.

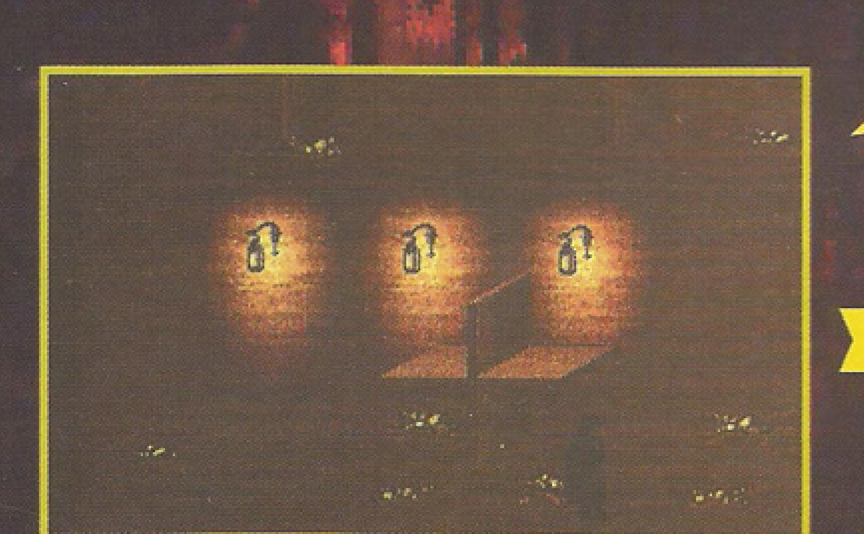


Tendrás duelos con villanos por todas partes. Hasta en barcos encajados.

Para que no te quedes sólo y más perdido que Chapulín sin su chipote chillón, Action Games te muestra cómo pasar la primera etapa y cómo continuar sin que te revienten. Paso a paso, te explicamos como ganar.



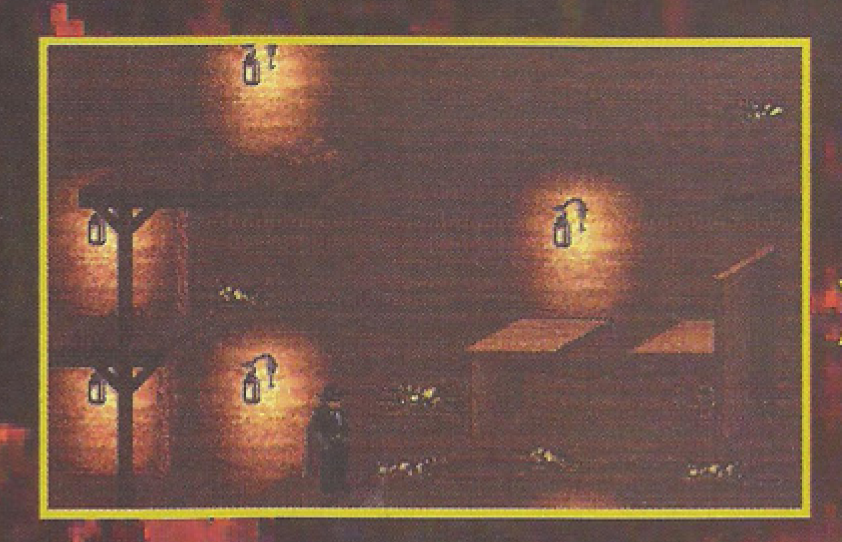
exactamente desde aquí tenes que saltar para adelante y caerás.



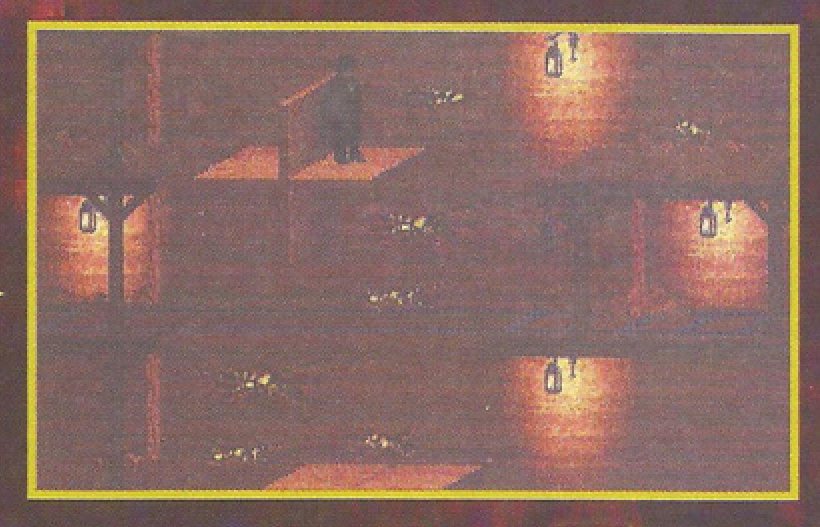
Caíste en una plataforma. Bajá y agarrá el oro, y saltá para adelante.



Al caer, vas a perder un poco de energía. Pero no te preocupes y seguí adelante.



Subí la plataforma, agarrá el oro y bajá hasta la plataforma del medio. Seguí bajando.



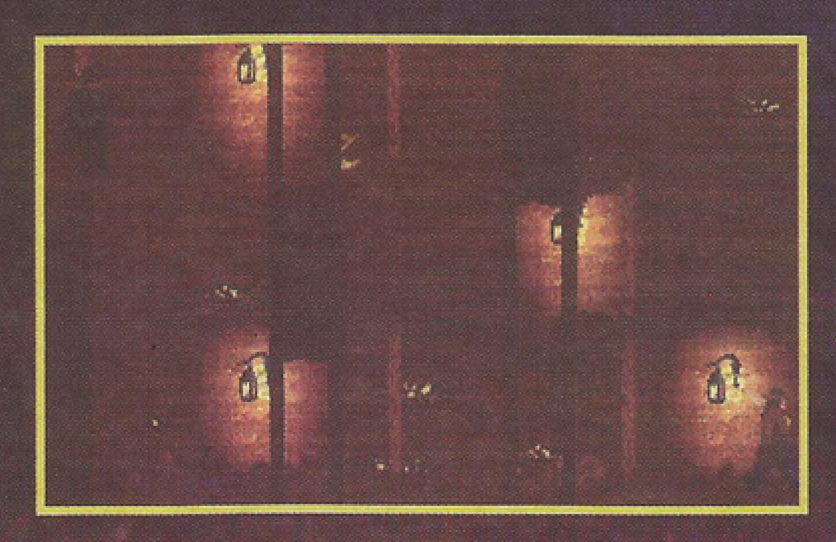
Saltá hasta la plataforma con las vías del tren y seguí para la derecha.



Reventá a ese personaje, y seguí despacito para la derecha.



Colgate en la rampa y saltá cuando los pies del Zorro estén para la izquierda.



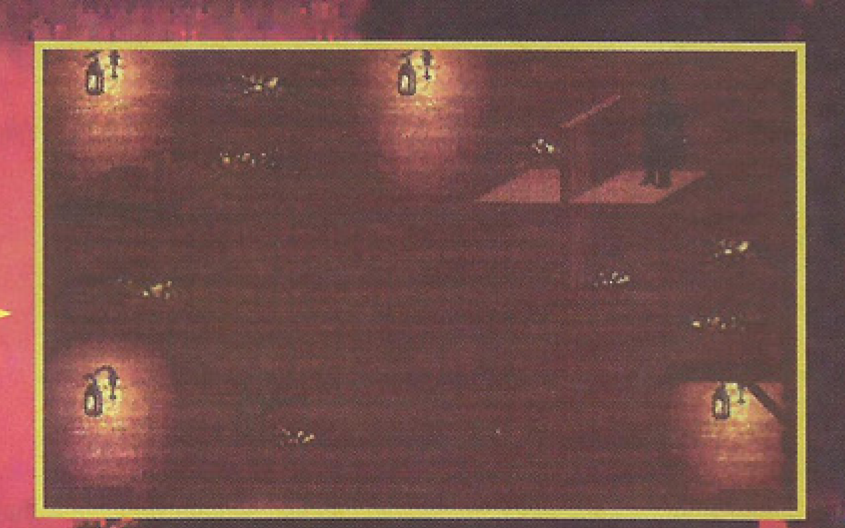
Ahora es sólo bajar, acabar con el enemigo y seguir para la derecha.



Seguí bajando despacito.



Acá tené mucho cuidado: no pises en la plataforma del medio. Bajá y reventá al enemigo. Después, subí a la plataforma de la derecha.



Continuá subiendo y...



...seguí subiendo y...



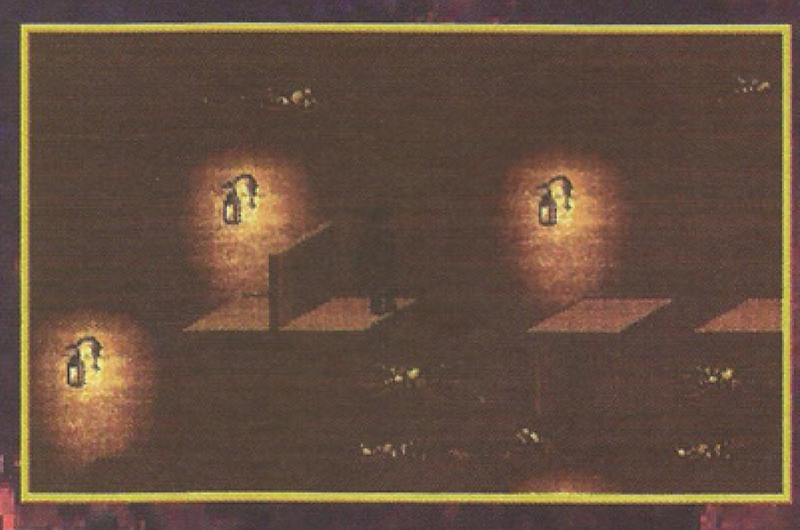
...no es una broma, seguí subiendo y...



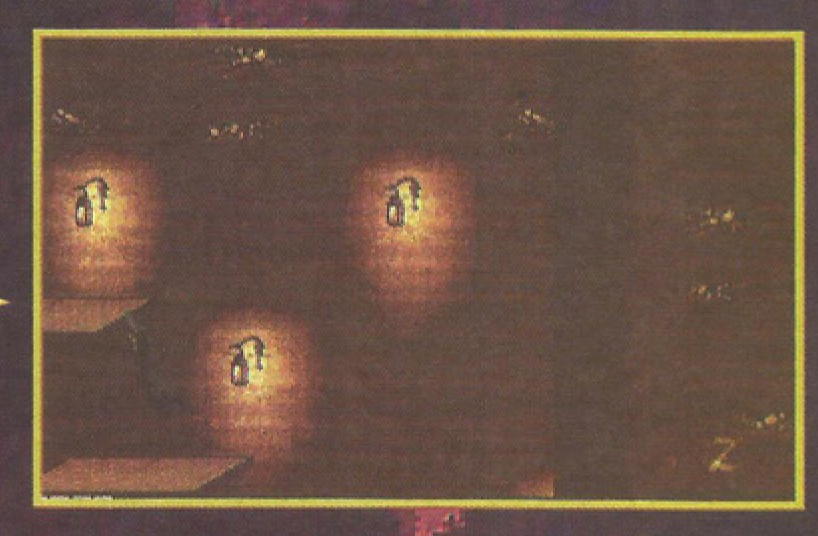
¡¡Alto!! ahora subí hasta la plataforma y saltá para la plataforma de arriba. El va a cambiar de lado. Ahí continuá para la derecha y...



...continuá subiendo.



En el tope, saltá para la derecha, agarrate en el borde del peñasco, subí nuevamente y andá saltando despacito hacia la derecha.



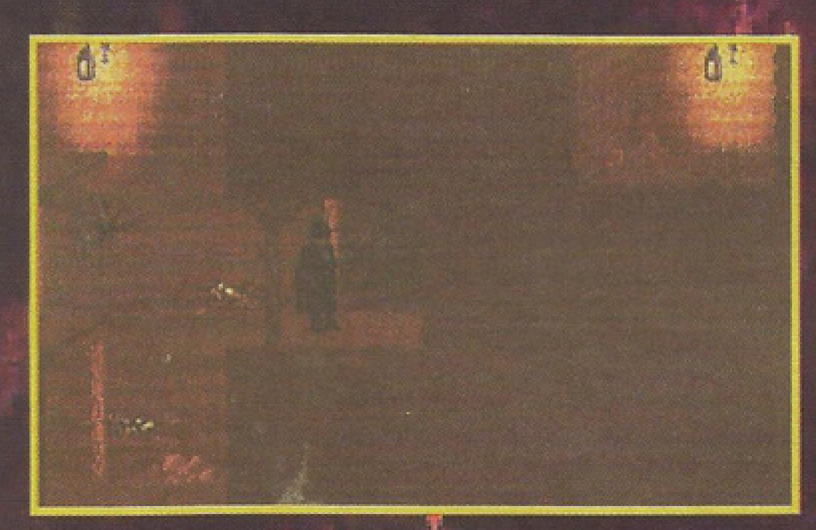
Bajá las plataformas lentamente.



Al bajar a la última plataforma de la derecha, da un nuevo salto para la derecha manteniendo presionado el botón para arriba.



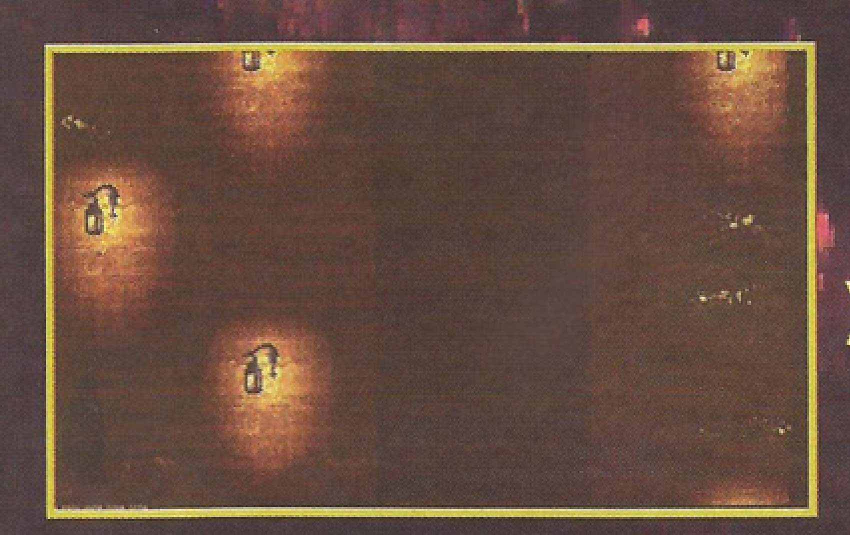
Da otro salto para la derecha.



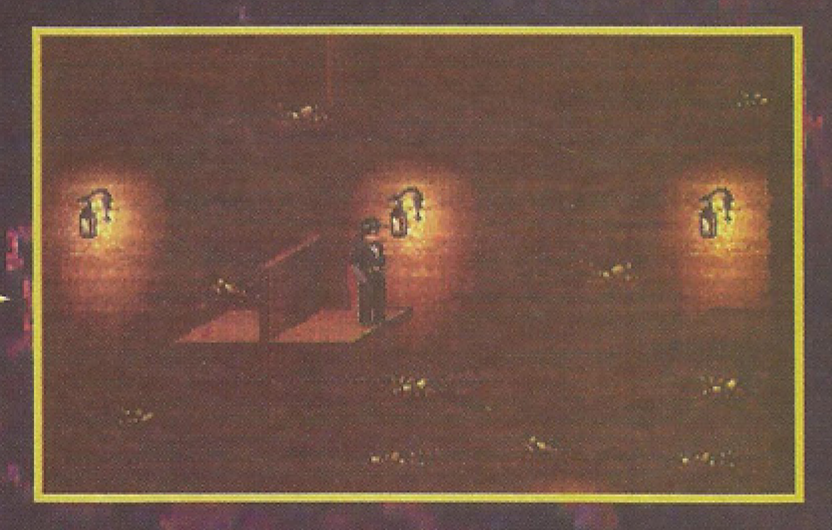
...y nuevamente otro salto para la derecha.



Andá para la izquierda hasta la última plataforma y bajá balanceándote para la izquierda. Soltate. Cuidado que en esa caída, perdiste 2 puntos.



Bajá a la plataforma de la izquierda.



La salida está hacia la derecha.
¡¡Felicidades fiera!!



CALLAHAN'S CROSSTIME SALOON
Legend / Take 2 Interactive
Aventura
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	8
Desafío	8
Diversión	10
Jugabilidad	9
Originalidad	9

Equipamiento Requerido:
Drive CD-ROM doble velocidad
486/33; 8 Mb RAM
Espacio en rígido 25 Mb
Mouse

Recomendado:
Drive CD-ROM cuádruple velocidad
Pentium 100; 16 Mb RAM
Tarjeta de sonido soportada

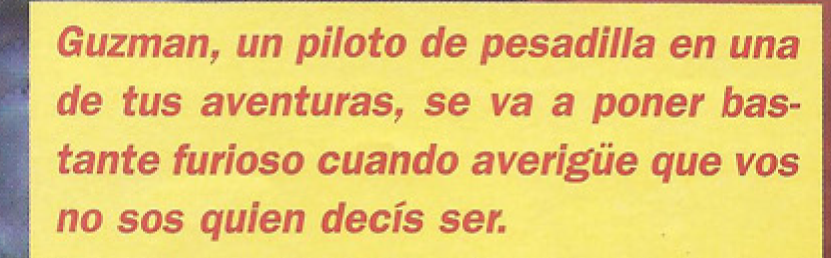
Callahan's Crosstime Saloon

Imaginate la Cantina de Star Wars: un lugar donde se reúnen los más variados personajes del espacio, viajeros del tiempo, maleantes y criaturas absurdas de todo el Universo. Callahan's se basa en una serie de historias de ficción científica del autor Spider Robinson. Estos cuentos, y el game, usan el bar llamado Callahan's como el punto de conexión para las historias sobre diversos clientes del bar y sus desventuras, que tienen como escenario toda la galaxia.

Desde ya te contamos que Callahan's Crosstime Saloon es a los juegos de aventuras, como abrir una ventanilla en un colectivo lleno de gente: en seguida te sentís renovado, y te enganchás con el juego. Aunque los diálogos y a veces hasta los acertijos no son todos 10 puntos, de todos modos es uno de los mejores games de aventuras al estilo clásico que hemos visto en bastante tiempo. Gracias Legend, una de las pocas compañías que todavía se acuerda de que la diversión es lo más importante para un gamemaníaco.

En 1992, Steve Jackson usó su GURPS (Generic Universal Role Playing System) para hacer un game con Callahan's Crosstime Saloon, y ahora Legend se encargó de traerlo a la computadora.

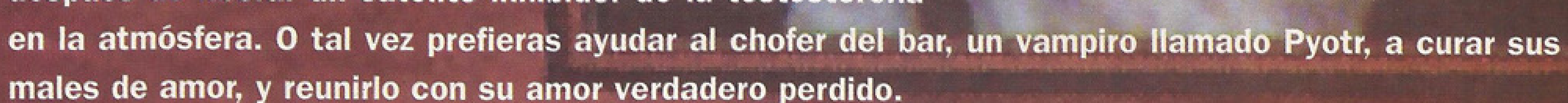
Según el argumento, los Dioses decidieron que el gasto de mantener en funcionamiento un Universo en expansión constante no está compensado por los beneficios reales, de modo que han decidido cancelar este proyecto. En el papel de un músico "folk" llamado Jake Stonebender, vos



Guzman, un piloto de pesadilla en una de tus aventuras, se va a poner bastante furioso cuando averigüe que vos no sos quien decís ser.

Josie, una policía del tiempo, quiere que vos, como un músico llamado Jake Stonebender, la ayudés a convencer a una gran empresa que no convierta una selva tropical en lápices.

tenés que ayudar a salvar el universo, a través de una serie de cinco aventuras no conectadas entre sí, aunque todas empiezan con el Saloon como punto de partida.
Tres pequeñas aventuras, que podés jugar en cualquier orden, dan comienzo al juego. En un episodio, Jake y una policía temporal llamada Josie tienen que impedir que una compañía de lápices destruya el último árbol de cacao, con el que se fabrica una exquisita barra de chocolate.
En otro episodio, Jake puede ayudar a un extraterrestre llamado Squish, quien cambia de opinión después de liberar un satélite inhibidor de la testosterona en la atmósfera. O tal vez prefieras ayudar al chofer del bar, un vampiro llamado Pyotr, a curar sus males de amor, y reunirlo con su amor verdadero perdido.



Después de terminar estas tres aventuras, se abren dos más. Una consiste en rescatar a un perro que habla de malvados viviseccionistas del gobierno, y en la otra Jake viaja de nuevo en el tiempo para ayudar a un mentalista tímido llamado Al Phee.
La sexta historia vuelve al tema de "Salvá el Universo" del principio, y toma elementos de las aventuras anteriores para un rompecabezas final en el que Jake demuestra el valor de la Tierra a los Dioses. Las seis aventuras son divertidas y cuentan con un copadísimo elenco de personajes extraños.
La jugabilidad está bastante buena, con los acostumbrados puzzles en que tenés que manipular objetos, con un desafío mediano (ni muy difíciles ni muy fáciles). Por ejemplo, en la primera aventura, el rompecabezas principal involucra llegar hasta un templo oculto en Sudamérica, encontrar unas raras semillas de cacao, molerlas, y hacer con ellas una golosina para convencer al presidente de una gran empresa que no convierta la selva tropical en lápices.
En el mismo bar hay montones de juegos bastante difíciles. Algunos son complicados para nosotros, porque hay que manejar el idioma inglés como los dioses, o quedarte pagando: tenés que encontrar palabras equivalentes a las que ellos te dan para formar un nombre conocido. Otros jueguitos (que ocupan una sola pantalla) son bastante desilusionantes y parecen haber sido puestos ahí solamente para alargar el juego. Por suerte, una opción te permite pasarlos por alto.
Josh Mandel, el diseñador del juego, es un chabón muy gracioso ...pero no siempre (claro, ¿quién puede ser gracioso todo el tiempo?). Hay partes de diálogo que son más aburridas que chupar un clavo. Pero cuando empezás a bostezar, aparece un hallazgo realmente cómico, como el piloto Guzman, que está loquísimo. Sumando y restando, las partes buenas compensan de sobra las malas, y el juego resulta una buena diversión.



SETTEL PANTHERS II: MODERN BATTLES
SSI
Estrategia
1 jugador

Gráfico	5
Sonido	5
Desafío	4
Diversión	4
Jugabilidad	5
Originalidad	4

★ Los tanques en grupos de tres se cubren y apoyan entre ellos.

★ En cualquier campaña después de la Guerra de Vietnam, los helicópteros se consideran lo mejor para explorar y apoyar a tus fuerzas.

★ Los buenos comandantes son de importancia crucial en la batalla. Dale apoyo a aquellas unidades que están bajo fuego.

★ La infantería protege el costado de una columna blindada que avanza, e impide que los tanques sufran impactos en sus costados o su retaguardia, que son más débiles.

Steel Panthe

Por desgracia, la "paz" de los años de Guerra Fría ha visto numerosos conflictos en todo el mundo. Y mientras que hablar del "progreso militar" puede ser una triste contradicción, es un hecho que las novedades tecnológicas han ido modificando la velocidad y capacidad mortífera con que cuentan los ejércitos modernos. Steel Panthers II de SSI te ofrece una amplia visión de este violento fin de siglo. Aquí te damos una guía para sobrevivir en dos campos de batalla complejos y sangrientos... uno que ocurrió, y otro que afortunadamente nunca existió.

La Campaña de los Altos del Golán (Israel-Siria, 1973)

Después que Israel agrandó su tamaño al doble con la Guerra de los Seis Días en 1967, Siria y Egipto comenzaron una gran carrera armamentista para recuperar los territorios perdidos, equipándose con abundantes armas soviéticas. En el mes de octubre de 1973, Siria atacó posiciones de Israel en los Altos del Golán, abriendo un agujero en su defensa y amenazando con invadir Israel. Israel movilizó una defensa encarnizada en una de las mayores batallas de tanques desde la Segunda Guerra Mundial.

Vos manejás las fuerzas de Israel y tenés que detener el avance blindado de Siria, que ya ha derrotado tus líneas delanteras: ahora hay que impedir que lleguen a la ciudad de Rafid. Los sirios tienen una importante fuerza aérea, que les da muchas ventajas al comienzo del conflicto. Por eso, cuando comprés unidades para tu despliegue inicial, no te olvidés de las unidades antiaéreas, especialmente baterías SAM, porque es importante proteger a los tanques de los ataques aéreos: nada mejor que algunos SAMs contra los Mig-17 y los SU-7. Como unidades de desplazamiento baratas, rápidas y eficaces contra los tanques elegí jeeps TOW. Mandalos a vigilar caminos principales hasta que te encontrés con los T-55 que avanzan sobre Rafid, y después retirate hasta la seguridad de las colinas a lo largo del camino. Desde ahí los jeeps puede actuar como observadores para la artillería pesada, y también disparar y reventar enemigos.

Tu estrategia es hacer que los sirios paguen con sangre cada metro que avanzan hacia Rafid, y retrasar la embestida. Un dato: no es cuestión de poner grandes formaciones en su camino, sino de jorobarlos con pequeños equipos con bazookas y camiones con misiles guiados antitanques atrincherados entre las colinas.

Mientras, prepará tus batallones de tanques entre los edificios de Rafid. Cuando el enemigo llegue, usá tu ventaja defensiva para cuidar tus valiosos tanques mientras reventás a los sirios, que tienen que cruzar espacio abierto. Unos cuantos equipos de bazukas escondidos pueden eliminar bas-

tantes tanques enemigos. Si además ponés pozos antitanques y "dientes de dragón" ante las puertas de la ciudad, podés forzar a las columnas enemigas a detenerse un tiempo, mientras vos los bombardeás desde unidades antitanque ubicadas estratégicamente. La otra mitad de la campaña es contraatacar, eliminando a las unidades sirias antitanque con artillería e infantería, y creando caminos para que tus tanques avancen por los flancos del enemigo. Tené cuidado con las minas (los dispositivos explosivos, no las pibas) que les encantan a los sirios, y poné siempre un tanque limpiaminas adelante de la formación. Los tanques son caros y difíciles de remplazar, así que defendelos mandando adelante un cuerpo de infantería: así, si caés en una emboscada, los soldados pueden identificar y eliminar a los enemigos, y los tanques avanzan después sin peligro. (Ah, los viejos tiempos en que los tanques defendían a la infantería...)

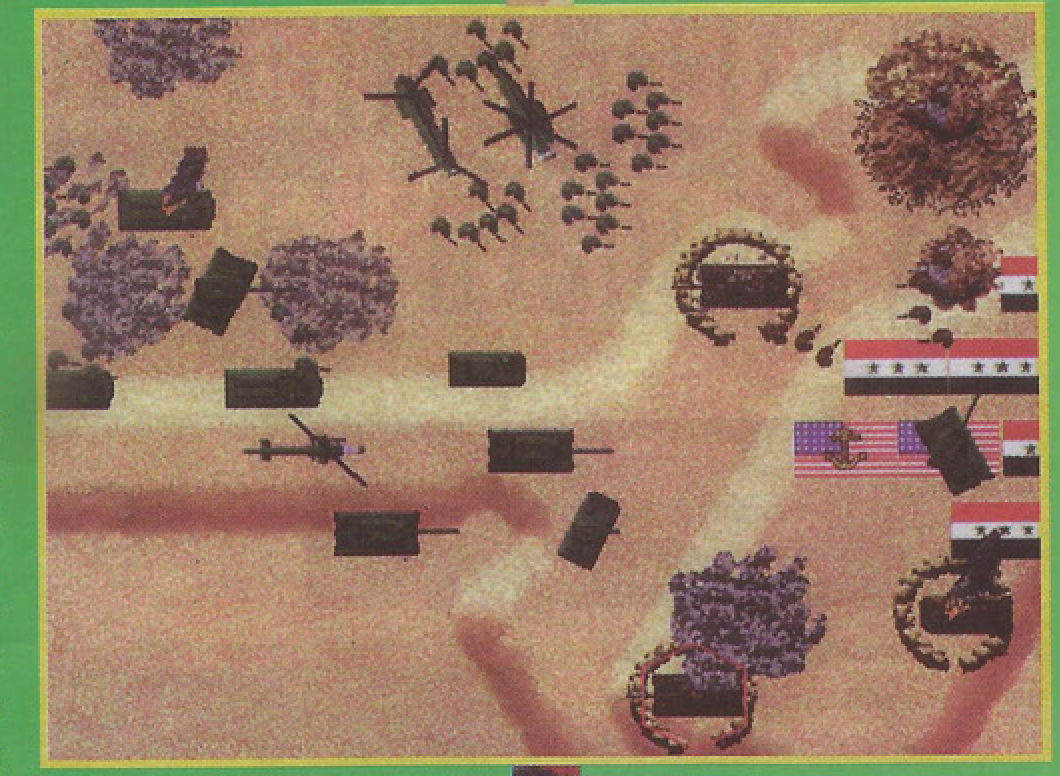
El Paso Fulda

(NATO-Pacto de Varsovia, ¿1980?)

Durante más de 40 años, el mundo vivió con terror de que se produjera una guerra total entre los yanquis (la NATO) y los soviéticos (el Pacto de Varsovia), probablemente sobre el territorio europeo. Un poco de sensatez por ambos lados nos salvó del desastre que hubiera sido esta guerra. Pero Panthers II te permite disfrutar las emociones de la estrategia, sin la carnicería humana resultante.

El objetivo del comandante soviético es claro: atravesar las líneas de la NATO en Alemania tan rápido como pueda. Para lograrlo cuenta con las divisiones más sofisticadas y poderosas divisiones de tanques del Ejército Rojo. Al principio, la NATO está superada en números, y su tarea es detener el avance ruso lo más posible para permitir que el resto de las fuerzas occidentales se reorganicen y desplieguen sus efectivos.

La velocidad es muy importante para los rusos: tenés que avanzar detrás de una cortina de artillería para terminar con las unidades antitanques de la NATO que se esconden en el terreno montañoso. Una vez que esta primer línea consigue pasar, hay que avanzar con la infantería mecanizada en transportes blindados. Una cortina de humo es una ayuda piola. Cuando te topás con el enemigo, desembarcás tu infantería y los mandás contra las posiciones enemigas; tenés que atacar con fuego directo si la artillería no fue suficiente. Una vez silenciados los equipos de la NATO, los tanques pesados soviéticos pueden avanzar sin problemas, excepto por algún misil de la infantería enemiga. Usá un avance de la infantería por los flancos para suprimir estos ataques, e impedir que vayan a tirarles a tus tanques desde el costado o desde atrás, donde el blindaje es más fino.



La meta del comandante de la NATO es clara: tiene que impedir que los soviéticos avancen a toda máquina a través del Paso Fulda, y entren al valle del Ruhr. Tiene pocas fuerzas para esa tarea, por eso tu mejor estrategia es retirarte luchando: hay que ceder terreno pero disparando suficientes ATGM y morteros para mantener a los soviéticos a paso lento. Como los israelíes aprendieron durante sus batallas contra los árabes, la resistencia obstinada de un solo equipo de infantería antitanque bien atrincherado puede retrasar mucho, toda una columna de tanques. Mucho ojo con las unidades soviéticas blindadas de avanzada, que ayudan a la artillería rusa: tirales humo para cegarlos y hacer que los disparos soviéticos sean menos eficaces.

El terreno del paso Fulda es muy montañoso, y es muy importante cerrar los pocos valles llanos antes que pase el enemigo. Es buena idea hacer pozos antitanques en estos lugares, y colocar un equipo antitanque sobre las colinas que dominan los pasos, para hacer bolsa a cualquier tanque soviético confiado que se haya separado de su infantería protectora. Si el comandante de la NATO consigue evitar que los rusos tomen los objetivos del extremo oeste del mapa, pronto puede darse vuelta la tortilla. Una vez que el ataque relámpago de los rusos es detenido, entra en juego el poderío aéreo de la NATO, y obliga al Ejército Rojo a una retirada. Para ganar, el Pacto de Varsovia tiene que lograr inmediatamente una victoria decisiva.

Si la NATO puede soportar a pie firme el infierno del ataque, Alemania quedará en poder de Occidente.

TENEMOS LA MEJOR CALIDAD AL MAS BAJO PRECIO Y TODA NUESTRA MERCADERIA TIENE **GARANTIA ESCRITA**



"EL PODER DEL

POWER GAME LES DESEA
NIÑO ESTE 10 DE AGOS



SATURN:
FIFA '97
CASPER
FIGHTING VIPERS
NFL CLUB '97
PANDEMONIUM
DIE HARD TRILOGY
SOVIET STRIKE
STREET RACER
WF IN YOUR HOUSE
CRIME WAVE 3000
HEXEN
INCREIBLE HULK
STAR FIGHTER 3000
FIGHTER MEGAMIX
DIE HARD ARCADE
WING ARMS
REAL BOUT
TIME PINBALL
VICTORY GOAL
ALIEN TRILOGY
TOBAL
ROCKMAN 8X
Y MUCHOS MAS




ULTRA 64:
MARIO 64
STAR WARS
CRUIS'N USA
MARIO KART
HEXEN
DOOM 64
STAR FOX (INGLES)
NBA HANG TIME
FUTBOL JAPONES
F1 GRAND PRIX
HUMAN GRAND PRIX
TUROK
FIFA '97
BLAST CORPS
KILLER INSTINCT
WAVE RACE
WAR GODS
STAR FOX
Y MUCHOS MAS



HACEMOS ADAPTACION

WAR GODS
INDY 500
GOAL STORM '97
CITY OF LOST CHILDREN
HEXEN
TENKA
COMMAND & CONQUER
CRONICA DE LA ESPADA
FIGHTING IMPACT
TRIPLE PLAY '98
WILD ARMS

TENEMOS EN TOTAL 300

POWER GAME ESTÁ CRECIENDO
NO ES TODO, SOMOS LA PRIMER
ARGENTINA QUE ESTÁ EN INT
HTTP:\\WWW.GAME.COM.AR Y PO
NOVEDADES DE TODOS LOS G

¡¡¡GRACIAS POR

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

LLAMANOS AL: (01) 8

AV. RIVADAVIA 2988 (1203) - BUEN

ABIERTO DE LUNES A SABADO

AHORA TAMBIEN "LA PLATA" - CALLE 47

ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 9

E-MAIL: POWERGAME@OVER



"VIDEOJUEGO"

UN MUY FELIZ DIA DEL
TO Y LOS ESPERAMOS

ES DE PLAYSTATION



TOBAL 2
GAMERA 2000
ACE KOMBAT 2
RUNA BOUT
BROCKEN HELIX
THE KING OF FIGHTER '96
OVER BLOOD
TIME CRISIS
ACE KOMBAT 2
THUNDER TRACK RALLY
GUNDAN

TITULOS DE PLAYSTATION

, ESTAMOS EN LA PLATA. Y ESO
A CASA DE VIDEOJUEGOS EN LA
TERNET, ASI ES, BUSCALO EN
DRÁS ENCONTRAR LAS ÚLTIMAS
AMES, TRUCOS Y MUCHO MÁS.

R ELEGIRNOS!!!

• ENVIOS A TODO EL PAIS
365-8178
OS AIRES (FRENTE A PLAZA ONCE)
OS DE 9 A 21 HS.
ESQUINA 8, GALERIA FORUM, LOC. ARRIBA
A 13 Y 16 A 20 HS.
RNET.COM.AR

ATENCION CLIENTES: NUESTRA SUCURSAL DE LA PLATA TIENE LOS MISMOS PRECIOS QUE "POWER GAME ONCE"

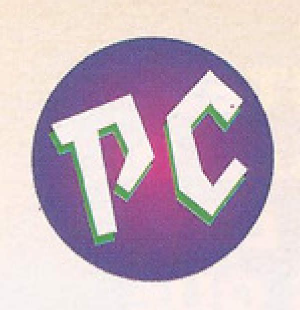
¡TODAS LAS NOVEDADES PARA TODAS LAS MAQUINAS!



¡NO TE OLVIDES: ANTES DE COMPRAR, SIEMPRE, VENI A POWER GAME; VAS A CONSEGUIR EL MEJOR PRECIO!

¡NO TE QUEDES CON LA DUDA! ¡VENI A VISITARNOS!





MASTER OF ORION II

Estrategia
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	8

★ Desde el principio mandá tus naves a explorar y reclamá cualquier sistema solar que tenga buen aspecto. Un dato: las estrellas amarillas son las mejores.
★ Al elegir atributos para tu raza, acordate que la creatividad es importante. Si tenés plata sobrante, conseguí Large (grandes) o Rich (ricos) Homeworlds (mundos-hogar). Son baratos y ayudan mucho.
★ Cuando tengás que decidir qué investigación seguir, clicá el nombre de la categoría para ver una lista que muestra lo que estará disponible después.
★ Una de las partes más copadas es equipar tu nave con las armas y los elementos especializados que te parezcan más útiles para dominar la galaxia.
★ Dividí con cuidado tus trabajadores. Si el planeta tiene potencial de investigación, dejá la menor cantidad posible de tipos en la industria. ¡Claro, no saqués tantos que al final tarden un siglo en armar las estructuras necesarias!

Master

¡Si querés dominar el universo, no dejés de leer este artículo!

¿Es mejor dedicarte a construir, a investigar o atacar sin pensarlo más? Generalmente, la investigación es la mejor táctica en los games de conquista donde las tecnologías nuevas son muy importantes. Así vas a tener mejores armas, armaduras más poderosas, y otros chiches para reventar a los oponentes menos desarrollados. Por eso la decisión de cuántos recursos destinar a la investigación y cuántos dedicar a proteger tus planetas mientras desarrollás sistemas solares nuevos, es la clave de todo. Tomar la decisión correcta puede hacer la diferencia entre ganar o que te hagan de goma.

HAY QUE EMPEZAR BIEN

Al principio tenés solamente un planetita con dos naves exploradoras y una nave colonizadora. Mandá a los tres a los planetas más cercanos, usando a la nave colonizadora para explorar. En seguida llevá a los colonizadores al primer sistema estelar que parezca bueno, y aterrizá en el planeta que te parezca más apropiado. Si tenés que elegir entre un sistema con un gran planeta y un sistema con varios planetas decentes, elegí esto último.
Está atento a los Worm Holes (agujeros de gusano): te pueden llevar a un sistema estelar muy bueno al otro lado de la galaxia, y solamente hace falta una vuelta para llegar ahí.
Elegí Hydroponic Farming (cultivos hidropónicos) como el primer tema de investigación (está en Biology). Esto dejará libres a tus trabajadores desde el principio del juego para que se dediquen a la industria o la investigación. La otra cosa que tenés que estudiar es Chemistry (química) para que puedas hacer Deuterium Fuel Cells, que te van a permitir explorar más lejos y encontrar mejores sistemas solares.
Si hay otros planetas en un sistema estelar que tengan buen aspecto, construí Colonizing Bases en seguida y hacé que estos planetas produzcan para vos. Es mucho más barato que usar Colonizing Ships. No te molestés con planetas pobres al comienzo del game. Estos planetas con bajas calificaciones no te sirven de nada hasta que desarrollés tecnologías como Terraforming y otras, para mejorarlos.

HOMBRES A MEDIDA

Si querés empezar con todas las ventajas, existe la opción de crear tu propia raza. Para hacer esto, tenés que elegir entre un número de atributos, usando un número fijo de puntos. Cuanto mejor el atributo, más cuesta. Podés elegir incluso atributos malos, como tener un 10% negativo en espionaje, para así ganar más puntos en otras cosas.
Uno de los atributos más piolas que podés elegir es Creativity. Te puede dar el doble de cosas buenas cuando investigás. Generalmente, cuando hacés investigaciones, tenés que elegir un artículo de una pequeña lista de tecnologías y al completar la investigación conseguís ese artículo. La creatividad te va a dar todo lo que está en la lista, no solamente un artículo.
Otros atributos que vale la pena conseguir son tecnología y bonificaciones industriales, así como Unification. La unificación es un tipo de gobierno. Más tarde en tu investigación, te vas a poder dedicar a estudiar Galactic Unification, que duplica todos los alimentos y producción industrial de todos los trabajadores.

PROBLEMAS DE POBLACIÓN

El manejo de la población es importante: decidir qué tienen que hacer los trabajadores en qué momento es fundamental. Te aconsejamos que pongás la menor cantidad de trabajadores en el campo como sea posible, apenas lo suficiente para impedir que tu población se muera de hambre. Dividí a los otros entre industria e investigación. Esto puede sonar simple, pero si tenés un planeta con un Research Lab (laboratorio de investigación) y ninguna Automated Factory (fábrica automatizada), ambas cosas muy importantes, puede ser que decidas poner la mayor can-

of Orion II

tidad de trabajadores en la investigación, o al revés.
Si tenés varios planetas dentro de un sistema solar y uno de ellos tiene el máximo de población, generalmente te conviene transportar algunos trabajadores a otros planetas, especialmente a los que recién comienzan. Tu planeta con el máximo de población se repoblará rápidamente.



PRODUCIR MUCHO

Ya hemos mencionado algunos de los puntos básicos para que progresés. Generalmente, la investigación es lo mejor, pero tampoco podés descuidar la producción industrial, especialmente cuando el planeta es joven. Una de las mejoras que primero hay que hacer en un planeta es dotarlo de defensa. Hay que instalar una Star Base lo antes posible. La mayoría de las mejoras planetarias son indispensables si querés aprovechar los recursos. Pero ni se te ocurra, por ejemplo, construir Biospheres hasta que la población haya llegado casi al máximo. Las biósferas aumentan el número de habitantes que puede tener un planeta, pero si las construís demasiado pronto, vas a estar pagando una tasa de mantenimiento durante cada vuelta sin motivo alguno. A la computadora le encanta invadir un planeta justo antes que podás ponerle Star Bases o Battlestations. Por eso, siempre hay que tener a mano un buen montón de guita de reserva. Así, si un enemigo quiere mandarse un ataque rápido a un planeta en desarrollo, vos podés comprar rápidamente la estructura defensiva para protegerlo. Las Battlestations están entre las mejores defensas. Las naves de guerra (Warships) son también una buena protección, pero son caras y pronto se vuelven anticuadas.
Cuando necesités dinero, investigá el Spaceport y la Planetary Stock Exchange (Bolsa de valores planetaria). Seguramente así vas a conseguir lo que necesitás.

PREPARADO PARA EL COMBATE

Cuando ya has investigado y construido tu planeta, vas a tener que armarte con las naves de guerra más grandes y mejores. Es la única manera de destruir a los Antaranos: esos tipos no negocian. Armor (blindaje) y Construction son importantes para tener naves enormes y de corazas eficientes. Algunos chiches que tenés que incluir en todas las naves son Battle Pods, que aumentan el espacio de una nave, y Automated Repair Units (unidades de reparación automática), que reparan los daños que recibe una nave a cada vuelta y puede hacerlos casi invencibles para muchas naves enemigas y Battlestations.
Algunas de las armas ofensivas más importantes son el Gyro Destabilizer, Gauss Cannon, y el Mauler Device. Una Doom Star armada con todo esto puede hacer polvo a tus oponentes.
Cuando te enfrentás en combate con el enemigo, no cliqués AUTO para dejar que la computadora se encargue por vos, si tenés que luchar contra más de una nave. La computadora tiene la mala costumbre de darle a una nave enemiga hasta que está CASI destruida, y entonces se pone a dispararle a otras naves enemigas sin terminar con la primera. Esto permite a la primera nave seguir atacando. Recién una vez que te queda solamente una nave enemiga adelante, podés poner AUTO y descansar: ahora sí la computadora le va a seguir dando con todo hasta reventarla.

NO SOLO GUERRA

Para conservar tu imperio, no solamente tenés que andar a los tiros: también hay que recurrir a la diplomacia. Tratá de hacer amistad con otras razas, de ofrecerles tratados y darles tecnologías anticuadas para mantenerlos contentos. Así vas a evitar que se manden incursiones en tus sistemas solares.
Las otras razas no son giles, y no siempre van a aceptar lo que les ofrezcas, pero si conseguís tener menos enemigos, te va a ir mejor, por lo menos hasta que tengás las Doom Stars. Sobre todo, vas a poder dedicar menos recursos a la defensa, y más a la investigación. Y si conseguís intimidar a otras razas, puede ser que te paguen tributos a cada vuelta.
Otro truco es poner espías y hacer actos de sabotaje y espionaje. Si podés iniciar una guerra entre dos de tus enemigos, vas a ver cómo malgastan sus recursos peleando entre ellos, en lugar de invertir en investigación.

CONTRATA EXPERTOS

Otra buena estrategia es ofrecerle a un Leader que se una a tu raza. Ellos pueden ofrecer ventajas en cualquier tema. Algunos contribuyen a aumentar el optimismo de la gente, ayudar la investigación, mejorar las granjas y adquirir experiencia táctica, para nombrar sólo algunas cosas. Pero atenti: a veces, tienen rasgos negativos.
Usualmente es buena idea agarrar a cualquier Líder que no produzca efectos negativos. Tienen un costo inicial, que depende de lo que ofrezcan, y también cuestan un poco por mantenimiento a cada vuelta. Este mantenimiento generalmente queda compensado por lo que el Leader te da. Por eso es buena idea tener siempre un poco de plata a mano por si aparece un buen Leader. Un tipo de Leader que siempre tenés que conseguir es un Megawealthy Leader. Estos tipos no te cuestan nada por mantenimiento... ¡ELLOS te dan dinero a cada vuelta!



NBA LIVE '97
EA Sports
Básquetbol
2 jugadores

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	9

★ Estudiá las habilidades de tus jugadores para entender cómo usar mejor sus puntos fuertes.

★ Cuando tenés un buen lanzador como John Starks y agarra una buena racha, seguile pasando la pelota. Puede hacer puntos uno tras otro.

★ Punteros como Stockton, que pueden lanzar y también pasar, son los jugadores más difíciles contra los que defenderte.

★ Saltá en el aire para atraer a dos marcadores, y luego pasá la bola al hombre libre.

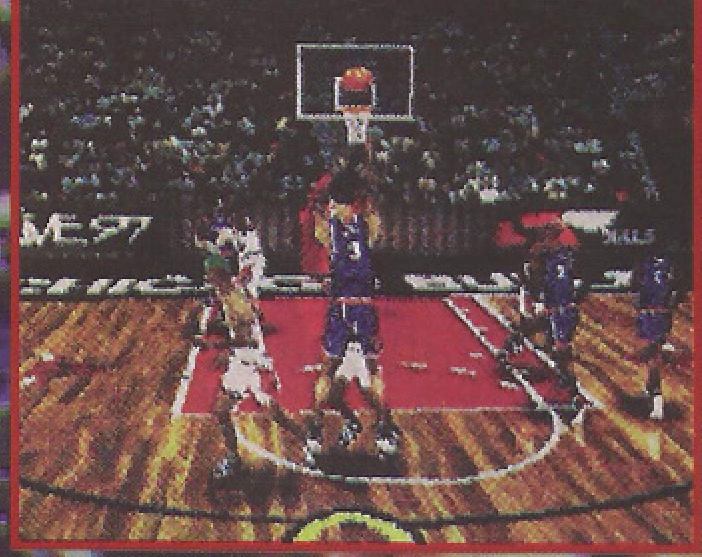
★ Marcá de a dos al hombre con la pelota para forzarlo a hacer un mal pase.

★ Abdul-Rauf puede no ponerse de pie para el himno nacional norteamericano, pero es rápido y deja atrás a empellones a los defensores si no son bastante rápidos.

NBA LIVE '97

Un game que es mejor que los partidos reales

Desde el lanzamiento inicial al timbre del final, este game de 32 bits es el más completo, más dinámico y más realista game de básquetbol que hayás jugado. Lleva a los games deportivos a un nuevo nivel y deja chiquito a su competidor, NBA Shoot-Out.

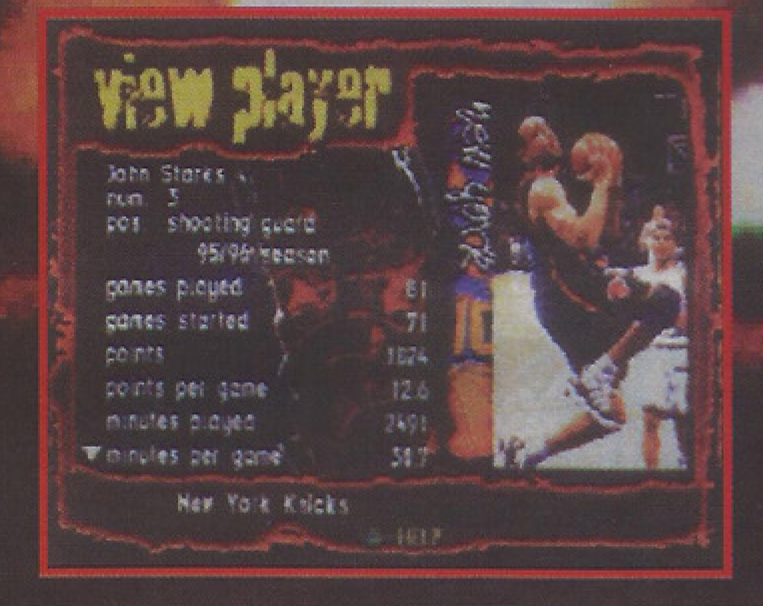


Jugadas a Montones

Los partidos de cinco contra cinco permiten que los jugadores giren y cambien de lado sus dribbles para despistar a los defensores. Podés lanzar "skyhooks" (ganchos de arriba), usar turbo, hacer tiros largos, avanzar como una bala, o tirar a tus oponentes al suelo.
En cuanto a la estrategia, tenés más de 50 jugadas ofensivas y 5 defensas. Podés marcar de a dos a cualquier jugador, hacer una falta intencional, o hasta rebotar contra el tablero.

Reglamento a Medida

Hay modos Exhibition, Season y Playoff, además de cuatro niveles de habilidad. Podés elegir jugar con reglas de Arcade, donde abundan los empujones y no hay nada prohibido, o en modo Simulation, donde seguís estrictamente las leyes del árbitro.
También hay una opción Custom ...¡en la que podés jugar exactamente con tantas o tan pocas reglas como se te dé la gana!



Gráficos Increíbles

La mejora más copada son los nuevos gráficos. Se usaron a los jugadores Mitch Richmond y Tyus Edney para el procedimiento de "motion capture" (copiar los movimientos), y el resultado es que los movimientos de los jugadores, los esquives, tiros y hasta las caídas, son más realistas que cualquier game de básquetbol. ¡Cuando creás un jugador, su nombre aparece en su camiseta!

Sonidos Sensacionales

El anunciador Al Murdoch no solamente grita el nombre del jugador que anotó sino también el del que lo ayudó. Ernie Johnson de TNT presta su voz para las estadísticas, y la gritería del público te hace sentir que estás en una verdadera cancha. Si buscabas un game que tenga a la vez emoción y realismo, no te gastés más. ¡El único problema puede ser que está tan copado que los partidos reales parecen sonsos en comparación!



MECH WARRIOR 2
Activision
Combate
1 jugador

Gráfico	8
Sonido	7
Desafío	8
Diversión	8
Jugabilidad	8
Originalidad	7

★ Si los combates con Mechs te copan más que nada, Mech Warrior 2 es tu juego.

★ A veces vale la pena sufrir recalentamiento ("overheating") si ves que un tiro más puede terminar con tu oponente.

★ Si estás rodeado dentro de un Mech lento, retrocedé hasta respaldarte en una montaña para cubrir tus espaldas mientras disparás.

★ Si estás armado con lásers o misiles de largo alcance, actuá con prudencia y detenete en cuanto estés a tiro de un enemigo (la mira se vuelve roja), y dispará desde esa distancia.

MECHWARRIOR2

Mech Warrior 2 es un juego proveniente de las PC, pero el pasaje al PlayStation ha sido más que exitoso. Los combates feroces, las armas alucinantes, y las misiones largas han dejado de lado la complejidad del simulador, típico de las PC, en favor de una acción más intensa y explosiva, estilo arcade.



★ Si un enemigo vuela encima tuyo, apuntale a una pierna para que quede inmóvil en cuanto aterrice.

EL JUEGO

Ambientado en el universo de Battle-Tech, el juego te propone sumergirte en la guerra entre los Clanes Wolf y Jade-Falcon. Como un soldado raso al mando de un Mech artillado con armas infernales, tenés que destruir instalaciones enemigas, juntar información y en general luchar por la supremacía de tu clan. Una crítica: eso de jugar solo limita un poco la diversión, y algunas de las misiones resultan bastante plomos.

LOS GRÁFICOS

★ Usá Mechs livianos y rápidos para las misiones de reconocimiento y planeá un ataque con los Mechs pesados.

La parte más floja del juego son tal vez los escenarios, que parecen un montón de polígonos texturados sin mucha gracia. ¡Pero no vas a tener tiempo de apreciar el paisaje, de todos modos, mientras esquivás el fuego enemigo! Los Mechs y las armas están re-buenos, con muchos detalles y efectos copados.

★ Si detuviste a un enemigo reventándole una pierna, girá alrededor de él para que no pueda dar vuelta y apuntarte, y después acabalo.

EL SONIDO

Las musiquitas con guitarra aburren bastante, pero el rugir de las armas y las abundantes explosiones van a ser música para tus oídos.

LOS CONTROLES

Este tema suele ser delicado en muchos juegos, y en Mech Warrior 2 hay para una de cal y una de arena. Los controles responden suficientemente bien para que hagás lo tuyo en el campo de batalla, una vez que hayás practicado un poco. Pero estar limitado a la visión de la cabina aburre, y una visión desde atrás del Mech hubiera ayudado mucho en los combates complicados. Otra mala es que las pantallas de mantenimiento de los Mechs son demasiado complicadas.

★ Agrupá tus armas en forma táctica para tener el mayor poder de fuego en diferentes situaciones. Por ejemplo, armas de energía de largo alcance, armas de energía de alcance corto, y proyectiles dirigidos son una combinación mortífera.



TIME COMMANDO

TIME COMMANDO
Activision
Acción / Aventura
1 jugador

Gráfico	7
Sonido	8
Desafío	8
Diversión	7
Jugabilidad	8
Originalidad	9

★ Un poderoso virus de computadora amenaza destruir la realidad. Tenés que atravesar ocho eras históricas para detenerlo.

★ Investigá las zonas sospechosas inmediatamente, porque la pantalla tiene un scroll automático que no te va a dar una segunda oportunidad.

★ Acordate de que el combate sin armas te permite patear y que las patadas pueden ser un arma más efectiva que las armas chicas como la daga.

★ Tus enemigos se pueden defender fácilmente contra ataques de un solo golpe, por eso te conviene usar combinaciones de varios botones.

Time Commando te ofrece un game de aventuras bien armado y efectivo, con luchas muy copadas y originales... pero puede resultar un poco lento en el avance del argumento, y para los impacientes puede ser un plomo esperar a que llegue la siguiente pelea. Como Stanley, el comando temporal del título, tenés que derrotar a un virus que amenaza con destruir la realidad desde el interior de una súpercomputadora de combate virtual. Tenés que viajar por ocho ambientes históricos, naturalmente elegidos para que encontrés peleas copadas a montones: Japón feudal, Europa medieval, y el Salvaje Oeste de EE.UU. entre otros, donde enemigos virtuales de cada período te van a tratar de emboscar.



Durante las batallas, los controles cuentan con una configuración inteligente que te permite armar ataques creativos y piolas. Hasta podés desarrollar un estilo propio de ataque y defensa. En cada era podés encontrar cinco armas, y es fácil armar combinaciones de golpes, bloquear ataques y cambiar de arma.

Los personajes cuentan con un renderizado de polígonos que permiten bordes nítidos, y el game tiene unos fondos alucinantes. El único gran defecto de este game son los problemas de animación, que a veces se vuelve muy rígida. Los golpes en las peleas son veloces y fluidos, pero la velocidad general del game y especialmente los movimientos básicos como trotar o darse vuelta son lentos.

La sensación que te da es que tenés que esperar demasiado para una buena pelea. Los jugadores pacientes a quienes no les importe ir despacio a veces pueden encontrar una excelente aventura aquí.

Si le das tiempo, Time Commando puede engancharte.

★ Tus saltos hacia adelante toman tiempo, pero aprendé a hacerlos bien porque necesitás saltar obstáculos peligrosos.

★ Algunos "power-ups" y armas están ocultos, así que buscá detrás de objetos del fondo como arbustos y rocas.

★ Saltá a un lado presionando L2 ó R2, y tu enemigo queda abierto momentáneamente a tus ataques.

WCW VS. THE WORLD

WCW VS. THE WORLD
T*HQ
Lucha
2 jugadores

Gráfico	8
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	10
Originalidad	9

★ Cuando tu oponente empiece a mostrarse grogui, rematalo. Tecleá R1 para agacharte detrás de él y ● para golpearlo.

★ Corré hacia tu oponente y tecleá X para darle un feroz golpe en la cabeza.

★ Un cabezazo donde más duele es un modo efectivo de debilitar.

★ Cuando jugués con un luchador "volador" como el Ultimo Dragon, arrojá a tu oponente fuera del ring y, mientras lo empujás contra las cuerdas, tecleá ● para caer sobre él con un golpe especial.

★ Después de reventar a tu oponente contra el tensor tecleá ● para ponerlo sobre las cuerdas para una maniobra de alto riesgo.

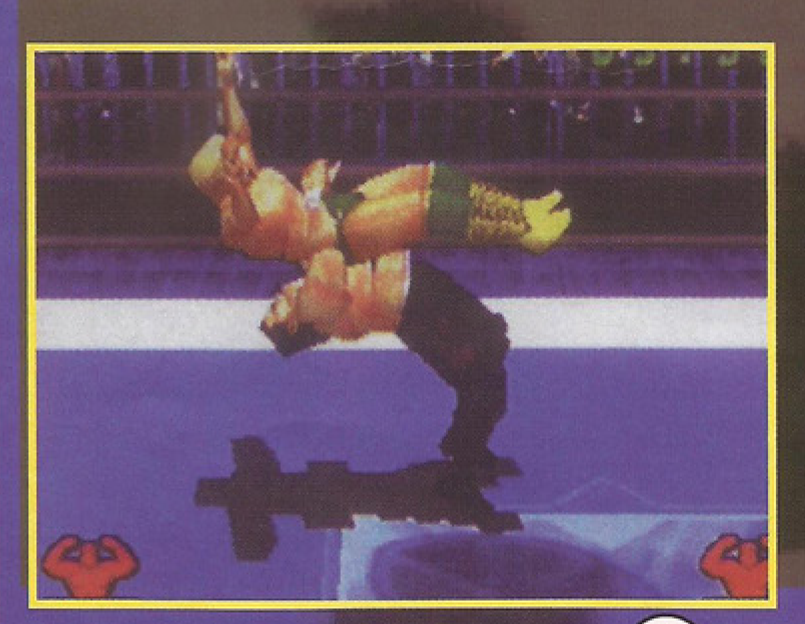
★ Para hacer una inversión, tecleá simultáneamente ■ y ● cuando tu oponente está dando piñas o patadas.

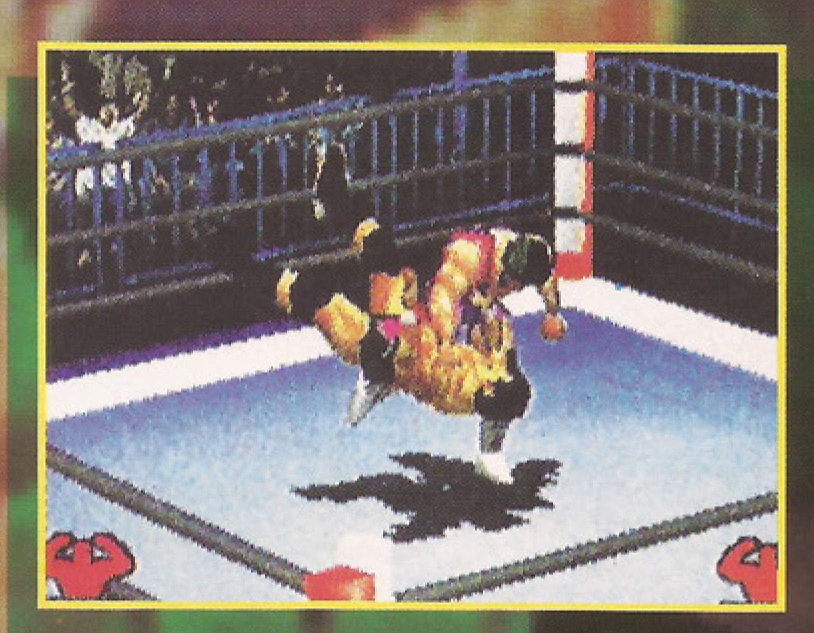
Desde la lona hasta la punta de los postes, WCW vs. The World les da a los gamemaníacos lo que les estaba faltando: un juego con luchadores de carne y hueso y tomas de lucha genuinas. Preparate, entonces, para darte cabezazos con los grandes de la lucha profesional. Algunos de los personajes más notorios de la WCW aparecen en tu consola PlayStation con todo su arsenal de trompadas y su estilo fanfarrón y agresivo, que los ha convertido en la organización más popular en el mundo de la lucha profesional.



EL JUEGO

Si son opciones variadas lo que buscás, ésta es tu fiesta. Hay nada menos que 52 luchadores de todo el mundo, incluyendo a 12 de las grandes estrellas de WCW, tales como Hulk Hogan y Sting. Los combatientes compiten en League Challenges (Desafíos de la Liga), Tournaments (Torneos), Exhibition (Exhibiciones), y Elimination Matches (Encuentros Eliminatorios). Pero lo más divertido





es la cantidad de técnicas de lucha detalladas, bestiales y creativas, que incluyen las tomas características de muchos luchadores, como el Torture Rack de Lex Luger, o el Asai Moonsault de Ultimo Dragon. ¡Hay diversión para rato, fiera!

LOS CONTROLES

Ya sea que quieras saltar desde el tensor más alto del ring con un Missile Dropkick, o reventar a tus oponentes con Powerbombs, los controles de WCW responden joya.

LOS GRÁFICOS

Los luchadores poligonales capturan el aspecto y las actitudes de luchadores de la vida real, y las diferentes tomas son realizadas con movimientos creíbles y muy detallados.

EL SONIDO

Cuando estás acabando a un oponente con una toma demoledora, podés oír los escalofriantes crujidos de sus huesos al romperse. No todo es perfecto, sin embargo: echamos mucho de menos la ausencia de un anunciador.



NBA LIVE '97
EA Sports
Básquetbol
1 a 8 jugadores
(con adaptador)

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	7

★ Está atento para cortarte hacia el cesto, después saltá para la embocada.

★ Usá el recurso de canjear jugadores para llevar al Monster Mash a Miami.

★ Robá puntos aplicando presión en el total de la cancha cuando tus jugadores están frescos.

★ Corré con todo hasta el cesto, luego pasá la pelota al hombre descubierto a un lado.

★ Aprovechá a los bombarderos de triples como Legler para reunir puntos rápidos.

★ Conseguí por canje un buen centro como Mutombo, que puede seguir los tiros errados con una recuperación.

EL JUEGO

Su único competidor serio es el NBA Action, y Live '97 te va a hacer gastar los pulgares: trae toda la acción con sus modes Exhibition, Season, y Playoff. Preparate para el intenso juego cinco contra cinco, y elegí entre los 29 equipos de la NBA. También trae más de 300 jugadores de carne y hueso, incluyendo a Shaquile. Podés adaptar el game a tu gusto seleccionando arcade o simulador, y también elegir tu nivel de dificultad y la duración. ¡Hasta podés armar tu propio Dream Team haciendo intercambios entre los clubes!
¿Te copa un poco de estrategia? Live '97 te permite hacer una combinación de 52 esquemas ofensivos y jugadas rápidas, así como 10 esquemas defensivos y jugadas rápidas.

LOS GRÁFICOS

Aunque carece de la superioridad de la versión para PlayStation, vas a disfrutar mejores ángulos de cámara y mejores jugadas de movimientos capturados, gracias a Mitch Richmond. Los quejosos van a decir que los gráficos podrían haber sido más nítidos, los colores más vibrantes, y las imágenes generales, menos neblinosas. Pero a cambio trae jugadas alucinantes y realistas en las embocadas, los saltos, y las salvadas de las pelotas que se van afuera.

LOS SONIDOS

Está casi todo lo que hace falta para darle vida a un juego realista: el ruido del aro, las patinadas, el rebote de la pelota. Un anunciador durante el juego hubiera sido la frutilla del postre, pero en compensación el comentarista Ernie Johnson presta su excelente voz a los informes antes y después del juego.

LOS CONTROLES

Aunque los controles responden joya, los jugadores todavía tienden a deslizarse en lugar de correr por la cancha. De paso, digamos que al igual que NBA Action, Live '97 trae una opción para crear un jugador que también te permite modificar todo, desde los atributos al aspecto general.
Es un juego muy recomendable para los dueños del Saturno. La jugabilidad y el estilo son idénticos a la versión PSX, aunque los gráficos no sean tan impresionantes. Vas a encontrar, seguramente, que una vez que te agarra la fiebre del juego, no le das más bolilla a pavadas como la falta de detalles en los dibujos.



FIFA SOCCER 64
EA Sports
Fútbol
1 a 4 jugadores

Gráfico	8
Sonido	8
Desafío	7
Diversión	8
Jugabilidad	8
Originalidad	4

★ Si te enfrentás a un penal, cambiá tu formación a Sweeper y tu estrategia a All-Out Defense para mayor protección.

★ La buena dirección del equipo te da la clave para ganar los partidos difíciles. Jugá en All-Out Offense o Attack hasta tomar la punta, después usá una defensa fuerte para asegurarte la victoria.

★ Usá patadas largas sólo cuando estás relativamente cerca de tu propia red. Desde el medio campo, los oponentes casi siempre recuperan este tipo de pase.

★ Cuando te cortás solo, pateá justo cuando cruzás la primera línea delante del arco, pero antes que el arquero avance demasiado hacia vos.

FIFA SOCCER 64

Este nuevo game de fútbol tiene que competir en esta consola con games de deportes tipo Arcade, y te ofrece la posibilidad de lograr partidos intensamente realistas. La mala noticia es que, aunque bueno, el juego es un cachito demasiado serio, sin humor ni originalidad.

EL JUEGO

Como siempre, FIFA cuenta con la lista más grande de equipos y jugadores entre los juegos de fútbol. En los encuentros internacionales la variedad de equipos va desde Argentina a Zambia, o bien podés jugar con los equipos locales de Inglaterra, EE.UU., Italia, Francia y Alemania. Tiene también mucha variedad en modes Exhibition y Tournament, así como arcade y estilo simulador. ¡No te vas a aburrir nunca de jugarlo, si es variedad lo que buscás!

Otra característica copada es la cantidad de estrategias y formaciones de los equipos, así como jugadas diferentes de los jugadores (bicicletas, goles de cabeza, chilenas y lo que se te cante). Puestos a criticones, claro, podemos agregar que todo esto ya aparecía en los games FIFA para las plataformas de 32 bits. ¿Dónde están las novedades? ¿Qué tal algunas jugadas nuevas, opciones para crear nuevos jugadores, fútbol 5, o algo así? Pero si te quedás con lo que hay, de todos modos la vas a pasar bomba, jugando partidazo tras partidazo.

★ Atacá con todo a tus oponentes si mueven la pelota hacia los corners de tu arco. Si no, se pueden mandar un pelotazo difícil de defender.

★ Cuando tengás un tiro de córner, tirá la pelota al grupo delante del arco y seguí con un buen cabezazo o una bicicleta.

LOS GRAFICOS

Los estadios están copadísimos, y los movimientos de los jugadores son fluidos y realistas. Pero los muñequitos son demasiado chicos cuando entrás a jugar, y la velocidad del game se vuelve muy lenteja en algunas ocasiones.

LOS SONIDOS

Como siempre, FIFA trae sus característicos cantitos de la multitud y un comentarista del partido, todo lo cual le da mucha onda y ambiente de cancha. Pero no le vendría mal algunos efectos de sonido más ...¡amarretes!

Para hacerla corta: FIFA Soccer 64 es un juego indispensable para los que buscan un buen game de fútbol. Pero si esperabas un juegazo alucinante en 64 bits... vas a tener que esperar un poco más.

★ Siempre dale un ángulo a tus tiros cuando enfrentás otro jugador; las patadas de frente rara vez anotan.



WAR GODS

Midway

Lucha

Gráfico	10
Sonido	9
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	9
Originalidad	8

CODIGOS N64

Free Play - En pantalla de títulos, CL, CL, R, A, B,CU, CR. **Cheat Menu** - En pantalla de títulos, R, R, R, B, B, A, A. **Jugar como Gros** - En pantalla Sel, D, R, RL, L, U, D, R, U, L, L. **Jugar como Exor** - En pantalla Sel, L, D, D, R, L, U, L, U, R, D

CODIGOS PLAYSTATION

Free Play - On:0705 Off:5070. **Jugador 1 Invencible** - On:2368 Off:8532. **Jugador 2 Invencible** - On:1224 Off:4221. **J1 Extra Daños** - On:7879 Off:9787. **J2 Extra Daños** - On:3961 Off:1693. **Game Final Rápido** - On:4258 Off:8524. **Fatalities Fáciles** - On:0322 Off:2230. **Grox** - On:6969 Off:9696. **Exor** - On:2791 Off:1972. **Seleccionar Nivel 1** - On:5550 Off:5556. **Nivel 2** - On:5551 Off:5556. **Nivel 3** - On:5552 Off:5556. **Nivel 4** - On:5553 Off:5556. **Nivel 5** - On:5554 Off:5556. **Nivel 6** - On:5555 Off:5556. **Nivel 7** - On:5557 Off:5556

War Gods finalmente llegó a las consolas hogareñas. Por suerte, la versión N64 es casi perfecta, con todo incluido. Y con los códigos, averiguá los chiches que trae esta versión casera.

War Gods

TECNICAS BASICAS

Empujón: Uno de los movimientos más novedosos en este game es el empujón (Shove): tecleá Block dos veces. Esto empujará al otro jugador y le impedirá bloquear en todo el día. Además, si sos oportuno, podés ejecutar un golpe después de haber empujado a tu oponente.

Más Impactos: Podés empezar la mayoría de los combos tecleados haciendo un HK extra o hasta un Jump Kick (especialmente con un golpe de contención). Esto añadirá alrededor de 10% de daños.

Usá el 3D: No te olvidés de usar los efectos tridimensionales no solamente para esquivar sino también para atacar. Combiná esto con los contraataques desde el suelo y evasiones para mantener confundido a tu oponente. Para evadir y atacar tenés que dominar esta novedad de los juegos de lucha.

AHUA KIN

Spinning Lpade: D, B+HP
Rush Clothesline: F, F+LK+HK
Teleport: D, U+LK
Knife Stab: D, F+LP
Sun Hold: B, F+LP
LPow Pipe (x3): B, B, B, F+HP

Combos: B, F, HK, LK, HK, LP, LP, HP, HP, HP, HK
Chain: Jump Kick, Clothesline Charge
Breaker: F, B, F, B+HK+LK

Fatality: (cerca) C 3D(U, D, U), HK

ANUBIS

Blade Teleport: B, F+LK
Horn Throw: F, D, B+LK+HK
Pyramid Hold: D+B+LP
Horizontal Staff Chop: D, F+LK
Vertical Staff Chop: D+F+HK
Staff Spark: D+F+HP

Combo: B, F, HP, HK, HP, LP, Block, F, F, B, F, HK+LK
Chain: jugador en el aire, Jump Kick, Containment, HP
Teleport Breaker: 3D, B, U, F+LK

Fatality: F, D, B, HP+LK

GROX

Hammer Fist: F, F+HP
Throw: F+LP

EXOR

Energy Shield: F, F+HP
Inviso Slam: F, F+LP
Jumping Lazer: B, B+(HP+LP)
Containment: F, D, B+HP
Teleport Lazer: F, D, B+HK
Teleport: F, F+LK

CY-5

Spark Guard (hasta 4): B, B+LP
Spark Attack (hasta 4): HP+LP-(con Spark Grds)
Teleport: D, B+LK
Ground Laser: B, D, F+LP
Hyper Punches: D, B+HP
Sky Laser: 3D B, D, F+HP

Combos: B, F, HK, F, D, B, HP, HP, LP, LP
Chain: Jump Kick, Hyper Punches
Breaker: 3D, D, U+HP+LK

Fatality: (1/2 arena) 1/2 B, B, HP

MAXIMUS

Head-butt: C B, F+LP
Head Punch (hasta 3): C F, F+HP
Arm Break: C B+HP
Net Hold: B, F+HP+LP
Shockwave: 3D U, D+LP
Throw Hammer: D+B+HP
Hammer Uppercut: D+F+LP

Combos: B, F, HP, LP, F, F, LK, LP, HP, HP, LP, B, D, F, LP
Breaker: F, F+HP+LP

Fatality: 3D (F, F), HP+LP

TAK

Body Slam: C F, B+HP
Suplex: C F, B+LP
Shockwave Stun: 3D B, D, F+LK
Bouncing Rock: D, B+HP
Rolling Rock: D, F+LP

Combos: B, F, HP, HP, LP, LP, LK, LK, HP, HP, HK
Chain: Shockwave Stun, Bouncing Rock
Breaker: 3D, B, F+HP

Fatality C B, D, F, LK+HK

VOODOO

Low Bat Attack: D+B+LP
Whirlwind Punches: D, F+HP+LP
Grab and Claw: C F, B+LP
Teleport: B, F+LK
Bone Rain: B, D, +HP
High Bat Attack: D+B+HP
Snake Arm: B, B+LP

Combos: B, F, HP, HK, HP, LK, LK, LK, LP, LP, HK, HP
Chain: Jump Kick, HP, Snake Arm
Breaker: F, D, B+HP+LP

Fatality: (1/2 arena) 1/2 B, F, LP

KABUKI JO

Short Flame: B, F+LP
Medium Flame: B, B, F+LP
Sword Slash: F, F, HP+LP
Throw Slash: F, F, HP+LP
Throw Shuriken: 3D D, F+HP
Long Flame: B, B, B, F+LP
Stick Combo: F, D, B+HP, LP, LK

Combos: B, F, HP, HK, LP, LP, HK+HK, D, F, HK+LK
Breaker: 3D, U, D, U+LK

Fatality: (distancia de barrido) C B, D, F, LK+HK



PAGAN

Teleport: D, D+LK
Summon Dead: B, D, F+LP
Lightning Bolt: D, B+HP
Whirlwind Kicks: D, F+HK+LK (tecleá HK+LK para seguir girando)
Flying Charge: F, F+HK

Combos: B, F, HP, HK, HP, HK, HK, HK, LK, LK, HP
2-Chain: Low Jump Kick, Flying Charge
Breaker: B, B, B, F+HK+LK

Fatality: (1/2 arena) 1/2 B, D, F+LP

VALLAH

3-D Axe Throw: (sostené 3-D)D, F+LP
Shield Swipe: D+B+LP
Shield Rush: B, F+HK+LK
Dragon Skull Hold: F, D, B+HP
3-D Axe Throw: D, F+LP
Axe Slam: B, B+HP
Sword Slash: B, F+HP

Combos: B, F, HP, LK, LK, HP, LP, LP, HP, B, D, F, F, D, B
Chain: Low Jump Kick, Shield Rush
Breaker: 3D, D, B+LK

Fatality: (cerca) C F, F, LK

WARHEAD

3-D Rockets: D, B+LP
Knee to Head: C F, B+HP
Shock Wave: 3D B, D, F+HP
3-D Rockets: D, B+LP
Bomb Jump: B, F+HK+LK

Combos: B, F, HP, HP, LP, LK, LK, HK, HK, LP
Chain: Jump Kick, Shock Wave
Breaker: 3D, B, B, F, HP

Fatality: (1/2 arena) 1/2 F, D, B, HK



BLAST CORPS
Slo Mo
Acción / Estrategia
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	9
Desafío	8
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

★ Cada nivel está lleno de tareas complicadas en una loca carrera contra el reloj. Aquí tenés que manejar el camión hasta el Ram Dozer junto a la grúa. Hacé correr al hombrecito hasta el Ram Dozer, conducí el Ram Dozer hasta la plataforma. Luego hacé que el hombrecito corra hasta la grúa. Levantá el Ram Dozer y llevalo hasta el otro lado de las vías. Corré con el hombrecito a través de un puente para que conduzca al Ram Dozer. ¡Puff!

★ Ballista es una moto, muy rápida y artillada con misiles.

BLAST

¿DINAMITAR EDIFICIOS TE PARECE UNA DIVERSIÓN COPADA? ¿DE CHIQUITO HACÍAS CASTI-

Blast Corps es algo así como un simulador kamikaze. Se trata de un game con muchas alternativas distintas, que combina un excelente simulador de diferentes vehículos con las exigencias de un juego de estrategia y una acción palpitante llena de destrucción y explosiones.

EL ARGUMENTO

El tema básico del juego es destruir totalmente todos los edificios que se encuentren en el camino de un camión cargado con una bomba que amenaza convertir a todo el planeta en un desierto radioactivo. Para esto avanzás por más de sesenta (¡60!) niveles, y en el camino tenés que cumplir otras misiones como encontrar a seis científicos nucleares e ir reuniendo una flota de distintos vehículos. Una de las cosas que contribuyen a la variedad del juego es que tenés que manejar doce vehículos, que incluyen a una topadora, un camión volcador, una moto, y robots ...y hasta a un chaboncito que corre para todos lados. Esta mezcolanza de vehículos aumenta la diversión y hace más variado el juego.

LOS GRÁFICOS

Tanto los gráficos como las animaciones son una masa, especialmente las explosiones ...que son un montón y de todo tipo. Los vehículos y los robots están bien dibujados con muchos detalles, y la animación les da a cada uno diferentes aspectos y movimientos.

EL SONIDO

La música no es gran cosa ...pero los ruidos son una sinfonía para los oídos: ¡Buuum! ¡Crrrrruunch! ¡Blam, blam!

LOS CONTROLES

Blast Corps funciona y se maneja como un simulador de vehículos, y cada equipo tiene características de manejo únicas, así como diferentes cualidades para cumplir con una destrucción eficiente, que tenés que aprender a aprovechar.

En algunos niveles, además, corrés una carrera contra el reloj, en otros tenés que manejar con precisión grúas y chatas para superar obstáculos. Los controles tienen una precisión impresionante que te permite cumplir tus misiones sin frustraciones. Por supuesto, dominar totalmente las maniobras con el joystick analógico te va a exigir sudor y lágrimas y bastante paciencia, pero es divertido y vale la pena.

Blast Corps es un juego completo y un desafío de aquéllos. Atención, es posible que al principio no te enganchés inmediatamente, pero cuando entrés en la onda del juego, no vas a parar hasta volar todo.

¡Esta combinación de frenesí destructor y estrategia inteligente es decididamente un ganador!

CORPS

LLOS DE ARENA PARA DESPUÉS SALTARLES ENCIMA? ¡ENTONCES BLAST CORPS ES TU JUEGO!

★ El Ram Dozer es muy eficiente para empujar cajones de dinamita (TNT).

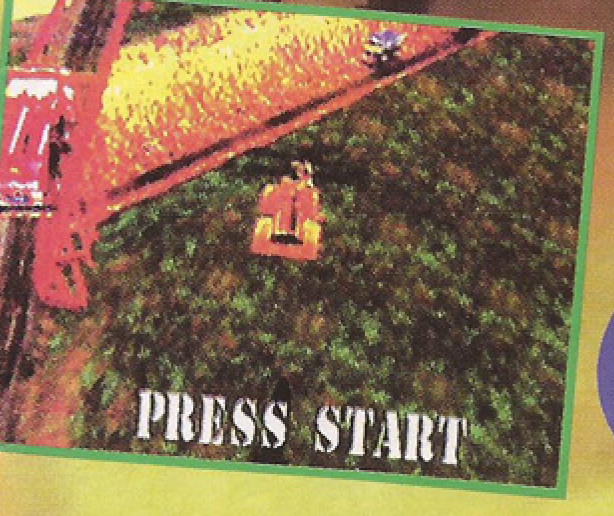


★ Tenés que aprender a hacer girar la parte posterior del camión volcador (Dump Truck) Backlash para darles a tus blancos.

★ Si una estructura ya ha recibido suficientes golpes, podés ahorrar tiempo destruyéndola con un empujoncito en lugar de una explosión.

★ Para ganarle al reloj durante las carreras de autos, aprendé a patinar en las curvas sin perder velocidad.

★ No necesitás a todas las máquinas durante todo el juego, pero tenés que tenerlas a todas para completar el final de esta maratón de destrucción. Explorá bien las zonas de bonus.



★ No te pierdas las películas que hacen de introducción a cada nivel: te revelan tu camino desde el principio al fin.

★ Los martinetes del Side Swipe, que están montados a los lados, necesitan Hammer Cartridges especiales. ¡Guardalos, o no vas a poder terminar ese nivel!

★ Cuando llegás al final de un nivel y trepás al Eighteen Wheeler (camión de 18 ruedas), no se te ocurra dejarlo en el camino del camión de la bomba. Si los dos chocan, sos pollo a la parrilla, aunque hayas completado bien todo lo demás.

★ El chaboncito es lento, así que dale mucho tiempo para correr hasta vehículos y otras maquinarias que necesita manejar para completar cada nivel.



★ Fijate en las marcas de patinada. Los gráficos en tiempo real permiten al game retener las marcas hechas por el auto en su primera vuelta.

★ El mech J-Bomb hace una demostración de las espectaculares explosiones que te brinda Blast Corps.

★ Blast Corps cuenta con unos gráficos preciosos y animaciones copadas.

★ El Practice Mode es indispensable para mejorar tu habilidad en el manejo de los vehículos.

★ El robot Thunderfist tiene una potencia alucinante en su único brazo.

★ El mech J-Bomb es la única máquina que vuela en este game. Aprovechalo bien.

★ El Mech Thunderfist cubre territorio más rápidamente si presionás el botón A o botón de ataque cuando lo hacés avanzar.

★ Para adquirir el auto de carrera en su nivel de bonus, encontrá el garaje trasparente, después subí al tope del acantilado para encontrar un túnel de mina oculto.

★ Todos los autos, incluso la camioneta, tienen performances similares.





DARKSTALKERS JEDAH'S DAMNATION

Capcom

★ La diablita es muy sexy, y tiene toda la velocidad y fuerza de Morgan.

★ La abeja reina no es nada fea, pero su aguijón es decididamente mortal.

★ Caperucita Roja parece una tierna niñita, pero es un oponente peligroso. ¡Un personaje digno de este juego bastante loco!

DARKSTALKERS

Esta tercera parte de DarkStalkers, de Capcom, se llama Jedah's Damnation. Todos los personajes han sido remodelados y han ganado golpes y contraataques nuevos. Y tenés cuatro luchadores más. Siguiendo el espíritu de esta extraña historia ahora podés pelear como otro súcubo (como Morgan), una abeja reina, un vampiro o hasta una Caperucita Roja armada con una Uzi. Los fanas de la serie están ya festejando...

LA LUCHA

Combate Sin Rounds

Una vez que vos sos derrotado en el primer "round", el juego no se detiene. Te volvés a levantar y continuás luchando, ahora con una nueva barra de salud.

Poderes "Dark Forces"

Cada luchador tiene un ataque especial Dark Forces. Este ataque lleva a los luchadores a otra dimensión donde el atacante tiene habilidades especiales por un tiempo.



ARCADES

TEKKEN 3

TEKKEN 3

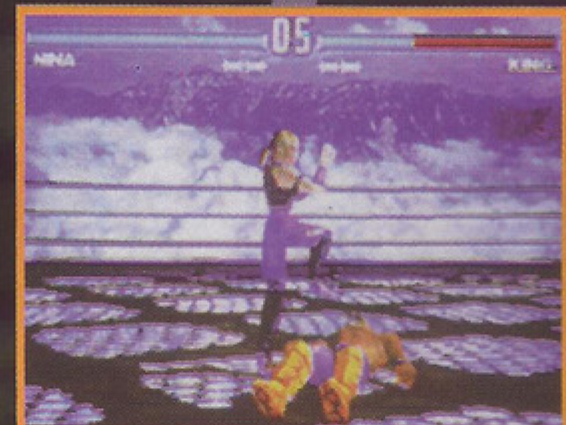
Namco

★ ¡Se viene con todo esta versión con montones de novedades!
★ Tekken 3 está lleno de toda esa violencia loquísima y esas peleas sensacionales que hicieron famosa a esta serie. Preparate ya para el que seguramente será uno de los games que más van a dar qué hablar en la historia de los games para arcade.
★ El gran alcance y la fuerza de la patada de Hwoarang son una combinación mortífera.
★ Eddy es un luchador loquísimo que puede sorprender hasta a los mejores oponentes.
★ Los golpes fuertes y los puños rápidos de Jin lo convierten en uno de los favoritos de los gamemaníacos.

NUEVA TECNOLOGÍA

Tekken 3 es el primer game en que vas a poder probar el nuevo System 12 de Namco, y te adelantamos que las mejoras son notables. El juego es un 50% más rápido que el Tekken 2, y su mayor velocidad se puede apreciar en todo desde el golpe Suplex de King a los Backflip Kicks de Law. La tecnología de System 12 también permite que los fondos de cada escenario estén llenos de detalles copados, así como también contribuye a que los movimientos de los luchadores sean más realistas mediante la técnica de movimientos capturados. De remate, hay nuevos golpes y combos para cada personaje.





MEJOR JUGABILIDAD

La cualidad clave de la serie Tekken ha sido siempre una jugabilidad de aquéllas, y Tekken 3 continúa con esta tradición. La configuración del control de cuatro botones es idéntica a la de Tekken 2, pero responde todavía mejor, gracias a lo cual los combos y movimientos especiales son más fáciles de hacer. Hay golpes nuevos muy ingeniosos, como el Art of the Drunken Fighter (Arte del Luchador Borracho) de Lei, y la traicionera técnica de la grulla de Xiaoyu, donde sus ataques rápidos y bajos son muy difíciles de atajar.

MÁS SORPRESAS

Para hacerla corta, estamos seguros que esta combinación de un juego que ya era una masa con la última palabra en tecnología va a ser una fiesta total para los gamemaníacos. Además, hay rumores de que va a traer sub-jefes que van a ir apareciendo a medida que pasa el tiempo....¡Uau!

CONTROLES

Todas las técnicas descriptas suponen que tu personaje está mirando hacia la derecha. Si mira hacia la izquierda, invertí los comandos r y l.

LP (Left Punch): piña izquierda

LK (Left Kick): patada izquierda

RP (Right Punch): piña derecha

RK (Right Kick): patada derecha

Mover: mové el joystick en un movimiento continuo y sin interrupciones.

Teclear: tecleá los botones o direcciones indicados uno tras otro.

Cargar: cargá la dirección o el botón indicados durante el tiempo indicado.

(): ejecutá los comandos entre paréntesis simultáneamente.

EDDY GORDO

Este luchador misterioso tiene originales ataques con las manos.

GOLPES ESPECIALES

Barbed Wire: tecleá ↙, LK

Boomerang: tecleá →, sostené →, tecleá (LK RK)

Satellite Moon: tecleá RK, LK

Slippery Kick: tecleá LK, RK

Fruit Picker: tecleá ↙, (LK RK)

Bushwacker: tecleá ↙, LK, LK

Monkey Trick: tecleá →, RK

Crying Needle: agachado, tecleá (LP RP)

Rewinder: tecleá (LP RP)

Hot Plate Special: durante el Rewinder, tecleá LK

Twister: durante el Rewinder, tecleá ↓, RK

Jumping Jacks: durante Rewinder, tecleá ↑, LK

PAUL

Paul es EL machito peleador, y sus piñas siguen siendo un caño. Por suerte, tiene más clase que en Tekken 2.

GOLPES ESPECIALES

Phoenix Smasher: mové ↓ ↘ → RP

Bone Breaker: tecleá ↓, RK, RP

Neutron Bomb: tecleá →, →, RK

Triple-Kick Combo: tecleá →, sostené →, tecleá LK, RK, RK

Hammer Punch to Power Punch: tecleá ↓, LP, RP

Hangover: tecleá ↓, LP, RK, RP

Gut Buster: sostené ↓, sostené ↘, tecleá RP, LP

Flash Elbow: tecleá →, sostené →, tecleá RP

Stone Breaker: sostené ↓, sostené ↘, tecleá RP, RP

Thruster: mové ↓ ↘ → LP

Push Away: parado cerca, tecleá →, sostené →, tecleá (LP RP)

Hammer of the Gods: tecleá →, (LP RP)

KING

King está hecho una fiera con poderosos golpes nuevos y tomas en que lanza al oponente por el aire.

GOLPES ESPECIALES

Exploder: tecleá (LK RK)

Konvict Kick: tecleá →, →, RK

Stagger Kick: tecleá ↓, (LK RK), RK, RK

Head-First Lunge: tecleá →, →, (LP RP)

Frankensteiner: tecleá ↘, (LP RP)

Jaguar Lariat: sostené →, tecleá (LP RP)

Elbow Drop: tecleá ↓, (LP RP)

Disgraceful Kick: sostené ←, tecleá RK

Break Neck Speed: durante paso a un lado, tecleá (LK RK)

Leg Breaker: sostené ↓, tecleá ↘, LP

Head Spinner: tecleá (LP RP), LP

Moonflip Body-Press: tecleá (LP RK)

LEI

Lei aprendió algunos trucos nuevos desde la última vez, como el Arte del Luchador Borracho. Ahora es uno de los luchadores más piolas.

GOLPES ESPECIALES

Play Dead: sostené ↓, tecleá (LK RK)

Spring Kick: acostado en el suelo, con tu oponente parado cerca de tu cabeza, tecleá (LK RK)

Turn Around: sostené ←, tecleá (LK RK)

Flit-Flip-Flop: con la espalda hacia tu oponente, tecleá (LK, RK,), (LK RK), (LK RK)

Rave Spin: tecleá ↙, LK, LK

Beating Middle Kick: sostené →, tecleá RK, RP, LP, RP, RK

Clean Sweep: tecleá RK, LK

Cannonball: sostené ←, tecleá (LP RP)

Snakebite: tecleá ←, (LP, RK), RP, RP, RP

Kiss My Fist: tecleá →, (LK, RK), (LK RK)

Art of the Dragon: tecleá ←, (LP RK), (LK LP)

JIN

Jin es el hijo de Jun (de Tekken 2), pero su estilo se parece al de Kazuya, con más potencia y más intensidad.

GOLPES ESPECIALES

Flash-Punch Combo: tecleá LP, LP, RP

Demon Scissors: tecleá RK, LK

Dragon Uppercut: tecleá →, pause, mové ↓ ↘ LP

Spinning Demon: tecleá →, pause, tecleá ↓, sostené ↘, tecleá RK RK

Lightning-Scream Uppercut: tecleá ←, (LK RK)

Roundhouse to Triple-Spin Kick: sostené ↗, tecleá RK, RK, RK, RK

Twin Lancer: tecleá ↘, LP, RP

Shoot the Works: tecleá LP, RP, LK, RK

Tooth Fairy: durante un paso al lado, tecleá RP

Double Lift Kick: asostené ↓, tecleá (LK RK)

Demon's Paw: tecleá →, →, RP

Stonehead: cerca, tecleá →, sostené (→ RP LP)

LAW

Este luchador es el que te da más posibilidades de ganar.

GOLPES ESPECIALES

Catapult High Kick: sostené ↑, tecleá RK

Rave War Combo: sostené →, tecleá RP, RP, RP

Rainbow Kick: sostené ↓, sostené ↑, tecleá (LK RK)

Slide Kick: agachado, movés ↘ ↓, sostenés ↘, tecleás LK
Low Kick to Somersault: tecleá ↓, KR, LK
Body Blow to Somersault: tecleá ↓, RP, LK
Triple Head Kick to Somersault: tecleá ↓, LK, LK, LK, LK, RK
Back Flipper: tecleá (LK RK), LK
Dragon's Tail: tecleá ↙, RK
Junkyard Kick: tecleá →, RP, LK, RK
Elbow Spring Kick: tecleá ↘, RP, RK
Poison Arrow: sostené →, tecleá RP, LP

XIAOYU

La técnica de la grulla de Xiaouyú es mortífera.

GOLPES ESPECIALES

Storming Flower: tecleá ↙, LP
Art of Phoenix: tecleá ↓, (LP RP)
Art of Phoenix to Firecracker: durante Art of Phoenix, tecleá RK, LK
Art of Phoenix to Flower Garden: durante Art of Phoenix, tecleá ↘, RK, RK
Flower Power: durante Art of Phoenix, tecleá ↑, RK, RK
Sunflower: mientras te levantás, tecleá RP
Hydrangea: tecleá ↑, (LP RP), RP

Flapping Wings: tecleá ↓, LP
Nutcracker: sostené ↙, tecleá RK
Racoon Swing: tecleá →, →, LK
Fire Dancer: agachado, tecleá LK, RP, LP, RK
Butter the Bread: tecleá ↘, LP

NINA

Esta mina sigue siendo una oponente peligrosa, y no hay que confiarse con eso del "sexo débil".

GOLPES ESPECIALES

Foward Flip Kick: tecleá →, sostené →, RK
Can Opener: tecleá ↗, RK, LK, RK
Jail Crusher: tecleá LP, RP, sostené ↓, tecleá LK, RK
Double Explosion: tecleá LP, RP, LP, RP, sostené →, tecleá (LP RP)
Geyser Cannon Combo: tecleá ↙, RK, LK
Right Backhand Body Blow: tecleá ↙, LP
Assault Bomb: tecleá ↘, LK, LP, RP, sostené →, tecleá (LP RP)
Twisted Mind: cuando un oponente está en el suelo, tecleá ↓, (LK RK)
Bad Habit: tecleá →, sostené →, tecleá LK
Wipe the Floor: agachado, sostené ↘, tecleá RK
Panther Claw: tecleá →, sostené →, tecleá RP



Left Backhand Body Blow: sostené ←, tecleá LP

HWOARANG

Este luchador puede ser zurdo o diestro. Sus combos de patadas y malabarismos en el aire nos recuerdan a Baek.

GOLPES ESPECIALES

Motion Switch: tecleá (RK LK)

Diestro

Machine-Gun Kick High: tecleá LK, LK, LK, LK
Flying Eagle: tecleá LK, RK
Power Blast: sostené →, tecleá LK, (LP RK)
Hunting Hawk: tecleá ↗, LK, RK, LK
Bird Hunter: tecleá ↓, RK, RK
Hot Feet: tecleá RK, RK, RK, RK

Zurdo

Chainsaw Kick: tecleá RK, LK
Bad Dancer: tecleá →, LK, RK
Screw Kick: tecleá →, sostené →, tecleá RK, LK

YOSHIMITSU

Volvió este luchador para cortar como un salame a sus oponentes con su katana y ganar el campeonato. Su movimiento Harakiri es uno de los más pirados del game.

GOLPES ESPECIALES

Crouching Spin Kicks: sostené ↙, tecleá LK, LK, LK, LK, LK
Death Splash: tecleá ↙, LP
Knee Cap: agachado, sostené ↘, LK
Slap-U-Silly: sostené ↙, tecleá RP, RP, RP, RP, RP, RP
Harakiri: tecleá (↓ LP RK)
Samurai Cutter: agachado, tecleá ↙, ←, LP
Kangaroo Kick: tecleá RK, LK
Shark Attack Blow: tecleá →, →, (LK RK), (LP RP), (LK RK)
Door Knocker: sostené ↘, tecleá LP, LP, LP, LP
Deathcopter Trick: sostené (↗ LP RP), tecleá ←
Indian Style: sostené (↓ LP RK)
Ants in Your Pants: tecleá (↑ LP RP)

TEKKEN 3

CONCURSO ACTION GAMES '97

1er premio:
1 consola Playstation con 10 juegos a elección - Auspicia Power Game

2º premio:
1 consola Sega Saturn con 2 juegos - Auspician SES y Hobby

3º premio:
1 consola Sega Genesis con 2 cartuchos - Auspicia Audio Oro

Tu juego preferido: 1• ....
Otros juegos buenos: 2• ....
3• ....
4• ....

¿Qué consola tenés?: ....

¿Qué te gusta de Action?: ....
....
....

¿Qué NO te gusta de Action?: ....
....
....

¿Qué juegos querés que publiquemos?: 1• ....
2• ....
3• ....

Completá los datos y enviá esta hoja a: Editorial Quark - Concurso Action Games '97
Rivadavia 2421 3er piso Oficina 5 - Capital Federal (1034) - Argentina

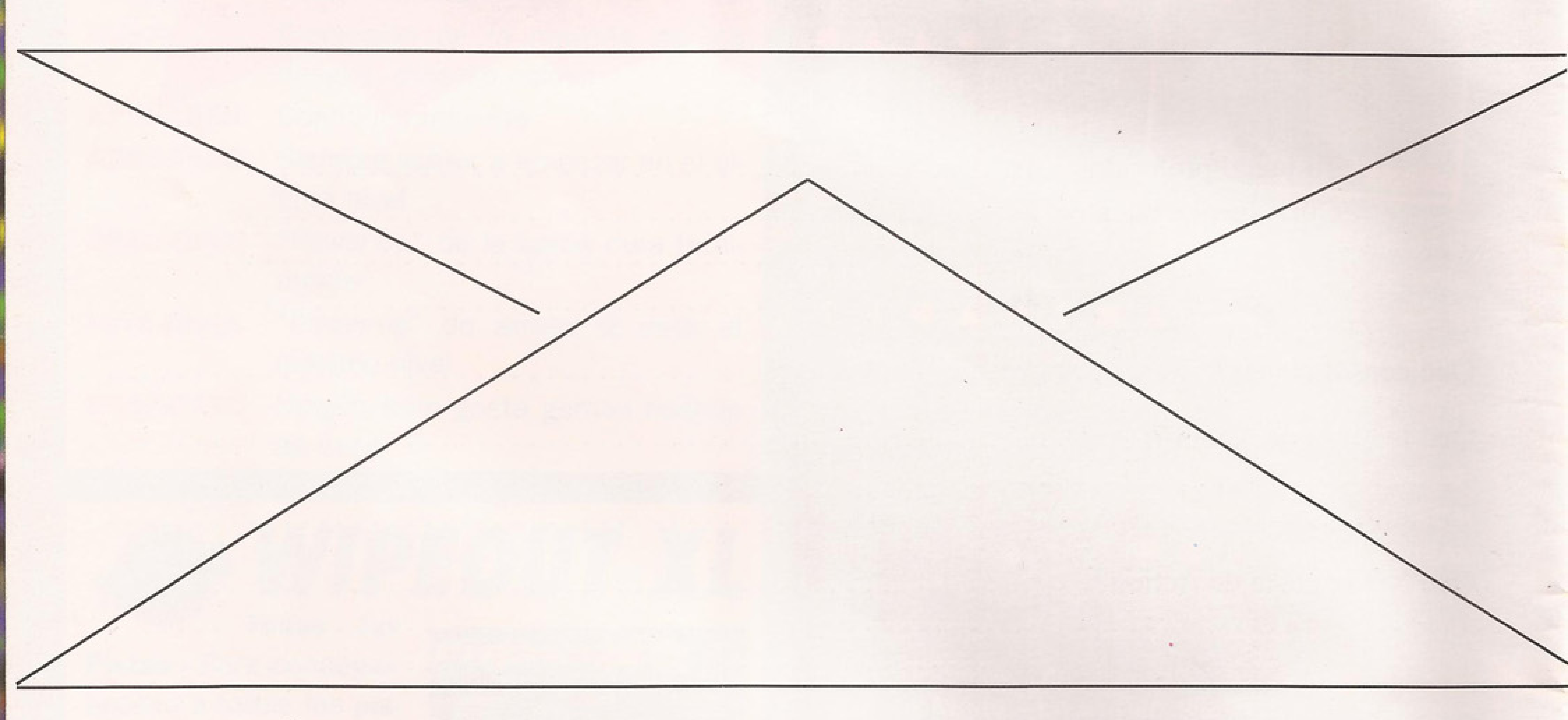
DATOS PERSONALES

Nombre y apellido: ....
Edad:. .... Nº y tipo de documento: ....
Dirección: .... C.P.: .... Tel: ....
Localidad: .... Provincia: .... País: ....

Cierre del concurso: 12 de septiembre de 1997

El sorteo se realizará el 15 de septiembre en esta editorial. Los nombres de los ganadores se publicarán en la edición de octubre de 1997. Los premios deberán ser retirados antes de los 60 días posteriores a la publicación del resultado del concurso en los lugares que disponga esta editorial, vencido este plazo, se perderá el derecho a los mismos. La participación no implica obligación de compra, se pueden retirar cupones en esta editorial.

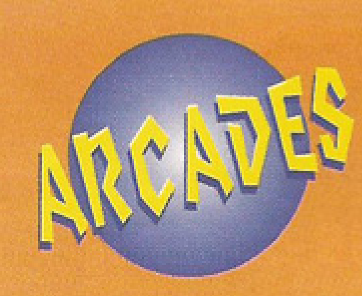
PEGAR UNICAMENTE POR ESTA LINEA GRIS



CONCURSO ACTION GAMES '97

Editorial Quark
Av. Rivadavia 2421 3er piso Oficina 5
(1034) - Capital Federal
Argentina





MACE
THE DARK AGE

LUCHA

Fatalidades

Todos los gráficos están lindos, pero las fatalidades son muy realistas y violentas. Es uno de los primeros games de lucha 3D que combina gráficos alucinantes, jugabilidad y mucha sangre con un estilo tan copado.

Personaje Secreto: Dregan

Este es uno de los posibles personajes secretos que tenés que descubrir. Se trata de un esqueleto guerrero, que posee un Fireball rápido y varios combos y fintas con la espada.
Con tantas novedades, apostamos a que quedan otros enemigos ocultos...

MACE
The Dark Age

KOYASHA

Basic Combo 1.........S, S, Q+S
Basic Combo 2............S, S, Q
Spin Kick.................B, D, F, K
Deception................F, D, B, S
Electro Shuriken........B, D, F, Q
Heel Drop................F, D, B, K

TARIA

Basic Combo 1............Q, Q, S
Basic Combo 2.........S, Q, Q+S
Flip Kick......................D, F, K
Fireball........................D, F, Q
Bladegeyser.................F, D, Q
Rush Forward ....B, F, S

MORDOS KULL

Basic Combo 1............Q, Q, S
Basic Combo 2............S, K, K
Dragon's Bane..........F, D, F, S
Shield Blast..................B, F, S
Side Kick.....................B, F, K
Block High Go Low ....F, D, B, Q

AL'RASHID

Basic Combo 1............Q, Q, S
Basic Combo 2............K, K, Q
Double Chop ....F+Q+S
Sand Devil ....D, F, Q
Flashcut Left................D, F, S
Flashcut Right..............D, F, Q
Blade Tornado..........F, D, B, S
Fatality................B, D, F, B, S

THE EXECUTIONER

Basic Combo 1.........Q, Q, F+S
Basic Combo 2............S, S, Q
Quickly Combo.....D, B, Q, Q, S
Stab Swing.............B, D, F, S
Devastator...................B, F, S
Corpse Kiss.................D, F, Q
Sweep Chop.............F, D, B, S
Fatality ....B, D, F, B, D, F, Q

LORD DEIMOS

Basic Combo 1............Q, Q, S
Basic Combo 2.........K, S, Q+S
Basic Combo 3......S, D+S, Q+S
Iron Fist...........................B+S
Soul Kick.....................B, F, K
Hell-icopter..............B, D, F, S
Home Run Swing ....Q+S
Mega Thrust ....B+Q+S

NAMIRA

Basic Combo 1............Q, Q, S
Basic Combo 2............S, S, Q
Spin Left..........................B+Q
Spin Right........................B+S
Dervish Twirl................Q+S+K
Desert Shadow ....F, D, B, S
Arabesque...................B, F, K

RAGNAR BLOODAXE

Basic Combo 1............Q, S, K
Basic Combo 2.........S, S, Q+S
Vallhala Sweep.........B, D, F, S
Frenzy..................F + tecleá Q
Head Rush ....B+Q+S
Anti-Crouch..................F+Q+S
Thunder.......................B, F, Q

TAKESHI

Basic Combo 1............Q, S, K
Basic Combo 2............S, Q, Q
Steel Waterfall.........F, D, B, S
Dodge Slash...........Tecleá B+Q
Flipping Uppercut ......B, D, F, S
Energy Palm.................B, F, S
Typhoon Fury ....F, tecleá S
Zen Dodge.......................E+S

XIAO LONG

Basic Combo 1............Q, S, Q
Basic Combo 2............K, K, S
1.000 Staffs..........H S, soltar
Flying Kick ....B, D, F, S
Mystic Orb ....H B, F, S
Low High ....F, D, B, S
Overhand......................F+Q+S

Cartas Gamemaníacas

Hola, me llamo Nicolás M. Colorio y soy de Nuñez. Les escribo para decirles que la revista me encanta y siempre encuentro todas las respuestas a mis dudas en ella. También quería contarles que me compré el **MK Trilogy** de ***Playstation*** (Sony) y ahí van unos trucos.

1) Para sacar a Chamaleon hay que elegir a cualquiera de los ninjas enmascarados y antes de que empiece el round (1 ó 2) mantener los botones ← + AP + HK + BK + run. Y → para el control 2.

2) Para sacar a Kung Lao (MK2), Jax (MK2), Rayden (MK1) y Kano (MK1) hay que, en el panel de selección de personajes, apretar Select en cualquiera de ellos (sobre sus caras).

3) Aquí van algunas transformaciones de Shang Tsung:
Motaro: → ↓ ← HP.
Shao Khan: ← → HK.
Goro: ← ← ← LK.
Kintaro: LP x 5 segundos.
Kung Lao (MK2) ← ↓ ← HK.
Rayden (MK1): ← ← → + run.
Kano (MK1) BD + ↑, ← ↓ → ↑

Muchas gracias por publicar mi carta.
¡Chau!, les voy a seguir escribiendo.

Nicolás Colorio
Capital

Hola Action Games, me llamo Luciano Panaro, aquí les mando unos trucos.

Lion King *(Sega)*: elegir nivel, derecha, A, A, B Start.
Fifa 95 *(Sega)*: andá a opciones y presioná A, B, B, C, C A, A. Después andá al menú de control y apretá A.
Super Street Fighter Zero *(Saturn)*: Evil Ryu, poné el cursor en Ryu durante un segundo y después mové el cursor, derecha, arriba, abajo, izquierda, Start y cualquier otro botón.

Para hacer los combos más fáciles, andá a training mode y en la pantalla de personaje apretá L y Start. Cuando empieza la lucha apretá A, Z y C.

Voy a decirle a Gabriel Guerrero algunas brutalitys.
Ermac: XXABZCBXACZ
Human Smoke: XXBZZCZXXZAC
Scorpion: XXBZZCZXXAX
Jade: XCXAZZCBBXZ
Kitana: XXBZBCBZBXZB

Luciano Panaro
Capital

Amigos de la revista más copada del mundo:
Les envío mi séptima carta para felicitarlos, ya que su revista está cada vez más grandiosa. Les pido por favor que publiquen mi carta, ya que no sé que hacer para que sea publicada.

Respondo desafíos, mando desafíos, mando trucos, envío dibujos, hago preguntas, sugerencias, ofertas, etc. y no me publican. ¿Qué más hago? ¡Buaaah! Bueno, no lloro más porque sino corro la tinta.

Hablando en serio, desearía de todo corazón que me publiquen, ya que como les dije, tengo desde su número 2 en adelante y si no me creen, les digo las tapas de algunos números al azar: Nº 2: Tortugas Ninja, Nº 1: Los Simpson (ésta no la compré), Nº 5: Star Wars, Nº 19: Final Fight 2 y Street Fighter, Nº 35: Beavis and Butt-Head, Nº 59 (el último, de mayo) Star Wars. Espero que con esto se den cuenta de que a Action Games la llevo en el corazón y no la cambio por nada. Por favor, repito: publíquenme.

Ahora respondo desafíos.
Para Maximiliano Pérez (Paraná - Entre Ríos)
Trucos **UMK3**
Kombat Codes: se deben hacer en la pantalla versus. Los 3 primeros números son para el jugador 1 y los otros 3 para el jugador 2.
033-000: player 1, energía 50%
000-033: player 2, energía 50%
707-000: player 1, energía 25%
000-707: player 2, energía 25%
020-020: sin defensa
100-100: sin agarres
987-123: sin barras de energía
033-564: el vencedor enfrenta a Shao Kahn
688-422: Dark Kombat
466-466: ru nilimitado
985-125: psycho Kombat
205-205: vencedor vs. Smoke
769-342: vencedor vs. Noob Saibot
642-468: Galaxian
969-141: vencedor vs. Motaro
Hay muchos más, pero no te los doy ahora porque no termino más.
Estos son algunos de los mejores.

2) Para Maxi Pérez
Jugar como Human Smoke.
Con 2 players, uno debe elegir a Robo Smoke y, antes de comenzar la pelea, debe presionar y mantener ← HP, BL, HK, run.
El jugador 2 debe mantener → HP, BL, HK, run.
Al empezar la pelea, Robo Smoke explota y se transforma en Human Smoke.

3) Peleas rápidas
Empezá un juego normal y en cualquier momento presioná start en el jugador 2. Luego con el jugador 1 andá a Mortal Kombat, elegí a cualquiera y verás que salteaste al luchador anterior. Repetí esto hasta pasar a Shao Kahn y te llevarás una sorpresa.
Estos son algunos de los mejores trucos, pero te comento, Maxi, que todavía existen muchos más.

4) Historia de **Earthworm Jim** (Maximiliano Pérez)
Un extraterrestre roba el traje especial de la reina. Un guardia de la reina, Psy-crow, persigue al extraterrestre. En medio de la batalla, el traje cae a la tierra, exactamente sobre un desprevenido gusano, y éste se transforma en Earthworm Jim, un súper héroe que, para proteger su vida, debe escapar continuamente de Psy-crow.

5) Maximiliano Pérez pidió trucos para algún juego de ***Nintendo 64***.
Mario 64: antes de entrar al Course 14, esperá que el reloj de péndulo marque la una en punto. Entrá en ese momento, y si te salió bien, no habrá obstáculos.

6) Que yo sepa, los únicos juegos que hay para la Menacer son esos 6 games que te vienen en el cartucho, cuando lo comprás.
Pero mi compañero Pablo Garnica me dijo que también se puede jugar al **Lethal Enforces** con ella, aunque yo no estoy seguro.

Respondo a Emilio Trevisano (Rosario - Santa Fe).
7) Te comento que mi joystick también tiene Mode, pero todavía no le encontré una función específica. En algunos juegos, como en el **Golden Axe 2**, me servía como una flecha (era para ir para arriba). En otros juegos, tiene la misma función que el A, B o C (ojo: no en todos los juegos).

Respondo a Alejandro Cusini (Pergamino - Bs. As.)
8) Creo que Human Smoke no tiene fatality 2, es más, ni siquiera su fatality es propia, sino que es copiada de Ermac.

Quisiera saludar a Leticia Mabel Callegari, ya que es una de las pocas chicas que sabe lo que es verdaderamente bueno, o sea: los videos.
Y también quería enviar mis más sinceras felicitaciones a su hermano, Gabriel Roberto, por salir entre los primeros puestos de los últimos rankings.

Antes de despedirme mando un desafío:
Quiero trucos para **Sonic Spinball**, **Wolverine Adamantium Race** (trucos, no passwords) y quisiera un password para la final del **Prince of Persia** con bastante tiempo. Todo para ***Mega***.
Por favor, please, publíquenme la carta, por favor. Me despido hasta pronto.

Hernán Jorge Kralj
I. Casanova - Bs. As.

Action Games, soy Nicolás Darío Manriquez, tengo una PC 486 con 16 megas y un Sega Genesis II, voy a mandar unos trucos de mis juegos favoritos. Me encantó el FX Fighter y aquí están los trucos.

Mega
MK2: Sacar las tres cabezas (con Johnny Cage) en el Finish Him, pegado hacé → → ↓ ↑ y mantener ↓ + A + B + C, después de la otra secuencia.
Fergality: en la pantalla de options y Start poné el cursor en done y hacé ← ↓ ← → ↓ → ← ← → → ahí se te aparecerá una opción llamada test mode, ponela en background G y oh nasty!, luego en la pantalla de opciones del personaje poné a Raiden y en el momento de la fatality hacé ← ← ← B.
MK3: en la pantalla de Start y options podés sacar estas opciones:
Cheat: A C ↑ B ↑ B A ↓
Killer Kodes: C → A ← A ↑ C → A ← A ↑
Secret: B A ↓ ← A ↓ C → ↑ ↓
UMK3: Human Smoke: después de elegir a Smoke robot hasta que el round empiece, mantené X Y Z B → con el control 1 pero si sos el dos, lo mismo, pero la flecha hacia la izquierda.

Saturno
MK3: Killer Kodes - códigos de pantallas

Cartas Gamemaníacas

Kahn's tower: 880-220
Ermac's Portal: 933-933
Graveyard: 666-333
Kombat temple: 600-040
Kahn's Kave: 044-700
Scorpion's Lair: 666-444
Bell Tower: 091-190
Riverd Kombat: 002-003
Noab's Dorfen: 050=050
Soul Chander: 123-901
Jabe's Desert: 330-033
Sub way: 980-098
Roof: 343-343
Pit III: 820-028
Street: 079-035

Playstation

MK Trilogy - cómo sacar a Chameleon: elegí a cualquier ninja y antes del round mantené ← R1, R2, cuadrado y triángulo.

Cómo sacar un cuadro de opciones: andá a opciones, señalá Game configure y apretá ↑ y los cuatro botones de L y R, conseguirás ir al interrogante.

Truco novedoso: situate sobre Smoke o Sonya y mantené pulsado ↑ + Start. Cuando suene una explosión escogé luchador y escenario para el combate.

Street Fighter Alpha 2

Evil Ryu: poné el cursor sobre Ryu y hacé Start, derecha, arriba, abajo, izquierda. Apretá Start y cualquier botón.

Shin Gouki: pulsá Start, abajo, abajo, derecha, abajo, derecha, abajo, abajo, abajo, izquierda, abajo, izquierda, abajo, apretá Start y cualquier botón.

Dejo estos desafíos:

- Quisiera sacar a Chameleon pero para ***Sega Genesis***.
- Quisiera saber las friendship del **MK2** de Shang Tsung, Johnny Cage, Escorpio, Jax, Reptile, Kitana y Milena.
- Me gustaría saber si hay otra fergality, además de la de Raiden.

Chau a La Banda, voy a mandar más trucos.

PD: me gustaría ser socio del Club Action Games, pero no encuentro nada en la revista, quisiera saber cómo hacer.

Nicolás Darío Manríquez
Moreno - Bs. As.

Me llamo Daniel Aguirre, soy de Rosario y me encanta la revista. Les mando algunos trucos.

UMK *(Mega)*

Podrás luchar en un nuevo escenario. Al ganarle a Shao Kan esperá a que explote la torre y tocar start enel segundo pad. Avanzarás a na casilla vacía y cuando empiece la lucha pelearás volando entre los edificios.

Quake *(PC)*

En consola teclear:
Impulse 9: te da todas las armas, llaves, etc.
God: te da invulnerabilidad.
Fly: podés volar.
Noclip: podés atravesar las paredes.
Notarget: los enemigos te respetan.
Impulse 255: activa el Quad damage.

Earthsiege 2

Debés correr el juego de esta forma D:\sierra\es2\es.exe-SPRUNKNOIN, después usá:
Alt + < ó >: para escuchar los avisos de peligro.
Alt + N: te permite ver las batallas del punto de vista del enemigo.
Alt + ↑ ó ↓: hacé retroceder o avanzar 12 m a tu herc.
Alt + Ctrol + N: destruye el enemigo o el edificio más cercano.
Alt + Ctrol + S: hace que aparezcan varias texturas de hercs.
Alt + S: hacé el juego más fácil.

Quisiera saber si es cierto que hay cuatro personajes ocultos en el **UMK** de ***Mega***, llamados Starlet, Kuneo, Reptisonya y Chameleon. Si es cierto, ¿cómo se sacan? Por favor, publíquenla, es mi primera carta. Gracias.

Daniel Aguirre
Rosario - Santa Fe

MK3 -Sindel: para el lado del enemigo X o A.
Sub-Zero: para el lado del enemigo abajo A o x. Trabita: si es para la izquierda abajo derecha BC, si es para la derecha abajo izquierda BC.
Kabal: para tu lado abajo Y. Tiro: para tu lado X.
Sonya: para el lado del enemigo abajo A.
Shang Tsung: transformaciones - Nightwolf: mantené defensa, hacé arriba, arriba.
Striker; adelante, adelante más patada alta. Tiro: para tu lado X.
Nightwolf: para el lado del enemigo abajo X, para tu lado abajo A.
Kano: para el lado del enemigo abajo A cerca del enemigo.
Sektor: si es para la derecha izquierda abajo X. Si es para la izquierda derecha abajo X.
Fatality de Reptile - **MK3U**: a 4 pasos de distancia hacé atrás 2 veces, abajo más defensa.
Rey León: andá a options y apretá derecha, A, A, B y Start. Obtendrás selección de nivel y cheat mode.
Rain **MK3 Ultimate**: lighting: atrás 2 veces más piña alta. Combo 1: piña alta 2 veces, piña baja, piña alta.
Combo 2: patada alta, patada alta, patada baja, patada alta, atrás, patada alta (si sos rápido, cuando tu enemigo aparezca por detrás tuyo podrás volverle a pegar una nueva patada giratoria y repetirlo un par de veces más).
PD: todos son para ***Sega Genesis***, por favor, publíquenla.

Mauricio y Agustín Ligustri
Moreno - Bs. As.

Hola Action Games, me llamo Juan Manuel y quisiera felicitarlos por la revista, está buenísima. Ahí les van unos trucos del **Doom I, II o III** de ***PC***.
Invencibilidad: IDKFA
Todas las armas: IDDQD
Eso es todo, por favor, publiquen mi carta.
PD: Si pueden, publiquen un truco del **Duke Nukem 3D**.

Juan Manuel Nuñez
B. Blanca - Bs. As.

Hola Action Games:

Soy Fede y les agradezco que publicaran mi carta anterior, ya que eran importantes los saludos, eran para Juancho, Chula y Cachilo. Espero que mi carta no llegue tarde, porque la revista acá llega 15 días atrasada. Bueno, pero eso es otra cosa, ahora me pongo a responder algunas dudas, porque creo que no cuentan más los desafíos respondidos.

Para Gabriel Guerrero - **UMK3** ***(Genesis)***

Los mersys no existen, al igual que los animalitys. ahora te mando los brutalitys.
Rain: HP; HP, BLK, LK, HK, BLK, LK, HK, BLK, HP, LP.
Reptile: HP, BLK, HK, HK, BLK, HP, LP, LK, LK, BLK, LP.
Stryker: HP, LP, HK, LK, HP, LP, LK, HK, HP, HP, LK.
Jax: HP, HP, HP, BLK, LP, HP, HP, HP, BLK, LP, HP.

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - *ACTION GAMES*
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas Gamemaníacas

Night Wolf: HP, HP, HK, LK, LK, BLK, BLK, LP, LP, HP, HK.
Jade; HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, BLK, BLK, HP, HK.
Noob saibot: HP, LK, LP, BLK, LK, HK, HP, LP, BLK, LK, HK.
Sonya: HP, LK, BLK, HK, LK; BLK, HP, LP, BLK, HK, LK.
Cano: HP, LP, BLK, LP, HP, BLK, HK, LK, BLK, HK, LK.
Mileena: HP, LP, LP, HP, BLK, HK, LK, LK, HK, BLK, HP, LP.
Classic Sub Zero: HP, LP, HP, BLK, LK, LK, HK, HK, LP, HP, LP
Sub-Zero: HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, HP, HP, LP, HP.
Kung lao: HP, LP, LK, HK, BLK, HP, LP, LK, HK, BLK, HP.
Sektor: HP, HP, BLK, BLK, HK, HK, LK, LK, LP, LP, LP, HP¿ HP.
Kitana: HP, HP, BLK, HK, BLK, LK, BLK, LP, BLK, HP, BLK.
Ermac: HP, HP, LP, BLK, HK, LK, BLK, HP, LP, HK, LK.
Scorpion: HP, HP, BLK, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP.
Cyrax: HP, HK, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP.
Kabal: HP, BLK, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP.
Sindel: HP, BLK, LK, BLK, LK, HK, BLK, HK, LK, BLK, LP.
Smoke: HP, LK, LK, HK, BLK, BLK, LP, LP, HP, HP, BLK, BLK.
Human Smoke: HP, HP, BLK, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK.
Liu Kang: HP, LP, HP, BLK, LK, HK, HK, LK, HK, LP, HP.
Shang Tsung: HP, BLK, BLK, BLK, LK, HP, LP, LK, BLK, BLK, BLK.

Para Maximiliano - **UMK3** ***(Genesis)***

Para sacar las opciones Cheats, Secrets y Killer Kodes tenés que hacer en la pantalla de menú AC ↑ B ↑ BA ↓, inmediatamente se escuchará un sonido y aparecerán de abajo.

Super Mario 64 ***(Nintendo 64)***

El truco aparece en la revista Nº 59 de Action Games (página 20).

Mortal Kombat Trilogy ***(Nintendo 64)***

Nuevas opciones I: en la pantalla de presentación ejecutá el siguiente código abajo B A y así escucharás la voz de Shao Kahn diciendo Oustanding y al entrar al menú de opciones, está un signo de interrogación nuevo, de color azul.

Al entrar en él tenés nuevas opciones como activar o desactivar la selección de nivel, agarres, correr ilimitadamente, más sangre en los combates y dos nuevos personajes: Human Smoke y un personaje exclusivo de Nintendo: Khameleon.

Nuevas opciones II: en la pantalla de presentación ejecutá el siguiente código izquierda, arriba, derecha, abajo, A B B B A A. Hay que ejecutarlo rápido, así se escuchará una voz que dice Ow wow, y al entrar en el menú de opciones, encontrarás dos signos de interrogación nuevos, uno de color azul que ya sabés para qué es y el otro de color rojo. Al entrar en él tenés nuevas opciones, como activar o desactivar Free Play, Fatality Time, Collision Boxes que son el arco o cargo de ataque que tiene tus movimientos, etc.

Mortal Endurance Kombat: en la pantalla de selección de personajes, colocá el cursor en la cara de Kano y mantené presionado ↓ y Start, entonces tiembla la pantalla y se escuchará la voz de Shao Kahn que dice "You Will Never Win", así sabés que el código ya entró ahora, escogé el personaje que quieras y listo.

Level Select: en la pantalla de selección de personajes colocá el cursor en la cara de Sonya, ahora mantené presionado el control ↑ y presioná el botón Start, así tiembla la pantalla y escucharás una explosión que te indica que ya entró el truco. Después seleccioná el personaje que quieras y luchá en la pantalla que quieras elegida en el menú que aparece arriba.

Free Play: en la pantalla de presentación (donde aparece la historia), presioná rápido la siguiente secuencia ↓ ↓ ↑ ↑ → → ← ← se escuchará un sonido peculiar cuando entre la clave y así ya no tenés que preocuparte por los continues.

Khameleon Select: en la pantalla de selección de personaje, colocá el cursor en la cara de Noob Saibot y apretá ↑ y Start.

Frosty: mientras estés jugando con Sub-zero, sacale energía a tu oponente hasta que aparezca la palabra "danger" y ahora congelalo, aparece Dan Forden diciendo Frosty (quiere decir algo así como escarchado), en lugar de decir Toasty.

Vs Khameleon: al llegar al escenario de Star Brighe trató de conectar combos y Uppercuts hasta que aparece la cara de Dan Forden, en ese preciso momento presioná ↓ y Start y te enfrentás a Khameleon que es un personaje difícil y es como pelear con Jade, Kitana y Mileena al mismo tiempo.

Khameleon: en la pantalla de presentación (donde pasa la historia) ejecutá el siguiente código: derecha, arriba AB abajo, arriba, derecha. Y se escuchará la voz de Shao Kahn diciendo Khameleon, esto indica que ya entró el código y podés elegir este personaje.

Morato: para jugar con Motaro, primero ejecutá el truco de selección de escena, después escogé el personaje que sea, ahora seleccioná Jade Desert, Bell Tower o The Wastoland, ya que sólo en estas escenas puedes hacer el truco, después de esto mantené presionado lo siguiente ← arriba, derecha. Y tu personaje se convierte en Motaro, si lo hacés en el segundo jugador cambia ← por →.

Shao Kahn: ejecutá el truco de selección de escena, después seleccioná el personaje que quieras, y seleccioná Pit 3 o The Rooftop (ya que sólo en estas pantallas funciona el truco), después de esto mantené presionado ↓ B A y tu personaje se convierte en Shao Kahn.

Space Invaders: en la escena The Pit hay ocasiones donde aparecen figuras raras a lo lejos, que cruzan frente a la luna, entonces presiona el botón Z para que aparezca este mensaje: Winner Invaders Space, así el que gana juega Space Invaders.

Human Smoke: para jugar con Human Smoke en la pantalla de selección de personajes, escogé a Smoke (el robot) y luego mantené presionado: ← B derecha, arriba, derecha.

Si estás jugando con player 2, presioná → en vez de ←

Killer Instinct ***(NIntendo 64)***

Jugar con Gargos: en la pantalla de selección de personajes, presioná la siguiente secuencia: ZARZAB. Si lo ejecutaste bien, la voz de Gargos se escuchará indicándote que ahora ya puedes jugar con este personaje.

Más colores para los peleadores: en la pantalla de selección de personajes ejecutá la siguiente secuencia: ZBAZAL. Al ejecutarlo correctamente se escucha Welcome y ahora los personajes ya tienen 3 colores más a elección, que son blanco, dorado y una especie de silueta + sombra.

Se puede usar la bazooka en **Terminator 2**.

Para Alejandro Curini - **UMK3** ***(Mega)***

Esos personajes no tienen friendship ni animalitis.

Bueno, me despido mandando un saludo a mi mamá, Adriana, ella se emociona cada vez que me publican las cartas (bueno, la primera vez se puso contenta). Me olvidaba de decirles que la nota donde reclaman el pronto esclarecimiento del caso Cabezas es muy buena, pero la verdad es que no creo en la justicia. Bueno, me despido. Chau.

PD: publiquen mi carta, que me costó mucho.

Federico Nicolás Sáez
San Antonio O. - Río Negro

Hola, amigos de Action Games:

Sí, soy yo: Juan Pablo T. F. ¿Cómo están? ¿Bien? Yo estoy contento porque tengo una PC y muchísimos juegos, pero puedo usar sólo algunos, por falta de memoria.

Bueno, primero quiero contarles sobre el juego que regalaron en la Action Games Nº 58, a mí el juego me funcionó y me parece genial (muy al estilo Virtual Fighter).

Quisiera agradecer a Gustavo Cabello que me pudo ayudar con el juego **Alone in the Dark 2** para ***PC*** (Gustavo, gracias).

Yo, como casi todos, también leo otras revistas, que parecen buenas, tanto unas como otras.

Llegamos a los trucos.

Ultimate MK3 - ***Super Nes***

Sound test

En la pantalla donde aparece start y options, hacé en el control 1: ← ↓ YY

Tournament Mode

En la pantalla donde comienza el juego, mantené presionados los botones L y R en el control 1, después presioná start para acceder al Tournament Mode, ahora los 2 jugadores pueden seleccionar 8 peleadores (aquí también funciona el típico Random Select ↑ + Start).

Cartas Gamemaníacas

pero, ojo, no se podrá jugar con Rain, Noob Saibot y Human Smoke.
Kool Stuff
En la pantalla start y options, hacé en el control 1: → ↑ BBA ↓ ↑ B ↓ ↑ B
Kooler Stuff
En la pantalla start y options, hacé en el control 1: ↑ BA ← ↓ Y
Scotts Stuff
Es todo lo mismo, pero esta vez la secuencia es BA ↓ ↓ ← A XBABY
Toshinden Battle A - ***Game Boy***
Al aparecer Ellis antes de comenzar a jugar, hacé ↑ ↓ AB → ← AB. Cuando comiences a jugar, estarán disponibles cuatro guerreros más, estos son: Uranus, Sho, Gaia, Gaia II.
The King of Fighters 95 - ***Game Boy***
Al aparecer el logo de Takara, presioná 3 veces select para poder escoger a Omega Rugal y a Saisyu. Y si presionás 20 veces el botón select, podrás jugar con Nakoruro.
Por último, quiero decirles por 2ª vez: hagan un análisis completo sobre el juegazo **Alone in the Dark 3** para ***PC***, como hicieron con el **Alone in the Dark 1** en viejos números.
Si quieren hablar sobre los videojuegos, trucos o lo que quieran ustedes, cominíquense con el 208-1143 (hablando de trucos, tengo un tocazo) y pregunten sobre Pablo. No llamen de 13 a 18:30 (es mi horario de colegio). Good Bye.
PD: Un saludo a toda la banda que siempre se esfuerza por cada número que sale. ¡Aguante Nintendo y la PC!

Juan Pablo Fernández
Lanús O. - Bs. As.

Hola, Action. Son unos genios. La revista me re-copa y es la mejor que hay en el mundo. Para conseguir la plata de la revista, voy a limpiar vidrieras de la peatonal. Como ven, Action Games, me encanta. Me gustaría que pongan más trucos de Sonic. Como no hay muchos aquí les doy algunos.
Sonic 1
Selección de level: en la pantalla de presentación, presionar ↑ ↓ ← → (escucharás el ruido de las argollas), apretar start + A. Entrarás a un menú de selección de fases.
Sonic 2
Entrá a option y en sound test, escucharás los sonidos 19, 65, 9 y 17. Vas a oír el ruido de una argollita, entonces salí de esa pantalla y presioná A + start, vas directo a la pantalla de elección de niveles.
En esa pantalla escuchá, en sound test, 4, 1, 2 y 6, más 50 anillos que juntes en cualquier nivel, te convertirás en Super Sonic.
Mortal Kombat:
Para jugar con Smoke: cuando aparezca el logo de MK3 presionar: ABBA ↓ ABBA ↓ ↑ ↑ (te das cuenta de que lo hiciste bien porque la pantalla se pone roja y dice Smoke).
Cheat (esto sirve para entrar a una opción que te permite tener hasta 95 continues): cuando estés en start, presionar AC ↑ B ↑ BA ↓
Secret (esto te permite entrar a una opción que te deja ver la historia de cada jugador): en start presionar BA ↓ ← A ↓ C → ↑ ↓
Killer Kode (te deja entrar en una opción que te permite hacer jugar a Montaro y a Shao Kang): en start presionar C → A ← A ↑ C → A ← A ↑
Mercis (sirve para hacer la animality): en el tercer round tenés que matar a tu contrincante y alejarte, cuando dice Finiger tenés que mantener run, ↓ ↓ ↓ ↓ soltar (los abajos deben hacerse muy, pero muy rápido y casi sin levantar el dedo. Es muy importante soltar a lo último, si no, no sale).
Cuando les conté a mis amigos de que iba a escribir a Action Games todos se coparon y comenzaron a hacerlo junto a mí, rebuscándoselas para conseguir trucos.
Tengo como 18 números de la revista y me re-copan. Espero que no paren más de hacerla porque yo pienso comprarla siempre y si no consigo la plata me las voy a arreglar para conseguirla.
Chau, amigos.
PD: por favor, no tarden en publicarla, me costó mucho conseguir los trucos.

Martín Emanuel de Feudis
Mar del Plata - Bs. As.

Action Games:
Hola, me llamo Alfredo Rosas, quería mandarles algunos trucos que acabo de aprender: **Lotus Turbo Challenger** para ***Mega***.
Super velocidad: introducir el password: SLVGPACE
Mortal Kombat 3 Ultimate - para ***Mega***
En la pantalla de presentación: AC ↑ B ↑ BA ↓
Este truco sirve para poder jugar con Motaro, Shao Kan, etc.
Virtua Fighter - ***Saturn***
Jugá con normal - En la pantalla para elegir personajes presioná ↓ ↑ → A ← y listo.
Pacman 2 - para ***Mega***
PCMNORG: pacman original.
PCJRDPW: pacman junior
Vectorman - para ***Mega***
PCMNORG: pacman original - PCJRDPW: pacman junior
Vectorman - para ***Mega***
presioná ABBA ↓ ABBA. Aparecerá una pantalla con el nombre Refus q. robot private option screen. Presioná start para comenzar.
Espero que les hayan gustado los trucos.
Espero que publiquen mi carta porque es la primera que escribo. Los felicito por la revista y les pido en nombre de todos que, por favor, nunca cambien.
Hasta la próxima. Perdonen la letra.

Alfredo Rosas
Mar del Plata - Bs. As.

Action Games:
Me llamo Francisco H. Remy. Tengo 12 años. Ahora les dejo estos trucos.
Prehistorik Man *(Game Boy)*: para saltar niveles, en la presentación, hacé esta secuencia: ↓ A ↑ B ← → BABABA ↑ ↓
Spot Goes to Hollywood *(Mega)*: aquí van algunos passwords:
JNGFTKWS
YDGKVMUC
LBPGVDRO
JGNVLDHY
HY7QUUB7
PD: publiquen más juegos de Mega y Game Boy. Sigan así, la revista está muy buena.

Francisco H. Remy
Junín - Bs. As.

Hola, amigos de Action Games. Me llamo Pablo y es la segunda vez que les escribo y quiero mandar estos trucos para ***Genesis***.
Jurassic Park: para entrar en el Debug Mode, digitar el password NYUKNYUK.
UMK3: para tener opciones nuevas apretá en el menú de start options AC arriba B arriba BA abajo.
Batman y Robin: para elegir el nivel poné pausa y poné BA abajo BA abajo, izquierda, arriba, C.
Vectorman: selección de fase, ingresá el password DAVIDL. Volvé a la pantalla de opciones.
Rey León: andá a opciones y apretá derecha, AAB start. Podés elegir el nivel y ser invencible.
True lies: ingresá el password elegido y seleccioná End.
N. 2: BRMKNRD
N. 3: CXGJMQC
N. 4: FVJBKXF
N. 5: HCHDXVH
N. 6: FBJNDBN
N. 7: HJBGBJC
N. 8: JFFFZHB
Otro motivo de mi carta es que quiero vender mi cartucho NBA Jam para Sega en perfectas condiciones con caja y los trucos, a $17.
El que lo desee que me escriba a Avenida Mitre 5662, 5º, C - Wilde, Bs. As. - Argentina. Que incluya su número de teléfono para decidir dónde nos juntamos para hacer la transacción.
Chau, publiquen mi carta, por favor. Sigan como siempre.

Pablo Canosa
Wilde - Bs. As.

Queridos gamemaníacos:
Me llamo Matías Santeusanio y tengo 12 años. Vivo en Lugano, Capital. Tengo unà Mega Drive con los juegos Mortal Kombat III, EarthWorm Jim II, Xmen 2, Clane Wars, Bubsy 2, Shinobi III, Mig 29, Pirates of Dark Water (piratas de aguas negras), Columns 3 y Fifa Soc-

Cartas Gamemaníacas

cer 94. Y, además, una PC. Bueno, vamos a los trucos.
Sega **- Piratas de Aguas Negras**
2 nivel: IITBDIA
3 nivel: CITADEL
4 nivel: SCOOBYD
5 nivel: STOYODA
6 nivel: SNIBBOR
7 nivel: ALARTUS
Final: RADARAL
Shinobi 3 - En la pantalla de opciones S.E. (músicas) escuchá he run, japosque, shinobi walk, sakura y getafu, en ese orden y si escuchás un ruido en getafu es que el truco salió bien. Este truco es para ser invisible.
Earthworm Jim 2 - trucos
10 comb rices: CACACACAC (con pausa)
Triple gun X300: CCCCAAACC (con pausa)
Recargar energía: ABCABCAB (con pausa)
Cubrirse: ↑ + A + B todo junto
Laser gun KZ: CCCC AAA B (con pausa)
Super gun X1: CCCC AABC (con pausa)
Casos teledirigibles x 3: CCCCAABA (con pausa)
XMen 2 Clone Wars:
Poné pausa y apretá simultáneamente ← C. A continuación presioná ↑ ↑ ← ↓ ↓ → y el botón C, si escuchaste un láser explotando, el truco está bien. A continuación presioná → y el C.
Bubsy 2: en la presentación apretá, para 99 huecos portátiles, → ↑ BB.
Para 50 vidas: B ↑ BBA
Invisibilidad: CABC ↑ ↓
99 trajes de buceo: B ← ↑ B
Flashback: 2 nivel: BETSY
4 nivel: STUDIO
3 nivel: PANCHO
6 nivel: INSBIN
5 nivel: BIJOU
Para ver el final: CIGNOS
Para Sergio Jesús Occhiuzzi - para el **Toy Story**:
Para pasar de nivel, cuando aparece el título, apretá AB → ACA ↓ AB →
Empieza el juego normalmente, apretá pausa y después el A.
Para Fabio García y Santiago Carreiro que preguntaban los mismo trucos para el **Fifa 96** - Ir a la pantalla de opción y al menú control, apretar
Dream team: AABBACCBCCAA
Súper defensa: BBBCBCACBBBCB
Súper ataque: AAACCBCAABCC
y después presioná A en el menú de trucos.
Doom 1 ***(PC)***:
IDOQD: para ser dios
IDKFA: todas las armas
IDBCCHOPPER: nos agrega a nuestro armamento, una motosierra
IDBEHOLDS: nos aumenta la adrenalina, violencia
IDBEHOLDER: nos provee un traje de radiación

Matías A. Santeusanio
Capital

Querida Action Games:
Me llamo Fernando Ruiz, tengo 10 años y les escribo desde San Nicolás.
Ahora les mando estos trucos de ***Mega***.
UMK3
Reptil
corrida: ← ← → LK
bola. R: → → HP + LP
bola. D: ← ← HP + LP
invisible; tené presionado BL ↑ ↑ ↓ HK
fatal. 1: ← ← ↓ BL
fatal. 2: presioná BL ↑ ↑ → → soltá el BL
scorpion
gancho: ← ← LP
desaparece: ↙ HP
fatal 1: a media distancia; presioná BL y hacé ↓ ↓ ↑ HK
fatal 2: a dos pasos: ↓ ↓ → (↑ + run)
brutality: HP HP BL HK HK LK HK HP HP LP HP
Jade
boomerang para abajo: ← → LK
boomerang para arriba: ← → HP
boomerang que vuelve: ← ← → LP
boomerang derecho: ← → LP
patada: ↘ LK
contra el poder: ← → HK
fatal 1: cerca: ↑ ↑ ↓ → HP
fatal 2: cerca: run run run BL run
brutality: HP LK HP LP HK HK LK BL BL HP HK HK
Rain
rayo: ↙ HP
bola controladora: ↘ HP
brutality: HP HP BL LK HK BL LK HK BL HP LP
Ermac
bola; ↙ LP
desaparece: ← HP
telekines: ↙ HK
fatality: cerca; run BL run run HK
brutality: HP HP LP BL HK LK BL HP LP LK HK
Mileena
piques; tené presionado 4 seg. el HP
vueltas; ← ← ↓ HK
súper patada: → → LK
fatal.1; a la distancia, da una piña: ↓ → k → LP
fatal. 2: casi toda la pantalla: ← ← ← → LK
brutality: HP LP LP HP BL HK LK LK HK BL HP LP
Noob Saibot
agarre: ↓ ↑
poder: ↘ LP
sombra: → → HP
brutality: HP LK LP BL LK HK HP LP BL LK HK
Kitana
paralizante: ← ← HP
abanico: → → HP + LP
piña voladora: ↙ HP
fatal 1: cerca: run run BL BL LK
fatal 2: cerca: ← ↓ → → HK
brutality: HP HP BL HK BL LK BL LP BL HP BL
Sub Zero (clasic)
hielo: ↘ LP
charco: ↙ LK
resbaladiza: ← LP + BL
fatal: cerca: ↓ ↓ ↓ → HP
brutality: HP LP HP BL LK LK HP HP LP HP LP
Espero que aprecien estos trucos, les prometo mandar más.
Los saludo atentamente.
PD: publiquen mi carta. ¡Aguante Sega, Boca y Action Games!

Fernando Ruiz
S. Nicolás - Bs. As.

Actions Games:
Hola, soy Pablo Cuello y les escribo para mandar y pedir trucos.
Fifa Soccer 95 - ***Mega*** - En la pantalla de opciones:
CCCBAAAB: caminos invisibles
BACBCC: curva espectacular
AABBCCAA: equipo perfecto
CABCCBAC: pelota loca
BABBBBBBBB: súper poder
AAAAABBBBB: súper gol
AAAAABC: súper ataque
BBBBBCB: súper defensa
BACBCC: shot-out
Ahora empezá a jugar y en la pantalla de control menú apretá A.
Wolverine Adamantium Rage - passwords
2 - MARIKO
3 - SILVER - FOX
4 - DEPARTAMENT X
5 - MADRPOOR
6 - ASANO
7 - THE HUDSONS
Bubsy II - en la pantalla del título:
99 huecos portátiles: → ↑ BB
súper saltos: BABC
50 vidas: B ↑ BBA
invencibilidad: CABC ↓ ↑
99 disparos Nerf: BA ← ←
99 trajes de buceo: B ← ↑ B
European Club Soccer - password final
7NVEABBICA
Vortex - passwords
Minición ilimitada: WGVTQ
Invencibilidad: HVZSM
Vidas infinitas: JTTSJ
Saltar nivel: CTGXF

Cartas Gamemaníacas

Por favor, publiquen mi carta. ¡Aguante Pablo, Vélez Sársfield, mi Sega y yo!
PD: 1) Tengo un Mega para vender, en perfecto estado. Los interesados pueden llamar al teléfono (097) 47-7330, preguntar por Pablo. Bueno, me despido y les suplico que publiquen mi carta, por favor, por favor, por Chau. Aguante la Banda de Action Games ¡genios!

Pablo Cuello
C. Rivadavia - Chubut

Hola. Mi nombre es José, tengo un Sega y los juegos Mortal Kombat 1, Mortal Kombat 2 y Sonic 1, 2, 3, el Street Fighter Champion Edition, el Súper Street Fighter, el Boy Soccer Team 2, Aladdin, Jurassic Park, Capitán América, Pato Lucas, Tazmania, Las Tortugas Ninjas, el Rey León, Garfield, Rambo 3, Super Volley Ball, Klax y Fifa 1. También tengo una CPU con estos CD ROM: The Need For Speed, Fifa 96, Fifa 97, Big Job, NBA 96, Sim City 2000, el Polizón, 3D Creador de películas, el Road Rash, Qsteps 1, Qsteps 2, el autobús Mágico del sistema solar y el Cuerpo humano. Bueno, vayamos al grano.
Aladdin: para pasar de nivel poné pausa y hacé AABBAABBA y listo, pasaste de nivel.
Sonic 1; en la pantalla de presentación poné arriba, abajo, izquierda, derecha. Después en la pantalla de presentación hacé arriba, C, abajo, C, izquierda, C derecha, C.
MK3: para poner el Killer codes hay que poner C, adelante, A, atrás, A, arriba, dos veces.
UMK 3: en el no original, para hacer el Killer codes, cheats, secrets, hay que hacer C, adelante, A atrás, A, arriba, hay que hacerlo dos veces.
MK3 Trilogy:
Noob Saibot: 1 atrás, atrás, adelante, adelante, Z a tres cuerpos de distancia.
2 abajo, abajo, arriba e Y.
Friendship: adealnte, adelante, atrás y X.
Babality: adealnte, adelante, adelante y A.
Brutality: X, C, A, B, C, Z, X, A B, C, Z
Baraka: 1 mantené presionado B (atrás, atrás, atrás) X suelta B, pegado al oponente.
2 atrás, adelante, abajo, adelante y A pegado.
Friendship: abajo, adelante, adelante y Z
Babality: adealnte, adelante, adelante y Z
Brutality: XXXAABZZCCB
Babality: adelante, atrás, atrás y X
Brutality: XCZAXZZXXAX
¡Aguante Action!

José M. Fernández
Mar del Plata - Bs. As.

Hola! I'm back (estoy de nuevo). Me había retirado por unos meses, pero no aguantaba más. La decisión de sacar por completo los desafíos no me pareció acertada.
Trucos varios:
G.I. Joe - The Atlantic Factor *(Famicom / NIntendo 8 bits)*
Para pasar el área D (la mayor dificultad reside en que hay que seguir un orden al entrar por las puertas o todo vuelve a empezar), debés seguir el orden 3°, 1°, 2°, 1° (suponiendo que la 1ª es la ubicada más a la izquierda, la 2ª a la derecha arriba y la 2ª a la derecha abajo).
Barbie *(Famicom / Nintendo 8 bits)*
Para pasar la fase "Little Mermaid" (o sea, cuando sueña que es una sirena), al llegar a la zona donde el camino se divide en dos por el medio, seguí el orden abajo, arriba, arriba, arriba, arriba.
Wrecking Crew *(Famicom / Nintendo 8 bits)*
Staring: Mario and Luigi Bros y Wario (primera parte de una gran serie de trucos).
Phase 1
(M) (L) 2ª p., 2ª pared blanca
(A) (U) 1ª p, 1ª pared gris
(R) (i) 2ª p, 1ª pared blanca
(i) (g) 3ª p, 2ª puerta
(o) (i) 3ª p., 1ª puerta
Phase 4
(M) (L) 3ª p., 1ª pared blanca
(A) (U) 5ª p, 2ª pared gris
(R) (i) 1ª p., 2ª puerta
(i) (G) 3° p., 4ª pared blanca
(O) (i) 1ª p., 1ª puerta
bomba especial: 3° p., 2ª bomba
En las fases 2, 3 y 5 no hay trucos posibles.
Explicación: para formar el nombre de tu personaje, debés romper las puertas y paredes en el orden correcto (y así ganar puntos), si rompés otras en medio de la secuencia, no aparecerán más (es decir: no podés tratar de descubrir la "r" antes de la "a", pero sí podés romper puertas o paredes que sepas que no tienen letras ocultas detrás).
La bomba especial aparece cuando reventás 2 (y sólo 2 bombas) antes de romper la que yo indico, de este modo aparecerá o el martillo especial o algún muñeco que te dará puntos (todavía no descubrí qué es lo que determina lo que aparece, que podría ser el puntaje, alguna terminación de números, etc. Si alguien lo sabe, escriban a la revista o a mi casa: Pavón 40 (1744) Moreno, Bs. As.)
Ultima aclaración: cuando dice primer piso es eso mismo, no confundan con planta baja.
En muchísimas más pantallas descubrí cosas parecidas, las iré enviando poco a poco.
Puzznic & Gravnic *(Famicom / N.E.S 8 bits)*
Primera parte de una gran serie de passwords)

	Puzznic	Gravnic
1-1	VVVV	55VC
1-2	VPP3	5FP7
1-3	V33C	5L3B
1-4	VJJ7	5TJ5
1-5	VCCB	5WCL
1-6	VRR5	51RW
1-7	V77L	5V7V
1-8	VZZW	5PZ3
1-9	VBBV	53BC
1-10	VMM3	5JM7
2-1	V55C	5C5B
2-2	VFF7	5RF5
2-3	VLLB	57LL
2-4	VTT5	5ZTW
2-5	VWWL	5BWV
2-6	V11W	5M13
2-7	PPV3	FFV7
2-8	P3PC	FLPB
2-4	PJ37	FT35
2-10	PCJB	FWJL
3-1	PRC5	F1CW
3-2	P7RL	FVRV
3-3	PZ7W	FP73
3-4	PVZV	F3ZC
3-5	PMB3	FJB7
3-6	P5MC	FCMB
3-7	PF57	FR55
3-8	PLFB	F7FL
3-9	PTL5	FZLW
3-10	PWTL	FBTV

(Son todos "cincos" y no hay vocales.)
Tengo absolutamente todos los passwords (claves de acceso). El Puzznic tiene hasta el mundo 16, nivel 10. El Gravnic sólo llega ahsta el mundo 8, nivel 10.
Esto es todo por est mes. Si publican mis cartas, seguiré escribiendo. ¡Ah! Me olvidaba. La idea de publicar un juego completo, no "shareware" ni "freeware" (me refiero al "FX-Fighter") me pareció FANTASTICA (debe ser algo inédito).
El juego está bastante bueno, lástima que para que funcione correctamente, sin colgarse, haya que salir de Win '95 completamente al DOS (eso ya no es culpa de ustedes, por supuesto, sino de los empleados de Bill Gates que hicieron el sistema operativo mencionado, primeramente con tantos problemas de incompatibilidad).
Me encantaría que repitieran y lanzaran otro juego para PC. Se los agradecería muchísimo. Gracias. Chau.

Gabriel R. Callegari
Moreno - Bs. As.

Hola, Action y fanáticos de videojuegos!
Soy Nicolás Weber y quiero hablar de todo un poco.
Primero decirles que siguen mejorando cada vez más y que me gusta, más bien me copa, lo completa que es la revista.
También mando la tarjeta para ser socio del Action Games Club.
Ahora algunos trucos.
***Mega* - Sonic 3**: elegir niveles y bonus round. Hacer cuando Sonic empieza a moverse: ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ Si lo hacen bien se escuchará una campana. Luego cuando dice 1 player y competition, apretar dos veces para abajo y aparece round test. Apreten Start y ya está.
***Mega* - Vectorman:** en Start option hagan ABBA ↓ ABBA y va a aparecer una pantalla secreta para elegir

Cartas Gamemaníacas

vida, nivel, armas, etc.
Outrunners: jugar con el Virtua fórmula: → ← → ← BCA.
***Mega* - Tiny Toons Adventures:** mapa completo - NGQQWW QW QKWQ QWWQWGRY
***Mega* - Spot Goes to Hollywood** - passwords: JNGFTKWS - HY7BUUB7 - YDGKVMUC - LBPGVDRO - JGNVLDHY.
***Mega* - The Adventure of Batman and Robin** - Saltar etapa. Apretá Start para hacer pause y hacé la secuencia BA ↓ BA ↓ ←.↑ y C.
***Mega* - Earthworm Jim 2:** en pausa.
Continue: AACCBA ← ←
Vida: ABCCCAAB
Nivel 3: CBC ← → ← AB.
Nivel 7: AACCBBAA.
Municiones: CBBACBAA.
***Mega* - Mortal Kombat 3**
Killer Codes: C → A ← A ↑ C → A ← A ↑
Cheats: AC ↑ B ↑ B A ↓
Secrets: BA ↓ ← A ↓ C → ↑ ↓
Tournament Mode: en Start game apretá AC y Start.
Direcciones de Internet
Comics: HTTP://pages.prodigy. com//source.comics.htm
Sega: http://www.sega.com/
Valeria Mazza: http://www.ddy.com/vm3.html
Acclaim; http://www.acclaimnation.com/
Nintendo: http://www.nintendo.com
Williams: http://www.wnns.com/williams
Lucas Arts: http://www.lucasarts.com
Atención: estas direcciones son algunas ya publicadas. Lo único que hice es juntar las más interesantes para que las tengan todas juntas.
***Mega* Ultimate Mortal Kombat 3**
Killer Codes - Cheats y Secrets. Para sacarlos hay que hacer la secuencia de cheats en la pantalla de presentación. Si no sale hay que apagar la consola y volver a intentarlo.
Bueno, esto es todo por ahora. Cuando tenga más cosas que contar, las mando.

Nicolás Weber
Bs. As.

Hola Action Games:
Me llamo Jamil Barraza, tengo 12 años y les voy a dar trucos de:
Ultimate Mortal Kombat 3 *(Mega)*
Scorpion - fatalitis
1) → → ↓ ↑ y run (mu cerca)
2) ↓ ↓ ↑ y HK (a un salto)
Babality: ↓ ← ← → y HP
Stage fatality: → ↑ ↑ y LP (pegado)
Kitana - fatality
1) correr, correr, BL, BL y LK (pegado)
2) ← ↓ → → y HK (pegado)
Friendship: ↓ ← → → y LP
Babality: → → ↓ → HK
Ermac - fatality
1) run, BL, rn, run y HK (cerca)
20 ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ y BL (2 cuerpos)
Stage fatality: run, run, run, run y LK
Jade - fatality
1) run, run, run, BL, run (pegado)
2) sostiene BL, ↑ ↑ ↓ → y HP (pegado)
Babality: ↓ ↓ → ↓ y HK
Para jugar con Human smoke, elegí a Smoke Robot y antes de empezar el primer round, presioná ← HP, HK, BL y run, mantené los 4 botones hasta que aparezca fight (1° y 2° round). Si todo salió bien Smoke, el robot, explotará y aparecerá Human Smoke.
Si en la pantalla que dice Start/options hace el cheat, aparecerán los cheats, secrets y los killers codes. Para hacer más fáciles las fatalitis, hagan esto:
Fatales 1
Classic Sub-zero: → HP (cerca)
Reptile: ↓ block (a un salto)
Jade: → HK (cerca)
Quisiera mandar un saludo a mi compañero Adrián de 7° B del Facundo Zuviría y a todos los otros, también. Aguante River y Action Games.

Yamil Barraza
Capital

Hola, me llamo Paulo y soy fanático de Action Games; siempre que necesito un truco recurro a ella. Bueno, aquí van mis trucos.
UMK3: debug
Para que Kabal se arranque la cabeza el mismo y después aparezca Kano de la nada.
1° elegí a Kabal y poné el truco de extender tiempo de fatality (↑ 155 - ↑ 155)
2° llegá al tercer round y después mantené X y hacé → ↓ → → (pegado) y apretá cualquier botón y aparecerá Kano, de la nada.

Paulo Camodeca
Hurlingham - Bs. As.

Hola:
Soy Emmanuel L. R. Cano, de Moreno. Es mi cuarta carta, las anteriores no me las publicaron. Por eso les ruego que ésta sí me la publiquen porque voy a contestar aproximadamente 15 desafíos en esta carta.
Fifa '96 para Héctor (revista N° 60)
En option apretá: BAACAAAACBABCABBACBACCAABACBACCABACCBABCABBAC. Torneo propio.
Donde elegir lenguaje, hacé: BACCABBAB.
MK3 *(Game Genie)* para Rodrigo (revista N° 60)
Es un súper código que te sirve para jugar con Motaro o Shao Kan contra la CPU.
El código es: APEA-B61C. Según los puntos que siguen:
A. Sacá el Killer code y accioná "enable" en la Bosser.
B. Empezá a jugar controla CPV con cualquier personaje; que el control 2 aprete Start e interrumpa la pelea.
C. Elegí un jefe y a otro luchador, cualquiera sea.
D. Que el jefe venza al otro luchador los dos round. Cuando lo venzas empezarán a jugar desde dónde habías quedado con tu primer luchador.
NBA Jam Extrem - También para Rodrigo:
Equipos secretos: para acceder a los equipos especiales, ingresá las iniciales y fechas de nacimiento como te muestro acá:
All - star east, team 1 - LMH jun 28
all - star cast, team 2 - EST mar 14
all - star west, team 1 WST jul 12
All - star west, team 2 - RMC apr 21
Smiley team - MJT mar 22
Sonick y Knuckles para Leonardo:
Prendé la consola y cuando aparezca la palabra No Way, apretá A + B + C + Start, elegí code y algunos de estos passwords:

Fase	
17	401423083455
21	409207711679
26	316396152764
31	389746141116
37	307202238396
55	338743404476
62	391826515900
69	511213184956
87	542754351036
93	531077408701
102	513696212925
112	493697771453
120	544700708095
130	296529831869
150	340821682109
159	389744043954

Ristar - También para Leonardo (revista N° 60)
Creo que no hay otro truco para este juego pero te falta un password. Uno de los mejores.
SUPERB: es para un nivel de dificultad mucho más alto.
Para Pablo **UMK3** (revista N° 60)
Jade: fatality PN: → ↓ X
Noob Saibot: transformación: → ↓ ↓ ← Z
El Rey León - para Fabián (revista N° 58)
Game Gear: en el logo de Sega realizá ↑ ↓ ← → ↑ ↓
UMK3 de ***Mega*** para Julián - revista N° 58
Cómo elegir a Smoke Humano, elegí al Smoke Robot, cuando va a empezar cualquier round mantené:
XYZ + B + ← Las tomas son igual a las de Scorpion.
Fatality de Rain:
Fat. 1: → → ↓ X (pegado)
Fat. 2: ↓ ↓ ← → Z
Para Paolo - revista N° 58

Cartas Gamemaníacas

Demolition Man: este juego no tiene trucos (aparentemente).
Primal Rage: en el main menu presioná:
←←←→→←←→→→←→
En Start/option, realizá: ← ↑ → → ↑ ← → → ← ← ↑
Beavis & Butt Head, para Jonatan - revista N° 58 ver la final: FNFOIXVPHQ4FUB (password)
NBA Live '96 para Sebastián - revista N° 57 - en STomugh match up:
Max power: → → ← → B B →
Power Up Block: ↓ → ABA → ↓
Quik hands: ← ← ← ← A →
Need For Speed para Nicolás - N° 56
Empezá un juego con la CPU, cuando aparezca la pantalla de largada presioná y mantené ← + L + R, salí del juego y empezá uno nuevo y cuando aparezca la misma pantalla, mantené ↑ + L + R, salí de nuevo y entrá de vuelta y en la pantalla de carga mantené → + R + L, salí y entrá del juego y en la pantalla de carga mantené ↓ + L + R, esta vez no salgas del juego, cuando estés en la línea de salida soltá los comandos y empezá la carrera y en cualquier momento de ésta presioná el botón de frenar (X).
Para Walter - revista N° 56
Captain Quazar: detené el juego y apretá: RLBBBLA, las paredes desaparecen por segundos.
Poné pausa y apretá: LRLRL, se te recargarán armas y energía.
Immercenary: este juego no tiene trucos pero si te puedo dar dos consejos:
1 - Recargate en un lugar solitario.
2 - Grabá el juego con frecuencia.
UMK3 ***(Mega)*** para Maximiliano - revista N° 59
Empezá cualquiera de los 4 destinos, vencé al primero, en la 2ª pelea que el control 2 apriete start, después apretar start con el control 1, verás que vas a selección de personaje, elegí cualquiera, cuando vayas a tu destino seleccionado verás que la foto de tu personaje se eleva.
Mortal Kombat Trilogy de ***NG4***
En la pantalla de presentación apretá: run, HP, LP, si escuchás una voz, el truco salió.
Para sacar a Chameleon, en la presentación apretá: LK, HK, LP, HP, run, HK, LK, si escuchás una voz, el truco salió.
En la misma pantalla realizá: block, HK, LK, run, LP, HP, HP, HP, LP, LP. Hay que hacerlo muy rápido.
Espero que me publiquen mi carta. Mandé 4 y no las han publicado.

Emmanuel Luis Roberto Cano
Moreno - Bs. As.

Hola, gamemaníacos. Soy otro gamemaníaco, me llamo Ramiro y quiero dar trucos pero no puedo dar todos, porque no me alcanza la hoja. Vamos a empezar llamando la atención con esto: **MK3U**, para ***Sega***, ya que me imagino que todos deben saber fatalities, etc. Les quiero dar algunos kodes

422↑ 422↑	911 911
111↑ 115↑	466 466
020 020	123↑ 123
205 205	123 926
033 564	282 282
141↑ 141	955 955
100 100	044 440 MK3U no más
033 000	004 400 " "
000 033	448 844 " "
303↑ 000	122 221 " "
000 305↑	550 550 " "
303 404↑	010 010 " "
444 444	443↑ 202 MK3 no más
125↑ 125	341↑ 342 " "
688 422	todos los demás códigos
642 468	sirven en ambos MK
011 971	

Todo lo descubrí solo, otro día les cuento.
Opción **MK3** y **MK3U**
Startgame
optin
cheat: GB, PB ↑ DF ↑ DF, 6B ↓
Killer Code ←PB → 6B ← 6B ↑ PB→ 6B ← 6B ↑
Secret: DF 6B ↓ ← 6B ↓ PB → ↑ ↓ →
Un día, hace mucho, mandé una carta a una revista, no sé cuál era; la cosa es que me da rabia que el truco lo mandé yo y después de que salió, un mes después, muchos mandaron el mismo truco como que lo descubrían ellos y el truco fue
MK3U para ***Sega***
GB, PB↑ DF↑ DF, GB ↓ (lento)
Ese fue el BOM porque nadie lo podía descubrir y yo, el primer día que me compré el **MK3U** lo descubrí y ahora para todos aquellos ladrones de trucos les va esto: para sacar las opciones en **MK3U** sólo hay que hacer cualquiera de las viejas, pero esperando 3 segundos por cada movimiento, así que hacé esto GB, 3, PB3, ↑ 3, DF3, ↑ 3, OF3, 6B3, ↓ o PB3, →3, 6B, 3, ← 3, GB3, ↑ (2 veces) o → DF3, 6B3, ↓3, ← 3, ←3, 6B3, ↓3, PB3, → 3, ↑ 3, ↓3, →. A ver quién puede poner Enable Motaro y Shao Kahn al mismo tiempo. Esto es un reto entre los come trucos y yo. Tienen un mes.

Aníbal Ramiro Lastra
Moreno - Bs. As.

Queridos Amigos de Action Games:
Mi nombre es María Celia Veloso y es la primera vez que escribo a una revista. Yo antes tenía una Sega Genesis, pero se rompió y me dijeron que no tenía arreglo, por lo tanto, me quedé sin máquina pero me aprendí varios trucos:
MK2 ***(Genesis)***
Kung Lao
Teleport: ↓ ↑ (rápido)
Fatality 1: (decapitación) mantené A ← ← → y soltar (6 pasos)
Babality: ← ← → → Z
Sigue
Liu Kang:
Bola de fuego: → → A
Fatality 1: (Dragon) ↓ → ← ← Z (pegado al oponente)
Babality: K ← → ↓ C
Friendship: → ← ← ← C
Sub-Zero
Ice Blast: ↓ → A
Fatality: mantené A ← ← ↓ →
Soltá A (a una pantalla)
Friendship: ← ← ↓ Z
Me despido y les mando un dibujo.

María Celia Veloso
Longchamps Bs. As.

Hola, mi nombre es Rodrigo y soy fanático de la Action, aunque ésta sea mi primera carta.
Escribo porque quiero vender mi Songa con 2 joystick y los juegos: Bubsy II, Joe y Mac, Contra Hard Corps, Fatal Fury III y VR Troopers. Escucho cualquier oferta, tel. 207-2674.
También quisiera algunos trucos para los juegos: X-Men 2, y Zero Tolerance.
Ahora mando algunos trucos esperando que publiquen mi carta:
Terminator: en la pantalla de presentación mantené izquierda y hacé esta secuencia: BCBB
Primal Rage: para jugar al bowling peleá en VS de a 2, con Armadon, tienen que hacer los dos juntos el rolling death (pata da alta, piña baja, ←→↓) 3 ó 4 veces.
Aladdin: para saltar de fase, detené el juego y hacé: ABBAABBAA
Rocket Knight Adventures: apretá Start en cualquier parte y hacé ↑ 7 veces, ↓ 13 veces, → y reseteá.
Ramiro te doy el password final del super campeones, me equivoqué, ahí va otra vez:
FZAXA QKSAE ISAAI BEEVQ GAAFA AAPGI
Javier: **Virtual Fighter 2** está para 16 bit, los demás no.

Rodrigo González
Avellaneda - Bs. As.

Chau, la banda

ATENCION GAMEMANIACOS: NO SE OLVIDEN DE PARTICIPAR EN EL GRAN CONCURSO ACTION GAMES '97. ¡¡HAY CONSOLAS DE REGALO!!





SEGA SUPER GT

SEGA SUPER GT

Sega / AM2

★ ¡Las carreras más divertidas sin necesidad de usar casco!

★ ¡La posición detrás del volante va a acelerar tu pulso al ritmo del motor!

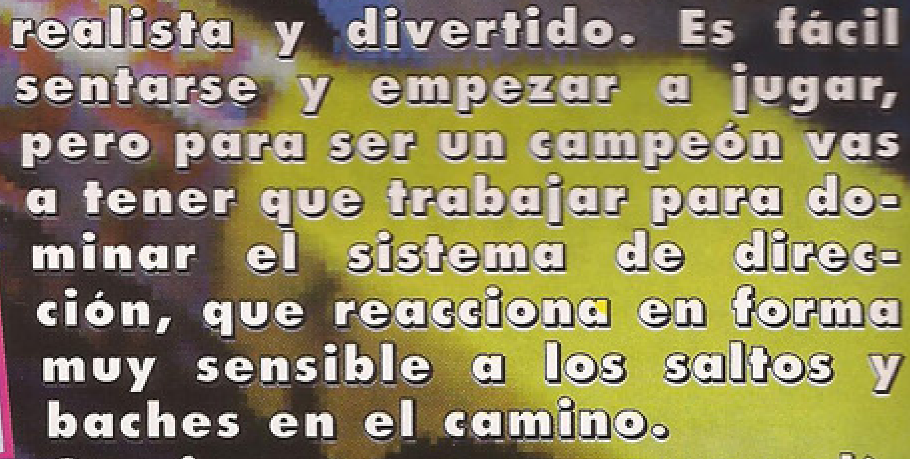
★ Estas máquinas de altos octanajes te aseguran velocidad y eficiencia.



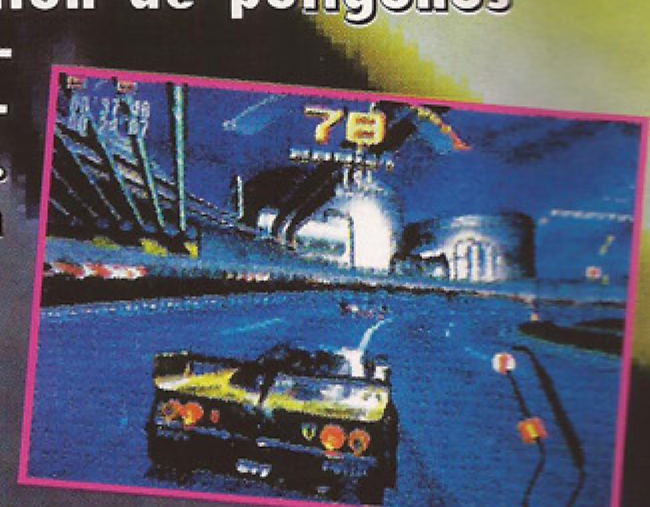
Gráficos alucinantes unidos a una acción cargada de nitro y adrenalina, deberían llevar este arcade de Sega al tope de las preferencias de los gamemaníacos. Tuercas de todas las edades: acelerador al mango y a buscar este juego...

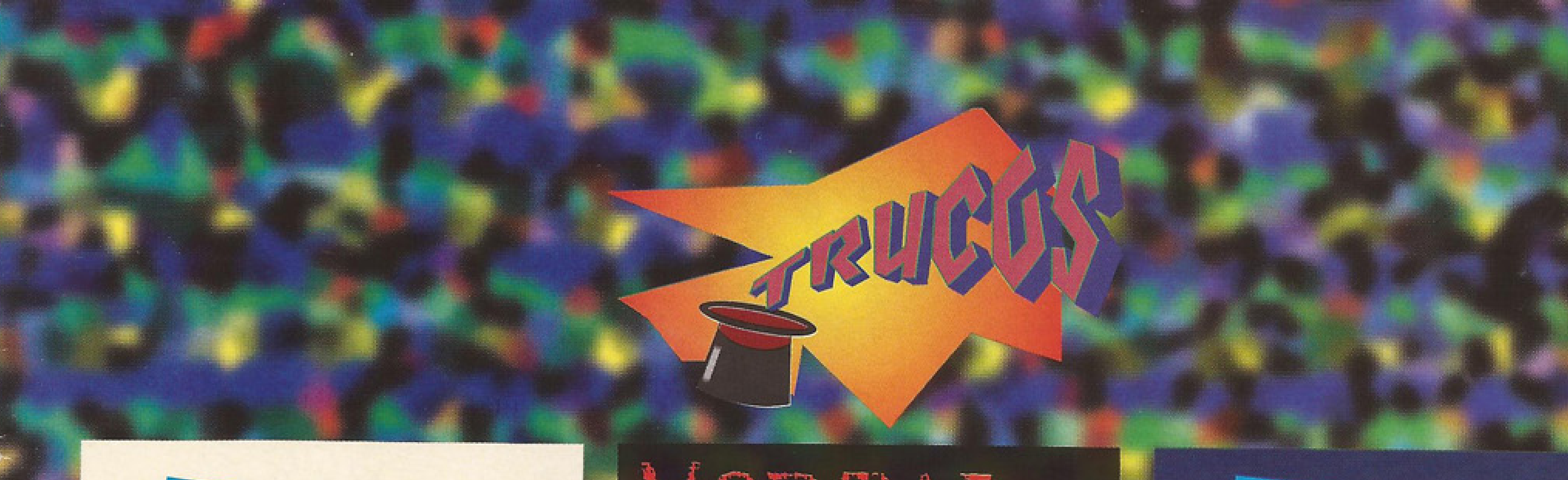
Super GT trae cuatro máquinas rugientes, desde un Porsche a un Viper, cada uno con sus cualidades y sus defectos en las áreas de equilibrio, control, velocidad y aptitud para las curvas. Cuatro pistas loquísimas, que incluyen las misteriosas ruinas aztecas y una ciudad portuaria de noche, ponen a prueba tu habilidad. El control del vehículo es a la vez realista y divertido. Es fácil sentarse y empezar a jugar, pero para ser un campeón vas a tener que trabajar para dominar el sistema de dirección, que reacciona en forma muy sensible a los saltos y baches en el camino.

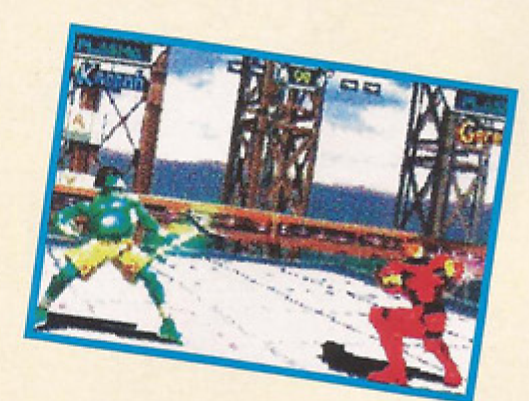




Gracias a que procesa polígonos a la velocidad de 1 millón de polígonos por segundo, la placa Sega Model 3 captura los detalles mejor que cualquier otro arcade. Cuando tu pista atraviese un túnel bajo el agua, entre tiburones y delfines ...¡te vas a olvidar de manejar por coparte mirando!







STAR GLADIATOR

PLAYSTATION

Jugá como Bilstein - Empezá el game en Arcade Mode. Luego, en la pantalla de elegir personaje, presioná y sostené Select, poné el cursor en Gore, y presioná X, ●, X, ●, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, simultáneamente presioná X y ●. Va a aparecer Bilstein. Mové el cursor a la → de Gore, y entonces podés jugar con Bilstein.

Jugá como Kappah - Después de ingresar el código para jugar como Bilstein, empezá un game en Arcade Mode. Luego, en la pantalla Character Select, presioná y sostené Select, poné el cursor en Hayato, y presioná ●, ■, ▲, ■, X, ■, ▲, ■, ●, ■, y simultáneamente presioná X y ▲. Aparecerá Kappah; mové el cursor a la ← de Hayato, y podés jugar como Kappah.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

PLAYSTATION

Jugá como Chameleon - Para jugar como el luchador oculto Chameleon, en la pantalla de selección de luchador elegí Human Smoke. Luego presioná y sostené ←, L1, R2, ■, ▲. Sostené presionados estos botones hasta que empiece la lucha. Cuando comienza el encuentro, Human Smoke explota y se convierte en Chameleon. Chameleon tiene los poderes de Classic Sub-Zero, Rain, Smoke, Ermac, Scorpion, y Noob Saibot.

Configuración Secreta - En la pantalla del título, seleccioná Options, presioná simultáneamente y sostené R1, R2, L1, L2 y ↑ durante cinco segundos. Después de cinco segundos, la pantalla se sacude. Ahora destacá la casilla verde "?". Dentro de esta opción hay varios "cheats", que incluyen Fatalities de un botón.

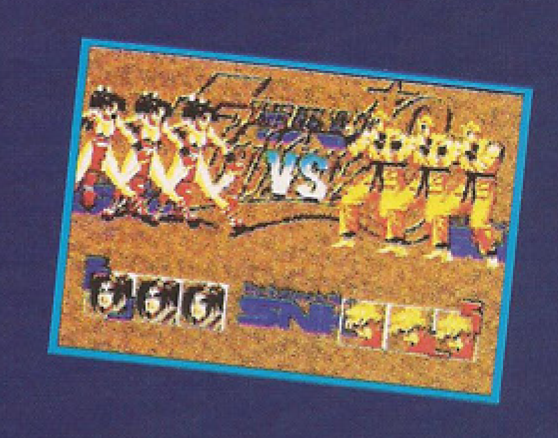
Selección de Escenario - En la pantalla de selección de luchador, poné el cursor en Sonya, y presioná y sostené ↑, y presioná Start. Vas a oír un golpe. Elegí un personaje y va a aparecer una opción Kombat Zone. Ahora podés luchar en cualquier escenario.

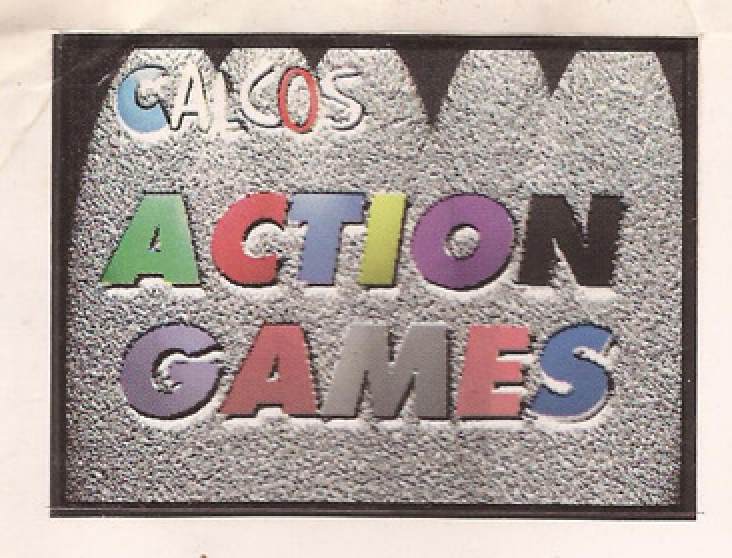


THE KING OF FIGHTERS '95



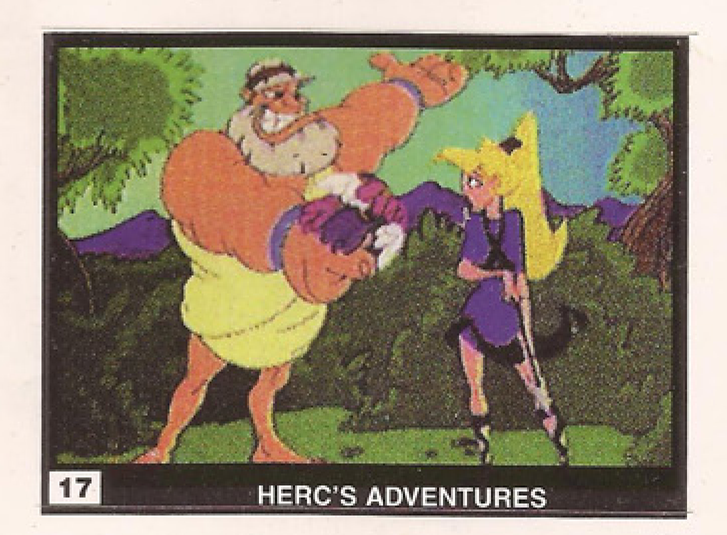
Team Match con el Mismo Personaje Triplicado - En la pantalla Game Select, elegí Team Play. Elegí Team Edit en la siguiente pantalla. En la pantalla Fighter Select, presioná y sostené Start y presioná ↓ y ▲ simultáneamente, ← y X simultáneamente, → y ■ simultáneamente, y ↑ y ● simultáneamente. Deberías oír un sonido. Ahora podés elegir el mismo luchador hasta tres veces. Este truco también funciona en el modo de dos jugadores.

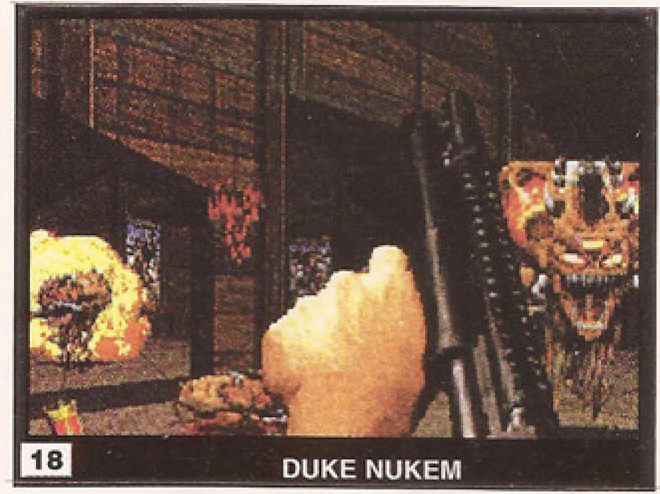




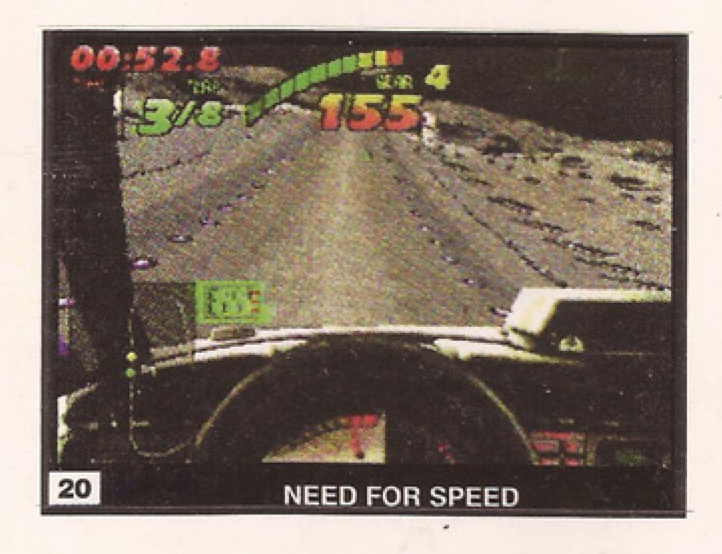

15 DIABLO


16 DUNGEON KEEPER


17 HERC'S ADVENTURES


18 DUKE NUKEM


19 MAX V



20 NEED FOR SPEED



21 RAGE RACER


22 SCUD RACER



23 SKY TARGET



24 SONIC JAM



25 TEKKEN 3


26 TUROK: DINOSAUR HUNTER


27 THE INCREDIBLE HULK: PANTEON SAGA


28 STREET FIGHTER ALPHA 2

